

Ян Сяофан мастерски монтировал видео: то использовал чесоточный порошок против мерзкой гильдии "Империя", то продавал им наркотики, дразня их, завлекая в ловушку тех, кто с ними враждовал. Но настоящая сенсация была не в контенте видео, а в чудодейственных лекарствах и собственных навыках Сяофана. — Откуда у него эта гадость? Хотя она не отнимает жизни, но слишком противна!— Этот "кража небес и перемена рук" просто ужасен! Это не кража, а грабеж! Невозможно защититься, остаётся только держаться подальше. — Чёрт! Он создал три упражнения, и третье упражнение не низкого уровня, это ранний этап земного качества!— От смеха уже живот болит! Посмотрите на название его третьего упражнения: "Алый имперский пёс не догонит меня"!— Настоящий мужик, осмелился бросить вызов гильдии! Я с этого дня твой фанат! Гильдии "Бессмертная династия", "Тенсен" и "Орлиная Империя", которые раньше объявили охоту на него, одна за другой выпустили объявления:— [Объявление "Бессмертной династии": "Охота на 'кошечек' прекращена".]— [Объявление гильдии "Тенсен": "Наша гильдия готова обмениваться навыками с 'Кошечкой' на дружелюбных условиях".] — [Объявление гильдии "Орлиная империя": "Без крови нет игры, мы будем соревноваться с 'Кошечкой' в честной борьбе".] Эти гильдии не боялись "Кошечки", а боялись его отвратительных трюков. Главные гильдии срочно созвали собрания, чтобы собрать сведения о Ян Сяофане и выяснить, как он получил такие мощные навыки. В конце концов, все гильдии направили свои взоры на "Тёмную тюрьму". В этот день там было полно народу, сотни и тысячи игроков, людей было так много, что в тюрьме яблоку негде было упасть. ...Ян Сяофан об этом ещё не знал и отправился в аптеку разобраться с ценами на лекарства. За флакончик начального зелья восстановления просили десять медных монет. Если считать только стоимость ингредиентов, то зелье на основе трав стоило всего пять медных монет. Среднее зелье восстановления стоило одну серебряную монету, а его стоимость составляла семьдесят медных монет. Оно обладало эффектом непрерывного восстановления сил и ускоренного восстановления здоровья. Зелье высокого уровня пока было им не доступно, а зелья среднего уровня вполне хватало. За материалы для зелья восстановления сил он выложил три золотые монеты, а за травы для зелий восстановления крови — две золотые монеты. С купленными травами он отправился в подземелье, зажег масляную лампу и изучил переданную ему печь для алхимии. Она была размером с ладонь, простая и изящная, с узорами по всему корпусу и четырьмя маленькими ножками. На корпусе была небольшая горловина, видимо, для загрузки лекарственных трав. Когда он её увидел в первый раз, подумал, что это кафельница. — Эта печь такая маленькая, сколько лекарств можно за один раз сделать? Не такая удобная, как железный котел... Внезапно печь для алхимии стала расти в размерах и ударились о землю, поднялась пыль, и масляная лампа чуть не погасла. Глаза Сяофана загорелись: — Немного волшебная, но вот сколько дров нужно для зелья... — «Бах!» Под печью загорелось пламя, из земли брызнул поток родниковой воды и закружился рядом с печью, создавая необыкновенно волшебную картину. — Ты дал мне "Шунмин-книгу", так что я тебе за это очень благодарен! — проворчал Ян Сяофан. Он посмотрел на время: до выхода из игры оставалось четыре часа, этого времени хватит, чтобы сделать несколько порций лекарственного раствора. Сначала он решил сделать пробную партию с небольшим количеством трав. Это зелье не так просто сделать, как очистить чесоточную траву, нужно учесть жар, время добавления трав и так далее. Он следовал рецептам, указанным в "Фармакопее", и добавил травы, фиолетовый камень, мандариновую корку и другие ингредиенты по мере необходимости. Он попробовал использовать навыки, которые он получил на четвёртом уровне "Фармакопеи". Они позволяли увеличить скорость работы руками, контролировать температуру огня и определять вес трав. Его техника "Кража небес и перемена рук" изначально включала в себя некоторые элементы алхимии, а во время варки зелья он ещё больше интегрировал её в эту технику. Через пять секунд раздался системный сигнал. — «Динь!» — "Поздравляем игрока с созданием начального зелья восстановления сил, опыт +100". — Так быстро? — Ян Сяофан быстро достал флакончик и поднёс его к горловине печи. Белое зелье медленно выливалось наружу, и он с нетерпением проверил характеристики зелья. — [Начальное зелье восстановления сил: может помочь

игрокам восстановить 120 единиц сил.]Он обнаружил, что зелье восстановления сил, которое он сварил, давало на 20 единиц сил больше, чем то, которое продавали в магазинах. Может показаться, что это не так много, но если выпить несколько таких зелий, то разница будет ощутима. Например, если двое игроков гоняются за дикими монстрами в дикой местности и у них с собой одинаковое количество зелий восстановления сил, то с этим зельем будет гораздо выгоднее. Эти дополнительные 20 единиц — заслуга печи для алхимии. — [Печь для алхимии — это печь, подаренная богами в награду за спасение людей и лечение больных от Хуа Туо. Каждый раз, когда пользователь повышает свой уровень в "Фармакопее", печь увеличивает производительность на 5%, повышает шанс успеха до 50%, эффективность до 20% и сокращает время в два раза. Шанс выпадения: 99%]. Он повысил уровень "Фармакопеи" до четвёртого, и эффективность зелий достигала максимально возможных 20%. Ян Сяофан был в восторге, всё шло как он и предполагал: эта "Фармакопея" и печь для алхимии принесут ему огромное состояние. Его зелья были такие же эффективные, как и купленные в магазинах, но стоили дешевле. Но стоимость сырья была слишком низкой, а значит, и прибыль была небольшой. Пока он не планировал продавать эти зелья и решил использовать их сам. Он начал варить зелья восстановления сил и зелья восстановления крови. Зелье восстановления здоровья также оказалось на 20% эффективнее, чем зелья, продающиеся в магазинах. Пока варил зелья, он пил зелья восстановления сил. Как только освоился, начал варить в большой кастрюле, чтобы сэкономить время. Тысячи флакончиков с зельями заполнили его рюкзак. Неизвестно, благодаря печи или тому, что он запомнил все рецепты и этапы приготовления, но ни разу не получил неудачный результат. Пока другие ещё покупали лекарства, он уже варил зелья. Системные сообщения раздавались без остановки, и уровень быстро поднялся до пятнадцатого. Сварив зелья, он проверил время. До выхода из игры оставался один час, а значит, у него ещё час, чтобы заняться резьбой по маске. Чем выше уровень маски, тем сложнее её получить, и в будущем ему будет легче справляться со всеми делами. До выхода из игры оставалось десять минут, и он быстро вернулся в тюрьму. В конце концов, он тоже был заключённым, как же он мог не уважать надзирателя и готовить ему еду каждый день? Вернувшись в тюрьму, он был потрясён: внутри было полно игроков. Они тесно сидели друг к другу, терпя зловонный запах, и беспрерывно расспрашивали заключённых о их задачах. Но в глазах этих игроков имена всех этих NPC были "Иван Иванов". Как только Ян Сяофан вошёл, все игроки посмотрели на него. Шумящая тюрьма затихла. Сяофан примерно понял, зачем они пришли, покачал головой, вошёл в свою железную клетку, сам её запер и лёг на кровать, ожидая, когда выйдет из игры. Многие игроки посмотрели на Сяофана, у которого была чистая и аккуратная одиночная камера с кроватью, а потом посмотрели на себя, эти толпы игроков, скучившихся в грязной и вонючей глиняной тюрьме. Они были очень недовольны, кричали на надзирателя: — Почему! Почему у него такие хорошие условия! Он же не рецидивист! — Да ещё и вольно входить и выходить из камеры может! Тебя подкупили? — Я хочу пожаловаться, я хочу написать заявление! Надзиратель открыл свой блокнот и начал записывать: — ["Круглая гора" дрался в тюрьме, срок заключения увеличен на три дня.] — ["Папа, где моя мама" сопротивляется правоохранительным органам, срок заключения увеличен на три дня.] — ["Что с тобой поделаешь"...] Лицо игрока, которого называли по имени, резко изменилось, словно он страдал запорами. Если он проведёт в тюрьме ещё три дня, его уровень в игре сильно снизится. Другие игроки, увидев это, замолчали. Они пришли сюда только для того, чтобы заняться своими навыками, и не хотели тратить свое время впустую. Кто-то хотел подойти ближе, но Ян Сяофан игнорировал их, закрыл глаза и вышел из игры. Мне нравится, как три сестры меня режут, чтобы я повысил уровень, пожалуйста, добавьте сайт в закладки: (wuxiaspot.com) Три сестры режут меня, чтобы я повысил уровень. Самый быстрый литературный update.