

Теперь, когда было решено накачать паладином, как главным направлением развития, первым делом нужно было, естественно, найти тренера-рыцаря, чтобы изучать навыки. Но, что еще важнее, из-за престижа, вернуться в крошечную деревеньку Северного графства уже нельзя. Как же мне освоить навыки? Но для Шэнь Чэна, который был знаком с историей Варкрафта, это не проблема. Как упоминалось в предыдущем главном задании, кажется, крошечная деревня Северного графства подвергается угрозе со стороны Черных скальных орков. Согласно игровому прогрессу, это должен быть отряд орков, проникший с горных вершин Пылающих равнин. Интересно, что в реальном мире богов и демонов можно взаимодействовать с персонажами, даже не принимая задания! Шэнь Чэн радостно подумал, что хотя стража не пустит меня, должны быть бонусы к репутации за убийство Черных скальных орков. Даже если это не очень ценно, убить парочку не помешает, чтобы потренировать свою отвратительную фехтовальную технику. Шэнь Чэн только что попробовал использовать этот толстый кованый меч. Он всего лишь геймер и программист, так что, естественно, у него нет ни навыков, ни опыта владения мечом. И физическая интуиция его предшественника ему не помогла. Напротив, Шэнь Чэн чувствовал себя неуклюже, когда держал оружие в руках. При ударе мечом, он все время чувствовал, что не может использовать его сильно или резко. — Ладно, у меня два уровня, должно быть, не составит труда убить мобов, у которых всего один уровень! — Немного помахав мечом в воздухе, его руки затекли и устали, хотя он и прокачал физическую силу, а его мастерство фехтования несколько не продвинулось. Второуровневые Черные скальные орки недоступны, но с первого уровня война-волкам справиться можно! Дело за малым. Шэнь Чэн внимательно осмотрел окрестности. Похоже, это густой лес к северу от Северного графства. Деревья не очень густые, и остались пни от вырубки деревьев, так что он не должен быть далеко от деревни. Сделав несколько шагов по густой траве в лес, немного отклонившись от дороги, он увидел бродившего по лесу война-волка. Черный скальный волк, 1 уровень, здоровье 20/20, зверь, нейтральное зло. Этот волк был размером с взрослого человека, с несколькими красноватыми пятнами на его густой черной шерсти. У него было стройное тело, острые клыки и свирепые красные глаза. Когда Шэнь Чэн обнаружил его, волк, естественно, увидел Шэнь Чэна. Его алые глаза смотрели на Шэнь Чэна, слегка обнажая острые зубы, он постоянно ревел на месте, будто демонстрируя свою силу, а хвост за ним был расправлен и, направленный вниз, но слегка вибрировал. Все его тело постепенно отступило и скрылось за большим деревом. — Этот парень практически не отличается от волка в реальном мире! — Шэнь Чэн воскликнул. Хотя он и вошел в боевой режим, он все же не так внимателен, как жители Игрового Мира, потому что в его глазах этот мир по-прежнему всего лишь игра. Война-волк взвыл пару раз и, увидев, что Шэнь Чэн не отступает, а, наоборот, приближается к нему, с низким рыком бросился на него! — Отлично! — Шэнь Чэн очень волновался, его сердце колотилось, а адреналин бурлил. Это его первое сражение в другом мире. Дигитализированное тело сделало его наблюдательность еще более острой. Бросившийся на него волк постепенно замедлялся в его глазах, и он мог отчетливо видеть, как на клыках волка висят красные мясо и кровь! — Заруби меня мечом! — Шэнь Чэн не знал, как пользоваться мечом, но понимал базовые правила боя. Он сосредоточился, сжал шаг, увидел траекторию атаки волка и сделал резкий выпад мечом. Однако этот неминуемый удар прошелся по воздуху, а война-волк хитро ушел от его удара, и когда Шэнь Чэн атаковал, он быстро ушел в сторону, и в то же время его когти оставили пару царапин на ногах Шэнь Чэна. В системном журнале всплыло красное число: атакован когтями волка, -4, -1 (кровотечение), -1 (кровотечение). Урон был невелик, но волк во время предыдущей атаки остался цел! Это сразу же заставило Шэнь Чэна задуматься. Даже первого уровня Черный скальный война-волк не такой простой. Если не быть осторожным, то можно потерять здесь свою первую жизнь! — Вот же гад, это маленькое чудовище действительно трудно убить. Напоминает инквизитора Гуду, с которым я столкнулся (в начале Черной Души). Он бил меня всего по 6 очков за раз, а я сейчас жив. У меня 62/68 очков здоровья, восстановление здоровья неясно. Иными словами, у меня есть как минимум 11 шансов, чтобы попытаться! — Шэнь Чэн тщательно подсчитал, что 11 шансов — это еще много,

и пробормотал себе под нос: — Устроим тебе проверку! Черный скальный война-волк получил дешевый удар и теперь стал еще более свирепым и коварным. Шэнь Чэн вначале казался для него страшным существом, которое могло его победить, но сейчас он виделся лишь большой добычей. Вторая атака последовала недолго, и война-волк снова использовал ту же тактику, бросившись на Шэнь Чэна. — Запомни, не применяй дважды одну и ту же тактику перед опытным игроком, особенно если это такая простая и нехитрая комбинация! — Шэнь Чэн усмехнулся, зверь все-таки зверь, не знающий даже самых основ. На этот раз клинок двигался снизу вверх. Война-волк по-прежнему хотел повторить свой трюк, разорвав Шэнь Чэну ноги в бок, но его движения были предсказуемыми для Шэнь Чэна. Клинок заранее поменял направление, словно поджидая атаку Черного скального волка. Если бы этот удар прошел, это была бы базовая атака плюс урон от Проницательности, а пассивный навык Шэнь Чэна превращал Проницательность в реальный урон. Этот удар был бы как минимум на 6 очков физического урона плюс 6 очков реального урона. Черный скальный война-волк имеет 20 очков жизни, и он оказался бы в шаге от смерти. Но война-волк продемонстрировал упорство в битве. Его тело в воздухе согнулось в странной позе, он успел избежать неизбежного удара и, как пружина, отбросился в сторону. На этот раз у него получился удар с оттяжкой. — У меня все еще не хватает опыта. Я слишком рано сменил траекторию атаки мечом, и зверь заметил это. — Шэнь Чэн покачал головой. Враги в мире богов и демонов были слишком реальны, и не каждый мог с ними справиться. Но это была его стычка. В это время системный журнал изменился: запущен глаз Лорана, слабость Черного скального волка раскрыта, прямая атака слабости невозможна, нанесено половины реального урона. Война-волк получил 3 очка реального урона, а ваше здоровье восстановлено: +3 очка НР! — Какой он пассивный, нет, вернее сказать, слишком странный! — Шэнь Чэн в этот момент понял, что уровень его собственного глаза Лорана велик. Даже если его отбивают или он уклоняется, эта половина реального урона все равно наносится! Однако, в панели навыков откат Проницательности составляет 8 секунд, то есть этот пассивный навык нуждается в 8 секундах для активации. — Несмотря на это, моя уверенность в себе увеличилась! — Шэнь Чэн взволнованно сжал рукоять меча. В игровом мире таких пассивных талантов достаточно, чтобы заполнить разрыв в навыках между ним и другими на более чем десять лет. Он начал атаковать Черного скального волка, двигая мечом в обеих руках. Благодаря предыдущему опыту, его взгляд остановился на ногах волка. Если я пойму траекторию действий противника, я обязательно не промахнусь. К сожалению, удар мечом все равно не попал в Черного скального волка. Когда он защищается, ему не нужно двигаться, достаточно просто настроить позу, но как только он начинает атаку, координация шагов, тела и рук становится большой проблемой. Он уже мог предвидеть действия волков, но тело не отзывалось корректно. -4, -1, -1, и еще одна прослойка плоти и крови была убрана волком, но в напряженной битве Шэнь Чэн обнаружил, что его координация быстро растет. Возможно, когда человек сталкивается с опасностью, мозг и мышцы начинают работать вместе. — Еще раз. — Шэнь Чэн не сдавался, если в каждой атаке есть прогресс, даже если он получит еще больше ран, что в этом плохого? -6, -6, +3, -6, -6, +3... Это была еще одна битва, но когда две фигуры отошли, волк упал в полной мертвой тишине. Хотя он ни разу не попал в цель, реальный урон, кой он наносил раз в 8 секунд, в конце концов убил волка. 11/68 — Шэнь Чэн опасным образом одержал победу над Черным скальным война-волком. — Фух! — Он глубоко вдохнул, напряженная битва почти израсходовала всю его энергию и выносливость. Он сел на траве у большого дерева, обильно потел. — Этот Черный скальный моб слишком сильный, и у него нет таланта. Я сегодня здесь опрокинулся! — Шэнь Чэн размышлял о проблемах и недостатках предыдущей битвы. В последних нескольких столкновениях его мастерство фехтования стало профессиональным, по крайней мере он уже не мог драться руками и ногами. Анализ после битвы — важная часть повышения уровня, а иногда она даже важнее, чем сами битвы. Он взглянул на обратную связь и системный журнал показал: +1 очко мастерства для оружия большой меч, +1 очко опыта, 10 (талант) +1 очко меди, шкура Черного скального волка, монастырь Северного графства +1, репутация деревни Северного графства

+1.

<http://tl.rulate.ru/book/113676/4291729>