В чате кипела дискуссия, и Король Славы, только что воскресший в Фонтане Надежды в Городе Надежды, был вне себя от ярости.— [Честь Королей] (Мужчина, 8-й уровень): "Обещание городу, я..."— [Честь Королей]: "***"— [Честь Королей]: "***"— [Обещание городу]: "Извини, не совсем понял, можешь перевести на человеческий язык?"Рядом с Фонтаном Надежды Король Славы только что закончил редактировать сообщение, но прежде чем отправить его, получил системное уведомление.— "Динь~ Система обнаружила, что вы злонамеренно спамите экран и использовали явную нецензурную лексику. Вы забанены системой на 1 час!"— "Черт!"В разгар Королевской ярости, из Фонтана Надежды вышли все члены его команды.— "Проклятье! Столько народу, а одного не можете одолеть! С таким уровнем вы смеете называть себя профессионалами? Я плачу вам по сто тысяч в месяц, а вы, отбросы, не можете даже... - Король Славы кипел от злости. — Я потратил целую команду, тысячу человек, которые работали всю ночь, чтобы получить для меня комплект 25-го уровня. А у него что? Он смог получить десятки тысяч камней усиления, чтобы усилить всё своё снаряжение?"— "Капитан, успокойтесь, - поспешил успокоить Король Славы, - у этого парня слишком высокие характеристики! У него не только атака, но и защита, и здоровье зашкаливают! Неужели вы не заметили? Уверен, у него 25-й уровень по всем параметрам!"— "Несёшь чушь! - Король Славы был полон гнева, - Серебряный Лучный всё равно вернётся ко мне".— "Что же нам делать теперь? - поник головой Вернувшийся Король, - он уже два раза убил вас и уничтожил два предмета из вашего снаряжения. И об этом знают все..."— "Проклятье! Почему вы отдали ему лучшую броню? - Король Славы стиснул зубы, - Иньюо Цинчэн, запомни, если я не убью тебя в течение трёх дней, ты либо удалишь аккаунт и уйдёшь с сервера, либо... - он замолчал, подбирая слова, - либо я буду есть дерьмо в прямом эфире!"— "Капитан... - прошептал Верховный Король, - когда вы впервые встретили Иньюо Цинчэн, вы, кажется, сказали, что не верите, что он может нанести 40-50 урона одним ударом молота. Если он сможет, вы будете есть дерьмо в прямом эфире..."— "Да иди ты! - Король Славы пнул Верховного Короля, - проваливай отсюда, я тебя увольняю!"Верховный Король: "...Тёмный лес. Чжан И, дважды убивший капитана Короля Славы и прославившийся на 886-м защищённом районе, не обращал внимания на обсуждения других игроков. Ему было лишь немного любопытно, как люди из Королевства Славы узнали, что он находится в Тёмном лесу.В итоге, Чжан И нашёл ответ в записи чата регионального канала, оставшейся более чем на 20 минут назад: оказалось, что отдельные игроки, находящиеся в Тёмном лесу, не смогли устоять перед соблазном 100 000 юаней премии, предложенной Королём Славы, и раскрыли своё местоположение."Король Славы действительно богат!" - подумал Чжан И.Его не волновало то, что произошло. Чжан И потратил несколько минут, чтобы собрать все вещи, выпавшие у более чем 30 игроков, погибших от рук Короля Славы, и посчитал свою добычу.Всего 35 предметов, все с 1-й звездой, уровень от 1 до 8, с усилением ниже 10-го уровня. "Эти вещи мне не нужны", - подумал Чжан И, - "во время ночного похода в Тёмный Лес тысяча волков уже подарили мне 7-8 предметов с 1-й звездой, уровнем от 6 до 8, все в неопознанном состоянии, такие же, как и вещи, выпавшие у игроков из Королевства Славы".Чжан И планировал продать их все, когда вернётся в защищённый район. Эти предметы ему не нужны, но для других игроков они могут оказаться полезны. Самым ценным трофеем был Серебряный Лучный — он подтверждал, что смерть 30 игроков не была напрасной.Кроме того, Чжан И интересовали монеты и камни усиления, выпавшие у противников:2000 медных монет - 20 серебряных!Более 60 камней усиления.Проверив время, Чжан И зевнул и отправился в обратный путь в Город Надежды, оставляя за собой группу игроков в Тёмном лесу, еще дрожащих от ужаса при одной мысли о том, как он только что избил 30 человек из Королевства Славы. Вернувшись в защищённый район, Чжан И немедленно отправился к NPC кузнецу, Илю."Молодой воин, я не ожидал, что ты поможешь мне добыть столько волчьих шкурок. Спасибо тебе огромное!", - взволнованно проговорил Илю, взяв 100 волчьих шкурок, которые ему преподнёс Чжан И. В это же время в ушах Чжан И прозвучало приятное напоминание: — "Динь~ Поздравляем с выполнением задания [Сбор волчьих шкурок] и получением 2000 очков опыта, 250 медных монет, 15 камней усиления 1-го

уровня, 36 очков репутации человека и предмета [Волчья шкурка] 1! Интимность с [Владельцем кузницы] +6!"В этот момент в ушах прозвучало ещё одно напоминание: — "Динь~ Игрок Иньюо Цинчэн, поздравляем! Уровень интимности с [Владельцем кузницы] превысил 10 очков, и уровень интимности достиг 1-го уровня. Теперь вам доступна льгота: вы получаете 5% скидку на изготовление снаряжения в кузнице в будущем! Для следующего уровня нужно повысить интимность до 50 очков!"Уровень интимности установлен игрой "Апокалипсис", чтобы обогатить игровой процесс. Игроки могут повышать уровень интимности с NPC, выполняя задания. Когда интимность достигает определённого уровня, уровень интимности повышается, позволяя игрокам получать различные льготы. NPC можно грубо разделить на несколько категорий по professions: гражданские лица, владельцы кузницы, трактирщики, продавцы, оценщики, сторожа, и мэры (главы городов), причём уровень интимности единый на весь мир [Апокалипсиса]. Например, игрок достигает 2-го уровня интимности с продавцом, выполняя задания в защищённом районе. Достигнув 30-го уровня и попав в главный город, уровень интимности между игроком и продавцом тоже будет 2, и при покупке зелий и снаряжения в магазине будет предоставляться 10% скидка. Чем выше уровень интимности, тем больше скидка. Кроме того, у игроков есть шанс получить скрытые задания от NPC, достигнув очень высокого уровня интимности. Вернёмся к нашей истории. 2000 очков опыта, полученных за задание, не хватило Чжан И для подъёма уровня, поскольку для перехода с 9-го на 10-й уровень необходимо было набрать 8000 очков опыта. [Волчья шкурка] была предметом с 1-й звездой, 9-го уровня, продававшимся на улице, и Чжан И, у которого была 2-звёздочная [Броня хранителя], даже не взглянул на нее. Сдав задание, Иль прекратил общаться с Чжан И. Обычный игрок в это время определённо повернулся бы и ушёл, чтобы найти следующего NPC, у которого можно было взять задание. Но Чжан И в голову пришла нестандартная подпись, которую он ставил в QQ, когда ещё был молодым: "Лишь от тебя зависит, будет ли у нас история". Поэтому Чжан И решил сам заговорить с Илем: "У меня ещё есть лишние волчьи шкуры, они тебе нужны?" Как только Чжан И закончил фразу, Иль немедленно удивился: "Правда? Воин, сколько у тебя ещё шкурок осталось? Есть 100?" — "Да, есть". Чжан И достал ещё 100 волчьих шкурок и отдал их Илю. — "Динь~ Поздравляем с повторным выполнением задания [Сбор волчьих шкурок] и получением 2000 очков опыта и 50 медных монет в качестве награды! Интимность с [Владельцем кузницы] +2!" Сдача задания снова, и награда значительно уменьшилась. Чжан И достал ещё 100 волчьих шкурок и снова сдал их, повторяя процесс, пока все 1000 волчьих шкурок, собранных в его инвентаре, не были сданы десять раз. Иль улыбался так широко, что у него не закрывался рот: "Молодой воин, ты меня действительно удивил. Я не ожидал, что ты соберёшь для меня столько волчьих шкурок. Я не знаю, как тебе отблагодарить!" Чжан И не был вежлив: "Сделай мне предмет снаряжения!" Потому что в прошлой жизни игрок, выполнивший это задание десять раз, получал главный приз — владелец этой кузницы создавал для него предмет снаряжения высшего качества. Более того, кажется, только первый игрок, выполнивший это десятикратное задание, имел право высказать такое прошение, а остальные просто молча принимали подарок Иля в виде редкого предмета снаряжения. И действительно, Иль не отказал Чжан И: "Без проблем, воин, какой предмет снаряжения ты хочешь, чтобы я тебе сделал?" Чжан И немного подумал, и сказал: "Сделай мне волшебную палочку".