

С самого момента, как в начале игры он получил божественный талант «Божественное Усиление», Чжан И задумал план. Он решил в этой жизни пойти нестандартным путем и освоить профессию, которую в прошлой жизни презирали бесчисленные игроки, считая ее самой бесполезной в мире «Апокалипсиса» — профессию Укротителя Зверей! В мире «Апокалипсиса» профессии игроков делились на семь категорий: воины, убийцы, рыцари, маги, лучники, священники и укротители зверей. Все, кто играл в эту игру, знали, в чем заключаются особенности каждой профессии. Единственной исключительной была профессия укротителя. Дело в том, что укротитель мог призывать монстров, которые сражались за него. Призываемые монстры не ограничивались каким-то определенным типом. Укротитель мог призвать монстров-танков с толстой кожей и плотью, чтобы они стояли впереди и сопротивлялись урону, призвать монстров-магов с высокой мощностью атаки, чтобы они наносили урон с тыла, и призвать монстров-целителей, чтобы лечить самого себя или своих товарищей по команде. В поздней стадии игры даже мастера укрощения зверей могли создавать команду, состоящую из целителей, танков и убийц, опираясь только на свою собственную силу! На первый взгляд, казалось, что эта профессия невероятно сильна, словно, выбрав ее, человек получает все профессии мира «Апокалипсиса» в одном лице? Да, именно так. В прошлой жизни официальные разработчики «Апокалипсиса» так «прекрасно» описали профессию Укротителя Зверей (на самом деле, они все обманули!), что бесчисленное множество игроков попало в ловушку. Позже им стало ясно, что профессия Укротителя Зверей — это не просто ловушка, а настоящая божественная ловушка. Игроки, выбравшие ее, вставали по ночам с кровати и плакали. Дело в том, что укротитель зверей отличается от обычных призывателей. Призванные им звери имеют независимую систему тренировок, которая никак не связана с собственными характеристиками укротителя. Иными словами, независимо от того, какого зверя вы тренируете, с самого начала вам придется делить с ним все ресурсы пополам. Как и игроку, зверю нужна экипировка, овладение навыками через книги и улучшение. Это потребляет опыт игрока, словно вы используете ресурсы одного аккаунта, чтобы играть двумя персонажами одновременно. С точки зрения улучшения экипировки и навыков, это настоящая яма с бездонным дном. Многим игрокам позже еле хватает на себя, откуда же им взять силы и ресурсы на воспитание своих зверей? Разве что в доме есть шахта. Укротитель зверей похож на мага, но чтобы сбалансировать эту профессию, рост характеристик укротителя является самым низким среди всех семи профессий, а урон от навыков также очень низок и не сравнивается с настоящим магом-убийцей. Поэтому в прошлой жизни те игроки, которые выбирали профессию укротителя, когда они наткнулись на этот провал, но не могли ничего сделать, решали прямо отказаться от способности призывать монстров. Они даже не могли играть этой профессией как маги, потому что развитие укротителей было слишком медленным. Это привело к тому, что профессия укротителя стала исчезать все быстрее и быстрее и превратилась в объект отвержения бесчисленных игроков. Все крупные команды не принимали игроков с профессией укротителя, и никто не хотел с ними объединяться. Единственное, что ждало укротителей, — разрушение. Позже укротителя можно было увидеть раз в сотне игроков. Конечно, на самом деле, эта профессия сама по себе очень сильна. Если ресурсы будут в достатке, то мощные монстры, выращенные укротителем, определенно не будут слабее игрока! Укротители, которые выжили в прошлой жизни, все были довольно сильными. Любой зверь, призванный ими наугад, мог разбить в пух и прах высокоуровневых игроков из списка главного города! Чжан И выбрал эту профессию, несмотря на то, что знал о ее провалах, потому что «Божественное Усиление» могло компенсировать провал с улучшением экипировки. У Чжан И было достаточно ресурсов, чтобы тренировать и себя, и своих призванных зверей. Поскольку укротители используют магические посохи в качестве оружия, Чжан И попросил Ир помочь ему сковать магический посох. Ир без колебаний согласилась: — Воин, ты собрал для меня столько волчьих шкурок, я обещаю, что сделаю все возможное, чтобы сделать для тебя удивительный магический посох! — После небольшой паузы Ир продолжила: — Однако на создание оружия требуется время. Чем лучше оружие, тем дольше нужно ждать. Приходи за ним около шести часов вечера. Чжан

И кивнул: — Хорошо, спасибо, мастер Ир. Сдав задание «Сбор волчьих шкурок» 10 раз подряд, Чжан И смог накопить 20 000 очков опыта и успешно подняться до 10-го уровня. При этом опыт был полностью заполнен. До перехода к профессии уровень игрока не может превышать 10-го уровня. Поэтому, попрощавшись с NPC Ир, Чжан И пришел в Зал Наставников, расположенный в центре города Надежды. Как первый игрок, вошедший в Зал Наставников, он привлек завистливые взгляды многих игроков, проходивших мимо его входа. Игрок А: — Черт, правда же, что только игроки 10-го уровня могут войти в Зал Наставников? Как этот парень так быстро достиг 10-го уровня? Игрок Б: — Хватит болтать, давай быстрее качаться. Говорят, первые 100 игроков, которые перейдут к профессии в каждой безопасной зоне, получают награду! Игрок С: — Правда? С чего ждем? Пошли убивать монстров! В Зале Наставников стояли семь наставников в разных костюмах и ждали, когда Чжан И войдет в зал. Каждый из них послал ему приглашение — коренастый наставник-воин в золотых доспехах, держащий в руках длинный меч, сказал: — Молодой человек, присоединяйтесь к нам! Станьте воином, тогда у вас будет такая же отличная фигура, как у меня, и вам не придется беспокоиться о том, что девушки будут вас окружать! Наставник-маг в белой мантии с нежным лицом и фанатичным сердцем: — Идите со мной учиться мощной магии, нет врага, которого не может убить мощная метель. Если такой есть, тогда два! Не дожидаясь, чтобы семь наставников закончили представляться, Чжан И подошел прямо к наставнику Укротителей: — Здравствуйте, наставник, я хочу стать Укротителем Зверей. Другие шесть наставников бросили на него удивленные взгляды, потому что Чжан И даже не посмотрел на них. Избранный наставник Укротителей кивнул: — Хорошо, я дам вам право стать Укротителем Зверей. — Как только он закончил, наставник Укротителей протянул руку перед Чжан И и мавнул ей, и луч золотого света опустился на голову Чжан И. — «День~ Поздравляем с получением профессии: Укротитель Зверей!» «День~ Поздравляем с тем, что вы стали первым игроком в 886-й безопасной зоне, кто завершил смену профессии. Система сделает региональное объявление. Пожалуйста, выберите: сделать ваш идентификатор публичным или скрытым?». На этот раз Чжан И без колебаний выбрал сделать свой идентификатор публичным. Региональное объявление 886-й безопасной зоны: «День~ Поздравляем игрока [Иньуо Цинчэн] с успешным переходом к профессии [Укротитель Зверей]. Как первый игрок в 886-й безопасной зоне, кто завершил смену профессии, он получит награду: 1200 очков человеческой репутации и 1 золотую монету!».

<http://tl.rulate.ru/book/113566/4287714>