

От прилива магии и божественной силы у Адрастеи чуть не закружилась голова, но это длилось всего несколько секунд - затем магия и божественная сила улеглись, гудя чуть ниже поверхности её кожи, когда она наконец-то разблокировала систему питомца, с которой так привыкла жить, что отсутствие её в течение последних трёх лет казалось странным.

[Первый обряд разблокирован]

- Чёрный Дом: +2 ПЕРК, разблокирован перк "Черная магия (Боевая, Военная и Проклятая магия)".
- Дом Лавгуд: +2 ПЕРК, перк "Звериная речь" (млекопитающие) разблокирован
- Дом Луны: +2 АГ, разблокирован перк "Боевое чутье".
- Дом Певерелл: +2 ФОРТ, перк "Чувство смерти" разблокирован
- Дом Поттеров: +2 ФОРТ, перк "Светлое чувство магии" разблокирован
- Дом Когтевран: +2 ИНТ, перк "Организованный разум" разблокирован].

[Перки

- Городская крыса (1 ПП): +5 к городской жизни и воровству (разблокирует перк "Дикая кошка")
- Дикая кошка (1 ПП): +5 к "Дикости" и "Ориентированию" (разблокирует перк "Городская крыса").
- Природный гений (2 ПП): удваивает скорость изучения книг (блокирует бонус "Гений упорного труда")
- Гений Трудного Слова (2 ПП): удваивает скорость изучения тренировок (блокирует бонус Природного Гения)
- Джек на все руки (5 ПП): +1 СП за уровень
- Первый черный обряд (1 ПП): наделяет простой черной магией (+10 к простым заклинаниям боевой магии, боевой магии и проклятиям)
- Первый обряд Лавгуд (1 ПП): открывает языковой навык "Звериная речь" (млекопитающие)
- Первый обряд Луны (1 ПП): разблокирует ауру Легкого боя (+10 ко всем повреждениям)
- Первый обряд Певерелла (1 ПП): дарует Прикосновение к смерти (способность чувствовать, когда кто-то скоро умрет)
- Первый обряд Поттера (1 ПП): разблокирует Магическое чувство до 25 СП
- Первый обряд Когтеврана (1 ПП): разблокирует +10 к простым тестам на память и +5 к навыку Ментамантии

Доступно: ...]

[Рассчитать очки перков

- 1 ПП при рождении
- 1 ПП в год (3 года)
- 1 ПП за одобрение бога (Арон, Морриган, Бригид, Локи, Сигин, Дагда, Луг)
- 1 ПП за титул наследника Дома (Поттер, Певерелл)
- 1 ПП за титул Ребенка Дома (Блэк, Лавгуд, Певерелл, Поттер, Когтевран)]

[Перки обновлены!

- Городская крыса (1 ПП): +5 к городской жизни и воровству (блокирует перк "Дикая кошка")
- Дикая кошка (1 ПП): +5 к одичанию и ориентации (разблокирует перк "Городская крыса")
- Природный гений (2 ПП): удваивает скорость изучения книг (блокирует бонус "Гений упорного труда")
- Гений Трудного Слова (2 ПП): удваивает скорость изучения тренировок (блокирует бонус Природного Гения)
- Джек на все руки (5 ПП): +1 СП за уровень
- Первый черный обряд (1 ПП): наделяет простой черной магией (+10 к простым заклинаниям боевой магии, боевой магии и проклятиям)
- Первый обряд Лавгуд (1 ПП): открывает языковой навык "Звериная речь" (млекопитающие)
- Первый обряд Луны (1 ПП): разблокирует ауру Легкого боя (+10 ко всем повреждениям)
- Первый обряд Певерелла (1 ПП): дарует Прикосновение к смерти (способность чувствовать, когда кто-то скоро умрет)
- Первый обряд Поттера (1 ПП): разблокирует навык "Чувство" до 25 СП
- Первый обряд Когтеврана (1 ПП): открывает +10 к простым тестам на память и +5 к Ментамантии
- Благословение Локи (5 ПП): +2 ПЕРК, +10 к навыку блефа
- Благословение Сигин (5 ПП): +2 СОК, +10 к навыку Зельеварение
- Благословение Бригид (5 ПП): +2 ЕМР, +10 к навыку исцеления
- Благословение Ароуна (5 ПП): +2 ВИС, +10 к навыку "Убийственная воля".
- Благословение Морригана (5 ПП): +2 вис, +10 к боевому навыку

- Благословение Луга (5 ПП): +2 ИНТ, +10 к навыку Стратегии
- Светлый метаморфмаг (1 ПП): открывает навык метаморфа до 25 (благодаря статусу Дочери Черного Дома).

Доступно: [18 ПП]

[Преимущества прошлой жизни]

Уже разблокировано

- Метаморфоза: Способность превращаться в любую гуманоидную форму.
- Теневая прогулка: способность манипулировать тенями и открывать через них порталы.
- Кровавые песнопения: способность манипулировать кровью

может быть разблокирована

- Наследство Узумаки: открывает навык "Адамантовые цепи" (способность вызывать цепи, которые можно использовать в бою или в качестве дополнительного оружия)
- Наследство Учиха: открывает навык Шаринган (Ваши глаза могут быстрее обрабатывать информацию и наделяет Вас идеальной памятью)
- Наследство Нара: открывает навык "Изгибание теней" (способность использовать элемент Тени).
- Наследство Курамы: открывает навык "Истинная иллюзия" (способность плести мощные иллюзии).

Доступно: 1 на выбор].

[Привилегии альтернативной жизни]

Уже разблокированы

- Наследие Когтеврана (уже разблокировано в этой жизни)
- Наследство Кертис: +2 АГ, +1 ИНТ за десятилетие
- Наследие Дома Лонг: +2 Удача, +1 СОК за десятилетие

Доступно: 0]

Поток информации был головокружительным - но сейчас Адрастею это не волновало.

Она, конечно же, пропустила Игру Хаоса. Но ещё острее она ощущала отсутствие трио душ, которые дремали в её собственной душе, пока она не стала достаточно сильной, чтобы материализовать их.

[Система питомцев разблокирована!

Сохатый (Гримм, 1 уровень) добавлен в систему

Бланш (Инугами, 1 уровень) добавлена в систему

Kagetsu (кицунэ, 1 уровень) добавлен в систему].

[Способность призыва разблокирована (призовите своего питомца к себе)

Разблокирована способность "Отправить" (отправить своего питомца обратно)].

Следующий залп уведомлений был практически проигнорирован молодой богиней, поскольку она сосредоточилась на новой разблокированной способности.

Появились три маленьких силуэта, едва не заставившие её завизжать от восторга: Чёрный Пёс, Белый Волк и Рыжая Лиса вернулись в свою юную форму, выглядя едва ли на три месяца старше. Их маленький размер не помешал им радостно бежать к ней на руки под любящим взглядом Пиксиса, Лето и Духов-Хранителей, которые ещё не ушли, сохранив мир грёз ещё на некоторое время.

Наконец-то воссоединившись со своими питомцами, она соизволила ответить на последнее сообщение.

[Предметы Связи Души добавлены в инвентарь

- Связь Души (аксессуар, уже экипирован): +1 ко всем МК, разблокирует Систему Задумчивости

(Усиление Тенгу: +10 к чарам)

(Коготь кицунэ и жемчужные баффы: разблокируют способность "Гламур")

- Халат кицунэ, меняющий форму (Одежда/Аксессуар, ЛВ1): +10 Ловкость, +1 АГ

- Альфа-маска (аксессуар): +10 к Осмотрительности, когда экипирована

- Первая пуля Ренато (кулон): +10 к стрельбе

- Знак отличия Хаоса (кулон): +5 К УДАЧЕ

- "Ночное кольцо Вонголы Х" (кольцо): +10 к Харизме

- Лунная регалия (пирсинг для ушей): разблокирует перк "Лунная Химе".

- Houshi no Tama (аксессуар, 9): каждому из них можно присвоить навык, чтобы удвоить скорость его изучения

- FuurinKiba (танто, ЛВ1): +10 урона, +1 АГ

(Бафф FuurinSaya: +100 МП, +10 регенерация МП)

- KageШин (Катана, ЛВ1): +10 урона, +1 АК

- "Тессен" (Боевой веер, ЛВ 1): +10 урона, +1 АГ

[Разблокирован новый перк

- Перк Лунной Химе: Светлые навыки % добавляют бонус к защите, Теневые навыки % добавляют бонус к нападению.

Доступно: 15]

Следующий день был прекрасен - Адрастея отпраздновала свой день рождения и Первый обряд в кругу семьи, а также получила удовольствие от воссоединения с тремя её питомцами.

И в конце дня, когда она вошла в пещеру, где провела так много времени за последние несколько месяцев, в её волосах была заколдованная чёрно-серебряная лента, а тени наконец-то ответили на её зов.

"Приятно познакомиться, Адра". Сигюн поприветствовала её нежной улыбкой - такой, которая, казалось, всегда на мгновение стирала усталость с её лица: "И с Первым Обрядом".

"Молодец, Сигин, Локи", - озорная улыбка, - "Вы готовы убраться отсюда?".

х.х.х

Пара обменялась ошеломленным взглядом.

Конечно, они знали, что это была её цель, и надеялись, что в конце концов она её достигнет. Но они думали, что на это уйдет несколько лет, как минимум! В конце концов, хотя ей было доступно больше сил, чем раньше, богиня все ещё имела дело с молодым телом, чья магическая выносливость должна была расти со временем.

Но Адрастея снова удивила их!

Озорно улыбаясь, юная богиня смерти и хаоса подмигнула и достала из ниоткуда чернила и бумагу.

Несколькими экспериментальными движениями она придала бумаге форму человеческого силуэта, затем принялась рисовать на ней какие-то символы.

Всплеск энергии, и бумажный силуэт ожил.

"Это шикигами, - объяснила Адра, - их обычно используют мико в качестве слуг, - она подмигнула, - и так уж получилось, что несколько тысячелетий назад я училась на мико".

Теперь бумажный слуга взбирался по телу Локи, словно по особенно высокой горе, и даже махнул Адре, когда она повторила попытку помочь ему подняться быстрее. Вскоре шикигами уже сидел на плече бога, а девочка, теперь уже державшая клинок, без колебаний пронзила его руку.

Бог даже не вздрогнул, боль была ничто по сравнению со змеиным ядом, который он терпел веками.

Что касается шикигами, то он почти впрыгнул в кровь, которая впиталась прямо в бумагу явно неестественным образом.

Пока сила кружилась вокруг бумажной фигурки, Адра убрала в ножны прекрасный короткий клинок и достала другое оружие, гораздо более крупное.

"Не двигайся", - предупредила она бога, который разглядывал слишком большой для неё клинок, - "Я не совсем подходящего размера, чтобы легко использовать КагеШин".

"Хорошо, тогда почему бы тебе не использовать, ну, не знаю, клинок поменьше, который ты только что использовала?" - не удержался он от усмешки - на самом деле, он и так все понимал.

В конце концов, будучи богом, невозможно было не почувствовать слабый пульс силы, исходящий от сумрачного клинка.

Что касается Адры, то она была более чем счастлива наконец-то воспользоваться своим клинком - ведь с того момента, как она и Пиксис впервые вошли в пещеру, оба легко почувствовали, как Одину удалось так надежно связать его кровного брата.

И обе были в ужасе.

В каком-то смысле это было очень изобретательно - использовать что-то, что почти невозможно разрезать, и сплести из этого веревку. Но на самом деле ни один из Богов Смерти не мог смириться с мыслью, что лидер норвежского пантеона использовал души не одного, а двух юных богов, которые даже не успели обрести свои силы.

Пиксис не могла освободить их - ведь Нар и Вали, пусть юные и бессильные, были богами. И поэтому помочь им могла не сила смерти, а сила хаоса.

Локи был так слаб, что почти упал на землю, а Сигин бросилась к нему на помощь. Никому из них не было дела до того, что они оказались на твердой земле - они были слишком заняты разглядыванием бесплотного силуэта, который возник, когда веревка была перерезана.

Двое маленьких детей радостно махнули родителям, после чего почтительно поклонились Адрастее и исчезли.

"Они возродятся в Хельхейме". понял Локи, даже не заботясь о слезах на его щеке.

"Так и будет". Их спасительница кивнула с ободряющей улыбкой, наклонив голову, чтобы

проверить, справляется ли её шикигами со своей работой.

Глаза Локи расширились, когда он понял, для чего был использован слуга - ведь бумажный силуэт теперь явно излучал очень знакомую ауру его питомца.

"Так Один не заметит Вашего отсутствия", - объяснила зеленоглазая богиня, подмигнув ему, и снова открыла тени: "А теперь давайте убираться отсюда!"

[Жизненный квест завершен! Изменить судьбу...

Цель выполнена: Локи больше не хочет начинать Рагнарёк.

Награда: +10 ХП

Цель выполнена: Освободить Локи

Награда: +10 ХП

Бонусная цель выполнена: Вы спрятали путь к спасению Локи.

Бонусная награда: +20 ХП

Бонусная цель выполнена: Освободите Сигин

Бонусная награда: +20 ХП

Бонусная цель выполнена: Вы нашли новый дом для Локи и Сигин.

Бонусная награда: +2*20 ХП]

[Жизненный квест завершен! Изменить судьбу...

Посвященный: Пантеон кельтов помнит о своем долге

Награда: +5ХП, +5ПП, достижение "Реформированный пантеон кельтов

[Кельтские боги снова взаимодействуют со смертными].

[Разблокирован новый перк

Преданность кельтов (бесплатно): +25% ко всем видам магии кельтов, +10% к Ловкости.

Доступно: 16 ПП]

[Вторичный квест в процессе выполнения! Спасите детей...

Цель выполнена: Нари и Вали спасены

Награда: +2*5 ХП, +2*1 ПП, одобрение Нари и одобрение Вали].

[Разблокирован новый бонус

Благосклонность Нары (5 ПП): +2 Удача, +10 Физическое сопротивление

Благосклонность Вали (5 ПП): +2 Удача, +10 Сопротивление Магии

Доступно: 16 ПП]

[Повышение уровня! Теперь у Вас 12 уровень!

+10 СП, 4 МК, 1 ПП].

АДРАСТЕЯ ЛВ 12 (3 ЙО)

ТЕЛО

Ловкость 4(13)

Сила 3(7)

Выносливость 5(7)

МИНД

Интеллект 4(9)

Мудрость 4(9)

Стойкость 3(9)

СЕРДЦЕ

Эмпатия 6(8)

Восприятие 4(12)

Общительность 3(10)

УДАЧА 3(15)

Приобретенное восприятие (потрачено 9ПП, доступно 16)

Первый черный обряд (1 ПП): дает легкую потенцию черной магии (+10 к легким заклинаниям боевой магии, магии войны и проклятий).

Лунный первый обряд (1 ПП): разблокирует Светлую боевую ауру (+10 ко всем повреждениям)

Первый обряд Поттера (1 ПП): разблокирует навык Проницательность до 25 СП

Первый обряд Когтеврана (1 ПП): открывает +10 к простым тестам на память и +5 к Ментамантии

Джек на все руки (5 ПП): +1 СП за уровень

<http://tl.rulate.ru/book/113679/4299296>