

Шень Чэнь, проснувшись в полдень, не спешил возвращаться в мир игры, — ведь в игре было всего 12 часов в день, а работа и отдых — это очень важно. Он воспользовался свободным временем, чтобы повторить теоретические знания. Ему предстоял Геймворлдовский экзамен, где 150 баллов отводилось на гуманитарные науки. К вечеру он вернулся в мир богов и демонов. В школе, помимо теоретических и физических тренировок, все занятия были связаны с игрой. По сути, они и проходили в игровом мире. — Все уже четвёртого уровня, довольно эффективно, — начал Лю Вэй, — сегодня внук Цзяо Яна снова упомянул тебя, хочет тебя выгнать из класса А! Этот парень раньше был не лучше тебя, а перед нами он хорошо себя вел, сейчас же его истинная натура раскрылась. Он ходит и всем рассказывает про тебя гадости, настоящий злодей! — Но я сказал, ты должен быть осторожен. Не знаю, что он там задумал. Старый учитель, который ведёт твой класс, не в восторге от тебя. Догадываюсь, дело в твоих результатах, — забеспокоился Лю Вэй. — Я и сам не блещу успеваемостью. Если у старого учителя есть претензии, это логично. У него есть задача от руководства, если в классе будет недостаточно хороших учеников, его аттестация будет плохой. Я его понимаю, — ответил Шень Чэнь с оптимизмом. У него был талант, и он был уверен, что за три месяца игры дойдёт до 30 уровня, а в реальном мире, как минимум, станет бронзовым — стратегии прохождения подземелий были его сильной стороной. — Ведь я сам был гейм-дизайнером, опыт в создании уровней и навыков у меня есть. Если вступительный экзамен будет проходить в мире, который я знаю, может, я даже получу сто баллов! С таким результатом, даже без чемпионства, такой талант будет востребован как в Шэньхуа, так и в Бэйбэйе! — Как бы там ни было, я тебя предупреждаю. Переживаю зря, а ты не переживаешь. Зачем тебе такой широкий кругозор? — Лю Вэй волновался сильнее Шэнь Чэня. Его выгнали из класса А, у него не было ни стратегий, ни навыков. А ещё, если о том, что произошло, узнает богиня Су Ютонг... Шень Чэнь понимал, что Лю Вэй переживает за него, и похлопал его по плечу. — Ну ладно, буду осторожнее. Я утром отправил заявку и получил задание. Давай его посмотрим. Тебе срочно нужно подняться до четвертого уровня, у нас мало времени! — Да, да, покажи... Вау, бронзовое оружие, где ты взял такое задание? — Шень Чэнь был удивлен. — Неужели это тот самый предмет, который тебе подарила мао? — А, да, это престижная награда, которую я запросил... Но награды у Шэнь Чэня были не хуже, чем у Лю Вэя. Ведь возможность учиться навыкам ценнее, чем экипировка. А бронзовое оружие пятого уровня можно использовать до десятого уровня. Это не сравнимо с навыками, которые остаются на всю жизнь. — Бронзовое оружие, давайте быстрее, хватит возиться! — Лю Вэй взглянул на награду за задание и не мог оторваться. Он с головой ушёл в инструкцию к заданию, слюни потекли по подбородку. — Ты действительно... — Шень Чэнь ошарашился.... Эхо-гора была самой известной зоной для прокачки в Северном Графстве. Благодаря набору в армию, в районе выдавались задания на убийство монстров с наградой в виде опыта. Плотность монстров и скорость их восстановления были самыми высокими в Северном Графстве. Здесь водились Черные каменные секретные агенты третьего уровня, Черные каменные бандиты четвёртого уровня и Черные каменные рейдеры пятого уровня. Диапазон для прокачки был широк, позволял поднимать уровень с третьего до шестого. Кроме того, большинство заданий на убийство монстров можно было брать повторно, поэтому здесь было много людей. Игроки из крупных гильдий и академий формировали маленькие команды. Если попадался монстр, он в течение нескольких секунд превращался в кучку земли. Шень Чэнь и Лю Вэй, впрочем, ползли по горной дороге, которая проходила в нескольких сотнях метров выше рудника. Отойдя от деревни, они двинулись на север и скоро добрались до подножия Эхо-горы. Там, помимо Черных каменных секретных агентов, были и разные дикие животные. — Ты жди здесь, я приглашу врага подраться! — сказал Шень Чэнь. По пути они старались избегать групп монстров. У этих шпионов был раздражающий механизм: они приглашали на помощь своих братьев (цепочка ненависти). Если один на один — ещё можно справиться, но если три-четыре, не справиться ни как. К счастью, Шень Чэнь достиг четвёртого уровня и научился бросать молот! Его атака Judgment относилась к священному урону. Черные каменные орки получали дополнительные благословения. Ключевым моментом

было то, что радиус атаки составлял 40 ярдов. Шень Чэнь бросал молот в секретного агента, а потом менял угол обзора, и тот глупо забирался в кусты, где их поджидали Шень Чэнь и Лю Вэй. Он призывал помощь сверху, но ни кто к нему не приходил. — Сейчас пригласи троих, будь осторожен, ловушку не сделай! — Лю Вэй прислонился к большому камню и использовал его для защиты от атаки сзади, Шень Чэнь защищал левую сторону, поэтому Лю Вэй мог спокойно держаться щитом. Шпион двигался очень быстро, наверное, этот монстр относился к типу воров — он умел уклоняться от базовых атак, и у него был навык Sinister Strike, который наносил большой урон. Но, у шпиона не было ни доспехов, ни щита, и отбить атаку кинжалом было очень сложно. Лю Вэй получил три атаки тенью, но это было как щекотка. Как только он разделался с монстрами, ещё не дождавшись, когда Шень Чэнь пригласит следующую волну, его здоровье восстановилось почти полностью. Хотя характер у Лю Вэя был лёгкий, он превращался в уверенного и спокойного танка. Его девиз: не будь жадным! Когда Шень Чэнь пригласил секретного агента, Лю Вэй почти все время держал щит, и атаковал только в крайнем случае. Шень Чэнь заметил странность: как это монстр не переключился на него (не удержал атаку, лечил и наносил урон)? Лю Вэй не наносил никакого урона! В этом была заслуга таланта Лю Вэя, монстр не мог отвести от него взгляд. — Зато я могу безнаказанно бить ему в спину (ju) (hua)! Какое это удовольствие! Я режу, я режу, я... — *бах* нож ударил по воздуху, на щиты Лю Вэя остался след от клинка... Извини, немного заигрался... — Старик Шень, ты идёшь правильно? Почему ты так долго идёшь? Черных каменных орков уже давно пора убить, и пока я не видел ни одной подсказки для задания на расследование! — Лю Вэй также ошарашенно поднял голову. Если бы Шень Чэнь сейчас ему не напомнил, он бы и не заметил, что их уже убили. — Это скучно, убивать монстров. Лучше бы я был охотником. Впереди есть малыш, когда останется свободное время, я смогу попить кофе и посмотреть фильм. Мысли Шэнь Чэня были рассеянны, но он быстро сфокусировался. — Но красота — это на всю жизнь. Урон паладина не сравнится с уроном вора, лечение не сравнится с лечением священника, в защите не сравнится с воином, и чем еще может похвастаться паладин, кроме улучшения баффов? Но есть один важный момент: у рыцаря отличный внешний вид! Плюс у охотников будут союзные звери. А что у чернокнижников? Только туалеты (камни души)! — Направление, наверное, верно. Я помню, в этом направлении ещё... Подожди, там люди! — Шень Чэнь ответил, и вдруг увидел две небольшие фигуры на возвышении. — Эй, вы люди! — с гордостью спросила женский голос с другой стороны горной дороги. — Мы просим помощь, не говори в таком тоне, — прошептал мягкий голос. Шень Чэнь разглядел их издали. На камне стояли две маленькие фигуры, одну из которых Шень Чэнь уже знал: гном! А вторая фигура была невысокой зеленокожей женщиной-орком! Хотя у каждой расы был свой родной язык, правила вселенной не ограничивали использование загадочного языка Гаем в игровом мире, поэтому игроки общались на реальном языке, и никаких проблем с взаимопониманием не возникало. — О, старик Шень, что это за раса? Я её раньше никогда не видел! — Лю Вэй был очень любопытен, но если бы он увидел эту женщину-орка в полный рост, он бы узнал, что это тот самый образ, который он так ненавидел на странице выбора расы. — (Ведь это и есть тот самый образ — уродливый, с двумя длинными клыками, как найти с такой женой? У этой расы есть только один плюс: хорошая выносливость!). — (Если бы я выбрал орка, я сошёл бы с ума. У неё нет никаких достоинств, кроме лучшего телосложения. Прямая линия! Что будет, если выбрать орка? Влияние игрового мира на реальность? Эльфы крови красивые. Хорошо сложены. Или выбрать мага!). Ps: (В этой книге одна героиня. Женщины-игроки встречаются здесь только для того, чтобы не все лекари были мужчинами. Экран не должен быть слишком красивым, хотя на самом деле лечителями почти все...).