

Ян Сяофан вышел из дома и пошёл по улице. По небу летали различные летающие машины. Научно-технический прогресс привёл к созданию множества новых источников энергии и способам очищения воздуха. Воздух был свежим, даже лучше, чем аромат духов, который витал в доме. Даже ночью на улице было много открытых магазинов, в большинстве из которых работали роботы-официанты. Ян Сяофан почти не мог найти работу, чтобы подзаработать немного денег. Покупая огурцы, он набрал ещё и других овощей. Помимо того, что каждый день нужно было заниматься домашними делами, бедолаге приходилось думать о том, чтобы приготовить еду для своих сестёр. Если бы целую неделю на столе были одни простые блюда, три сестры избили бы его. К счастью, вторая сестра, а особенно жестокая третья сестра, часто попадала впросак, оступившись на своих же словах. Перед началом игры все три спали раньше обычного, боясь появившихся морщин на лицах, но сегодня они были возбуждены больше, чем обычно. Три девушки выстроились в очередь рано утром, вошли в игру, приняли задание от Ямена о поимке преступника и направились в деревню номер 999. Ян Сяофан вошёл в игровую капсулу в 11:35. Сознание соединилось с капсулой, вспыхнул белый свет, и он оказался в новом мире. Всё было как настоящее, словно он находился в реальности. Весь мир был белым, перед ним была дверь. Входя в эту дверь, он официально попадал в игровой мир. На этот раз у него наконец-то появилась система моделирования, с помощью которой он мог менять свою внешность. Но он не спешил пользоваться этой функцией. Ему давался только один шанс. Изменив внешний вид, он уже не мог его вернуть. После того, как он разберётся с артефактом, можно будет изменить внешний вид. Пока что он использовал персонаж, предложенный системой. У двери стояла красивая молодая леди, он наконец увидел её лицо. Пусть и только на 70% правды, но это всё равно было лучше, чем в предыдущей «песочнице». Каждый раз, думая о своём жалком прошлом, он не мог удержаться от желания поскорее вырваться из-под контроля сестёр. Пока ещё было время, он щёлкнул по своему рюкзаку. Внутри было несколько титулов и один значок. Титулы были: «Сотня убитых», «Тысяча убитых» и «Трусливый, как мышь». Рядом с этими титулами были заметки. Титул: «Сотня убитых». Примечание: игроку был присвоен этот титул за то, что он первым убил сто игроков. Эффект: заставляет врагов трепетать. Титул: «Тысяча убитых». Примечание: игроку был присвоен этот титул за то, что он первым убил тысячу игроков. Эффект: заставляет врагов покрываться мурашками. Титул: «Трусливый, как мышь». Примечание: игрок был первым, кто умер от страха, потому что был чересчур труслив, поэтому ему был присвоен этот титул. Функция: если игрок не атакует врага, а его уровень ниже уровня противника, то враг его игнорирует. Увидев эффекты этих титулов, Ян Сяофан был в шоке. Каждый из этих «титулов» в двух предыдущих поколениях игр был невероятно ценным и мощным, играя важную роль в дуэлях или сражениях с монстрами в дикой природе. В прошлой игре был потрясающий титул «Феникс». Одним взмахом руки можно было управлять NPC и игроками в целой стране. Это было круто, и это выглядело очень эффектно. Но почему же титул в этой игре такой кривой? «Заставляет трепетать», «заставляет покрываться мурашками»... в чём же его эффект? Хотя бы несколько очков характеристик дали! К счастью, ещё был «Значок десяти авангардов». Примечание: поскольку игрок первым достиг десятого уровня, он получает возможность добавить 10 очков к любой характеристике. Этот значок был неплох. Он щёлкнул, чтобы надеть его. Конечно, эти десять очков он добавил к силе атаки. Только он хотел добавить атаку, как Ян Сяофан вдруг увидел, что время на панели уже 12:01! Сестра сказала ему зайти в двенадцать! Если опоздает, жди беды, его ждёт жестокая расправа. Он быстро увеличил атаку, бросился к двери, официально войдя в игру. — А? Не туда ли я добавил? — Ян Сяофан в полусне вспомнил, что вошёл слишком торопливо и кликнул не туда! Но времени уже не оставалось, все, кто сидел в точке возрождения в деревне новичков, увидели, как вспыхнул белый свет, и с восторгом закричали: — Котейку забирают... [Вас убил «Еж сбежал и попался ко мне»]. Ян Сяофан бежал изо всех сил, разыскивая сестёр, и подняв голову, увидел их. Это прекрасное лицо выделялось среди толпы. Она была одета в древние одежды, кожа её была нежной и белой, как у феи, она притягивала к себе множество игроков, но рядом были только старшая и третья сестра, второй

не было. Ян Сяофан был весь в крови, убивая его словно солдата. Другие думали, что он отчаянно пытается сбежать, но он на самом деле старался, чтобы его поймали сёстры. Наконец, с последними каплями крови он подошёл к сёстрам и с тревогой закричал: — Быстро! Ловите меня! Я умру, если потеряю кровь! — Нежная кровь? — Глаза третьей сестры загорелись, и она провела потёртым кинжалом по шее Ян Сяофана. [Динь~Поздравляем вас, убив «кошку», вы завоевали расположение главы деревни, и за это вам обещана золотая монета и тысяча опыта от главы деревни номер 999.] Ян Сяофан схватился за шею и с недоверием посмотрел на СуСу. Его тело постепенно падало, в глазах читалось предательство, — Я твой брат. — А ты не милый. — СуСу надула губки. [Вас убил «Мой брат дурак»]. В горе Ян Сяофан превратился в белый свет и исчез, снова появившись в деревне новичков. В этот момент вторая сестра, которой раньше никто не видел, схватила Ян Сяофана, и система объявила: ['Мой брат такой красавчик' арестовывает вас, будете сопротивляться аресту?]. В тот момент, как Ян Сяофан увидел вторую сестру, он понял, что все трое задумали его убить. Сначала ему было очень больно, но увидев никнейм второй сестры, весь гнев пропал без следа. — Нет. Конечно, он не стал сопротивляться аресту. Те, кто уже мчался навстречу, увидев, как Ян Сяофана арестовали, тут же вскрикнули от горя. — Нет, мы потратили несколько часов на выполнение задания, чтобы его поймать! — Ты смертельный извращенец, просто ужас! И ты ещё согласился, чтобы тебя женщина поймала. Ты что, совсем с ума сошёл?! — Чёрт возьми, давайте убьём эту женщину! Группа игроков с горящими глазами бросилась на вторую сестру Су Юю, а Ян Сяофан поднял кулак и отбил всех, кто бежал на Су Юю. В этот момент появились четверо-пятеро человек, на головах которых красовалось слово «Ловить». — Всех драчунов отвести в камеры на три дня. Как только прозвучал приказ об аресте, в деревне номер 999 не осталось ни души, все вышли из игры. Что тут сказать, их никто не поймаёт. В этом мире день длится шесть земных часов, то есть максимум 24 часа игры, а для игроков это три дня. Вторая сестра, Су Юю, видела, как «Ловить» заковал Ян Сяофана. Даже зная, что это в игре, она не выдержала и попросила: — Мастер «Ловить», вы же видите, что он так послушно подчинился аресту, может, снять с него наказание? «Ловить» бросил взгляд на Су Юю, — Вы, игроки, боитесь наказаний, уводите его! В сознании всех этих NPC игроки – это обычные существа, как и всё в материальном мире, которое видят люди, они привыкли видеть это и считают нормальным. — Вы трое, идите с нами в Ямен за монетами и наградами. Так три девушки вместе с арестованным Ян Сяофаном отправились в Ямен. Вскоре новость о том, что Ян Сяофана увезли, распространилась по всей игре, и многие игроки, ехавшие в деревню номер 999 издалека, разочарованно вернулись. Как жаль, первый босс просто исчез. Те, кто заходил в игру впервые, один за другим выходили, когда наступало время. Многие, выйдя из игры, сразу же писали на форум. Большинство из них писали, что эта игра не отличается от двух предыдущих поколений виртуальных игр, всё так же нужно выполнять задания, чтобы прокачиваться. Но затем появился один пост, который изменил мнение всех. Название поста: «Я создал сборник "Подсолнечник"». Мне нравится, когда три сестры убивают меня, чтобы прокачаться, пожалуйста, соберите их: (wuxiaspot.com) Три сестры убивают меня, чтобы прокачаться.