

— Вау! — Крик боли и радости пронесся по лесам Северного графства. Шен Чен едва не подскочил на месте, увидев эту особенную ценность, но его уставшее тело, понятно, не позволило ему этого сделать, и в итоге он лишь судорожно дернул поясницей. Смущенно потирая поясницу, он размышлял. Жадный пассивный талант рыцаря был причиной, по которой он не мог отправиться в Северное графство, чтобы освоить навыки и браться за задания. Он был равнодушен к этому таланту и изначально не питал никаких надежд. Но теперь казалось, что его эффект намного сильнее, чем он предполагал. Если за волка платят 11 медных, то за 1000 получится 1G (золото)! Только тогда он основательно изучил эффекты таланта. По смыслу, 5% дополнительной добычи и 5% лута более высокого качества должны быть двумя особыми эффектами, запускаемыми до и после, один позволит получить больше экипировки с босса, а другой... сделает выпадающую с босса экипировку лучше! — Интересно, что подразумевается под высоким качеством? — подумал он. — Это значит, что у экипировки будут лучше характеристики, или это просто замена на другой предмет? Он вспомнил обиды прошлого. Будучи бездельником, Титаном, Пламенем Войны, Громом! Он мог только наблюдать, как другие жадно хватают все себе, а теперь настало его время быть Императором Европы! (Хотя больше всего мне хочется просто апгрейдить свой тип экипировки!) — Увидев этот эффект, большинство людей проигнорируют мелкий шрифт внизу! — размышлял Шен Чен. — Говорят, мелкий шрифт, но разве гоблины не выгравировали его микроскопом? Нет никакой системной подсказки, кто же его увидит! Предыдущий владелец, вероятно, совершил эту ошибку и сразу отправился торговать и выполнять задания у NPC. Как результат, деньги просто ушли из его карманов... прямоком в карманы таланта. Для упрямых жителей Северного графства это равносильно хищению ценных вещей у венецианского купца (Шерлока). И было бы удивительно, если бы они не возненавидели его! Шен Чен почувствовал, как его тело шевельнулось. Казалось, его предыдущий владелец на что-то жаловался, будто бы стонал и негодовал! Он тут же кивнул и прошептал себе: — Я принял твои жалобы. Разве это не просто несколько гоблинов? В будущем я заставлю венчурную компанию заплатить за свои действия! Сказав это, Шен Чен сразу почувствовал колебания в своей душе. Он ощущал, как что-то неотделимое постепенно сливается с его телом, его разум стал ясным, а уставшее тело обрело комфорт. Самое главное, что он внезапно почувствовал себя знакомым с фехтованием, и, просто держа оружие, он мог выполнять наиболее подходящие движения. Это его очень возбудило. Для путешественника, родившегося в городе, самая большая слабость — это основы боя и боевой опыт! Шен Чен внезапно прозрел... он и его предыдущий владелец еще не полностью слились, и чтобы получить все от него, ему, вероятно, придется исполнить все его несбывшиеся мечты. Начнем с Волка. Текущая репутация -2478/3000, в середине нейтральность, для достижения дружелюбности нужно 3522 очков репутации. За каждого волка дают 1 престижа, плюс эффект дипломата... всего нужно убить 3202 волка, что не так уж и много. Попробуем сделать это за 5 дней разблокировки волшебного камня! Но его лицо снова исказила гримаса. За 5 дней, 12 часов в день без остановки... всего 3600 минут, а это значит, что чтобы достичь цели, нужно убивать по волку в минуту. Он взглянул на системное время. Чтобы убить Черного Скального Волка, требовалось минимум 5 минут, а для восстановления здоровья после отдыха - минимум 10, то есть на одного волка уходит целых 15 минут! Если так пойдет, то выполнить задание вовремя будет практически невозможно! Шен Чен поспешно отбросил эту мрачную мысль в сторону. Если он будет так думать, то до победы не дотянет. Он просто сосредоточился на следующем Черном Скальном Волке. Возможно, по мере повышения уровня и навыков, сражение с волком станет более простым и быстрым, так что его план все же станет осуществимым. Процесс прокачки и фарма монстров был, конечно же, трудным, но и захватывающим. Съев несколько кусков хлеба на обед, Шен Чен продолжал убивать волков до самого заката. — Девяносто девятый! — Сдерживая усталость, он пнул труп павшего волка. Этот волк отнял у меня всего 10 единиц здоровья, что намного лучше, чем в предыдущих битвах. Благодаря постоянным сражениям и тренировкам, в сочетании с влиянием слияния душ, боевой опыт и навыки фехтования Шен Чена стремительно росли. Теперь на убийство

волка уходило всего 2 минуты, а уменьшение потери здоровья позволяло ему не так долго восстанавливаться. — Опять 11 медных, теперь у меня почти 15 серебра! — Пальцы Шен Чена вспыхнули серебристо-белым сиянием. Монеты в мире богов и демонов также имели четкую структуру. Достаточно только обменять медные монеты на системные, чтобы получить соответствующую сумму денег. Мир был открыт менее 5 дней, максимальный уровень был 5, и не у кого из игроков не было больше 10 серебра. Можно сказать, что Шен Чен уже был самым богатым из всех игроков. — Эй, да тут еще какой-то предмет! — Шен Чен улыбался и считал деньги, и вдруг заметил, что под телом волка, которого он только что пнул, лежит блестящая вещь. По опыту предыдущих игр, это не залежавшийся хлам, а что же это? — Убив столько монстров, я так и не нашел ни единого предмета, я думал, что мой талант "жадность" — это баг. Ну вот, наконец-то что-то есть! — Шен Чен потер руки. Для игрока прикосновение к трупу было священным ритуалом. Он даже вылил несколько кувшинов воды и вымыл руки, прежде чем поднять предмет. — Трава!! Персонаж взорвался! — Шен Чен взволнованно поцеловал этот разноцветный щит. Щит был не большим, даже чуть меньше, чем потрепанный круглый деревянный щит в рюкзаке, но этот отличался. Он был широким у основания и узким наверху. Верхняя часть напоминала инкрустированный кинжал, что выглядело очень необычно. Хотя весь щит был в лохмотьях, на его поверхности все еще слабо мерцало золотое сияние, медленно струящееся... это было нечто особенное. Эксперимент Мидаса - кинжальный щит (бронзовый): оружие в левой руке, броня 6 ед., блокировка 6 ед., сила атаки 2-3 (скорость атаки 4.8), Телосложение +1, сила +1, ловкость +1, дух +1. Эффект: после победы над любым боссом эти жизненные силы будут очищены, и вы получите дополнительную награду в виде денег и предметов. Время перезарядки — 7 дней. Каждое убитое существо сокращает время перезарядки на 2 часа. (Повторное убийство босса недействительно. Можно создать только предметы качества ниже серебряного, и уровень не должен превышать 15) Требования к экипировке: уровень 3, сила 4 ед., прочность 60/60. В описании экипировки было написано, что прежде чем Мидас создал свой шедевр "Рука Мидаса", было бесчисленное количество неудачных работ. Этот щит когда-то превратил его руку в золото, поэтому он был быстро отброшен. (Мелкий шрифт: Ничего себе, жадный пассивный талант, все еще бездельник, уже считается мастером бездельников, пришлось положить эту штуковину сюда, чтобы все ею любовались.) Оценка: Нет ничего более реального, чем золотые монеты. Даже если у тебя нет золотых рук, то сначала нужно установить золотые щиты, чтобы все было в порядке. Шен Чен покраснел. Оказалось, это не моя удача, а девяносто девять странных бездельников восполнили урон! Опираясь на это, мне бесполезно пользоваться этим талантом. Снова придется носить ярлык "маленькая черная рука"? Но этот щит действительно хорош. Броня и блокировка более выгодны, чем у текущего оборудования и характеристик его тела. У него еще и дополнительная сила атаки. Неважно, что скорость атаки низкая, по крайней мере, его можно использовать в качестве дополнения. Экипировка с характеристиками крайне редка до уровня 6, не говоря уже о 4 очках за все характеристики. Для Шен Чена, который срочно нуждался в прокачке и эффективности сражений, это можно считать экипировкой уровня Т0.... Обнаружено ненормальное состояние игры... Обнаружена проблема с системой экипировки... Неправильная компенсация системы получения предметов... Перепланировка получения предметов... Активирован режим псевдослучайного получения предметов... Внезапно система заработала без предупреждения. Он непосредственно изменил систему получения предметов в мире богов и демонов, и режим псевдослучайности снова дал бездельникам надежду, что они не будут долго падать духом, по крайней мере, должен быть какой-то дроп. Но Шен Чен все еще очень расстроен. Разве талант не должен быть совместим с душой? Разве я не должен быть Императором Европы? Когда же меня спасут случайные события? Он снова вспомнил эту обиду на гоблина, который написал эту строку. ...— Апчхи— Это роскошный клуб. Сюда приходят не только гоблины-официанты в ярких одеждах, но и эльфы крови с северо-востока. У большого и яркого бассейна толстый фиолетовый гoblin громко чихнул. — Эй, я все время думаю, что кто-то думает о моем зелье! — На шезлонге

рядом с ним лежала голая фигура в маске и ответила: — Ты... ты просто пьян! — Она достала бутылку зеленого зелья и выпила глоток. — Это вкусно, хочешь... попробовать... каждый...— О, убери этот чертов щит! — Фиолетовый гоблин поспешно крикнул огромному гоблину, стоящему рядом. — Отвези меня к этому проклятому месту! — О чем ты говоришь? Я просто ... тряхнул его, прежде чем пить... отдельно!— Это мое зелье! Я жалею, что обратился к этому огромному!— Бах!!! — Громкий шум превратил этот роскошный клуб в что-то совершенно другое. — Мой дворец, что ты наделал!! — Земляной гоблин услышал шум, но увидел только разруху, и его статуя, можно сказать, развалилась. — О, время — деньги, мой друг, я помню, что у меня еще есть материал для зелий, который я не собрал! — Фиолетовый гоблин выпустил струю дыма, сел на огромного гоблина и быстро улетел, помазав себя маслом. А фигура в маске неуверенно спросила: — Может, выпьем?

<http://tl.rulate.ru/book/113676/4291738>