

Несмотря на то, что Дадли казался безумным — его слова, действия, всё это было безумием — на самом деле он был хладнокровнее, чем кто-либо другой.

После короткого столкновения он уже ясно осознал, что в настоящей схватке ему не одолеть Хагрида.

Тот удар он нанёс без Хамона, но Дадли знал, что даже с усилением Хамона он не смог бы победить Хагрида в лобовой атаке. Разница в расе была одной проблемой, а недостаток времени, потраченного на тренировки Хамона — другой.

Магические способности Хагрида были так себе, в конце концов, его исключили, но его истинная боевая мощь была намного выше, чем у обычного волшебника.

Только подумайте о питомцах Хагрида: дракон, акромантул, трёхголовый пёс, взрывоподобный хвосторог... О первых двух и говорить нечего — магические существа высшего уровня опасности, XXXXX. Об уровне опасности трёхголового пса ничего не известно, но он вряд ли слишком низок. Что же касается самого слабого на вид взрывоподобного хвосторога, то его Хагрид вывел, скрестив мантикору (уровень XXXXX) с огненным крабом. Говорят, что в будущем, когда Хагрид будет преподавать, он даже хотел заполучить яйцо химеры (и снова 5X).

Как вы думаете, насколько слабым может быть Хагрид, который водится с кучей магических существ XXXXX уровня и даже заставил мантикору спариваться с огненным крабом?

Чтобы победить такого Хагрида, нужно действовать неожиданно и быстро, не давая противнику времени на реакцию, стремительно и решительно.

Дадли обрушил град ударов на ноги Хагрида, целясь кулаками в уязвимые места суставов.

Сначала нужно ограничить скорость противника.

Системные жизненные навыки были поистине всеобъемлющими, практически без недостатков, за исключением магии. Богатые знания позволили Дадли хорошо изучить суставы человеческого тела, а полувеликан — тоже человек, расположение его суставов такое же, как и у обычного человека.

Когда Хагрид протянул руку, чтобы схватить Дадли, тот увернулся влево, потом вправо, скользкий, как угорь, ловкий, как обезьяна. Дадли понимал, что его ни в коем случае нельзя поймать, ведь если это произойдёт, всё будет кончено.

В перерыве между уклонениями Дадли достал из сумки пузырёк с зельем, зубами открыл пробку и выпил залпом.

Первое зелье.

Усилитель (низкого качества)!

Обладает свойством усиливать действие других зелий.

Второе зелье.

Костерост (низкого качества)!

Способствует быстрому заживлению костей, может даже восстановить утраченные кости.

Предыдущая атака Дадли повредила кости на его кулаках, их нужно было срочно восстановить. На самом деле, Хамон тоже мог справиться с заживлением костей, но Дадли пока не достиг такого уровня мастерства.

Даже самые слабые суставы были слишком твердыми, что оборачивалось нанесением тысячи повреждений противнику и восьмисот — себе.

Третье зелье.

Крововосстанавливающее зелье (низкого качества)!

Вырывать мясо зубами было, конечно, круто, но крови он потерял слишком много, нужно восполнить запас, иначе скоро из-за потери крови он станет лёгкой мишенью.

Четвёртое зелье.

Эссенция Белого свежесваренного зелья (низкого качества)!

Используется для лечения и восстановления.

Четыре зелья попали в желудок, и цвет лица Дадли заметно улучшился. Предыдущие действия были эффектными, но болезненными, впрочем, чем больнее, тем лучше он запомнит этот урок!

Затем он достал ещё четыре пузырька.

На этот раз он не стал пить их сам, а бросил в Хагрида.

Хрупкие пузырьки разбились о тело Хагрида, и оттуда вырвался облако жёлто-коричневого газа.

Все четыре пузырька содержали Замедляющее зелье.

Эффект этого зелья заключался в том, чтобы замедлить реакцию противника.

Разумеется, к названию зелья также прилагалось уточнение "низкого качества", ведь Дадли был самоучкой и ещё не прошёл систематического обучения. Тот факт, что он вообще мог самостоятельно варить зелья, уже делал его гением, ведь даже мастер зелий Снейп в его возрасте не мог самостоятельно варить готовые зелья.

На самом деле, у Дадли было ещё одно зелье под названием "Приправа хаоса", но эффект от него заключался в том, чтобы вселить в противника хаос, а Дадли не хотелось сталкиваться с полувеликаном в состоянии настоящего безумия, поэтому он не стал его использовать. Жаль, что сейчас он мог самостоятельно варить так мало зелий, иначе он бы показал Хагриду, что такое наложение баффов.

Пусть зелья и не были такими волшебными, как заклинания, но они могли делать то же, что и заклинания.

Как и ожидалось, реакция и скорость Хагрида заметно замедлились, но, к сожалению, он был полувеликаном, его тело отличалось от человеческого, и хотя зелье замедлило его движения, желаемого эффекта достигнуто не было.

По крайней мере, зелья были сильнее заклинаний, а сопротивляемость великанов к магии была невероятно высока.

Но такого замедления было достаточно!

Дадли поднял с земли винтовку, но на этот раз стрелять не стал, а взял её за ствол. Затем он начал быстро циркулировать Хамон по своему телу, тёплая сила наполняла его, концентрируясь в руках и передаваясь в винтовку.

Сама винтовка никак не изменилась, только время от времени по ней пробежали золотистые электрические дуги, что было бы не так заметно днём, но ночью бросалось в глаза.

В этот момент Дадли было уже всё равно, он использовал винтовку как дубинку и изо всех сил ударил Хагрида по коленной чашечке правой ноги.

Раздался грохот, и Хагрид, похожий на небольшую гору, снова рухнул на землю, но на этот раз падение было куда более серьёзным, чем предыдущее — его кость сломалась.

Но Дадли на этом не остановился. Отбросив развалившуюся после удара винтовку, он подбежал к Хагриду, расставил ноги, присел, опуская центр тяжести, словно выполняя стойку всадника, и снова начал регулировать своё дыхание.

Это был его последний козырь, навык с самым высоким уровнем и самой большой силой.

Удар горой Тай 5-го уровня!

Это был один из приёмов стиля Бацзицюань, самый простой, прямолинейный и невероятно свирепый.

После улучшения системой его мощь стала ещё больше, а единственным недостатком была... несколько странная стойка.

Дадли прижался к Хагриду, сделал глубокий вдох, ещё раз настроил дыхание Хамона, направив энергию по крови по всему телу, сконцентрировал силу в слегка опущенных плечах, а затем полностью высвободил её, с максимальной скоростью и силой ударив вверх под углом около 45 градусов.

Хагрид почувствовал, как на него обрушивается невообразимая сила, мощный удар словно сместил его внутренние органы, эта сила даже превосходила его собственную, и по всему телу разлилось чувство бессилия.

Неужели этот тупица настолько силён?

Но... это было ещё не всё.

Удар горой Тай 5-го уровня был комбо-приёмом.

Дадли снова опустил плечи и точно так же ударил вниз под углом около 45 градусов.

— Удар горой Тай, раньше он мне нравился!

Ещё один удар...

Тело Дадли начало с огромной скоростью двигаться вверх-вниз, словно отбойный молоток.

Раз, два, раз, два, раз, два!

Ужасающая мощь навыка 5-го уровня проявилась в этот момент в полной мере.

В следующую секунду произошло нечто ещё более шокирующее: огромное тело Хагрида, весившее не одну тонну, взлетело в воздух.

Не только Хагрид, но и сам Дадли был потрясён этой силой, по-новому взглянув на навыки 5-го уровня.

"Насколько же он силён! Насколько же он ужасен!"

"И как же он мне нравится!"

Казалось бы, это были просто удары вверх и вниз, но на самом деле они содержали в себе множество техник приложения и высвобождения силы. Самое главное — после использования Удара горой Тай на теле Дадли не осталось ни царапины.

Ведь сила действия равна силе противодействия.

Например, в самом начале, когда Дадли ударил Хагрида, он сам повредил себе кулак.

Но у Удара горой Тай не было такого отката! Это была идеальная боевая техника!

Массивное тело Хагрида врезалось в дверь и с грохотом вылетело наружу. Дадли стоял в дверном проеме, свысока глядя на него.

— Тебе здесь не рады! Убирайся!

<http://tl.rulate.ru/book/113888/4299905>