

Чжан И был твердо уверен в одном: его талант «Усиление на божественном уровне» давал ему колоссальное преимущество на ранних этапах игры. В это время другие игроки, как правило, не тратили драгоценные камни усиления на низкоуровневое снаряжение. В середине и конце игры, когда экипировка формировалась, а скорость выбывания игроков снижалась, довести уровень усиления до 25-го становилось всё труднее. Для рядовых игроков было сравнительно легко усилить комплект экипировки до 20-го уровня. В тот момент разница между Чжан И и другими игроками сводилась бы к нескольким дополнительным уровням усиления. Ему, конечно, повезло с талантом, но ни о какой непобедимости речи уже не шло. Поэтому Чжан И решил использовать это преимущество, максимально повысить собственные силы на раннем этапе, увеличить разрыв между собой и другими игроками, нарастить своё преимущество до такой степени, чтобы их уже было невозможно догнать в будущем. Поглядев на часы, Чжан И с удивлением обнаружил, что уже 23:50, до конца последнего дня этой недели оставалось всего десять минут. Иными словами, через десять минут Апокалиптический мир начнёт новую главу, выдвинет перед всеми игроками новые задачи на выживание. В то же время игроки, которые не успеют добраться до безопасной зоны, будут уничтожены. Используя оставшиеся десять минут, Чжан И, в рюкзаке которого оставалось всего несколько зелий, отправился в аптеку. В то время как другие игроки жалели даже красное зелье 2-го уровня, Чжан И, заработавший 50 серебряных монет на скрытых заданиях и в двухзвёздных сундуках, потратил 10 серебряных монет на 100 флаконов красного зелья 3-го уровня, которое восстанавливало 300 единиц здоровья, и 2 серебряных монеты на 40 флаконов синего зелья 2-го уровня, восстанавливающего 40 единиц энергии. Завершив закупки, Чжан И увидел, как на часах застыло время: ровно полночь. — ****День!**** — Дорогой игрок, началась новая неделя. Задание на выживание на этой неделе опубликовано. Игроки могут ознакомиться с ним на панели заданий и выполнить его в течение недели, иначе им грозит смерть! — ****На новой неделе поздравляем всех игроков с бонусным шансом на возрождение 1! Желаем всем приятной игры!**** — Когда это объявление прозвучало по всему серверу, в дикой местности бесчисленное множество игроков, не завершивших прошлонедельное задание на выживание «Найди безопасную зону», неожиданно оказались под ударом фиолетовой молнии, превратились в белый свет и пропали. Однако их смерти не привлекли особого внимания. Чжан И открыл панель заданий и проверил первое задание на выживание: ****Экстремальная охота (обычный уровень)********Предыстория:**** Безопасная зона может временно гарантировать вашу безопасность, но чтобы выжить в этом мире, вы должны выполнять задания на выживание в соответствии с правилами. ****Описание задания:**** В течение недели вам нужно убить 1000 монстров, уровень которых выше вашего текущего уровня (прогресс 0/1000) ****Остаток времени:**** 7 дней ****Награда за выполнение:**** 1 шанс на возрождение ****Штраф за провал:**** Смерть (в случае наличия шанса на возрождение, смерть может быть отменена) Поскольку сегодня был первый день после открытия сервера, на улицах и в переулках Города Надежды, несмотря на то, что на дворе была ранняя зоря, царила дневная суета - бесконечный поток игроков. Одни в полночь наконец получили новое задание и поспешили объединиться с другими игроками, чтобы отправиться на его выполнение. Другие только что вернулись после выполнения миссии в дикой местности и готовились сдать задание. Всё было как обычно, никто ещё не подозревал о надвигающейся опасности. Чжан И взглянул на нижний правый угол главного интерфейса. С момента входа в игру там белел неактивный вариант «Выйти». Чжан И, прекрасно знавший, как всё сложится в будущем, не стал обращать на это внимания. Следующая задача - продолжить прокачку, как можно скорее достичь 10-го уровня, чтобы пройти смену профессии и получить достижение. Поэтому Чжан И, руководствуясь памятью, направился в кузницу в городе, где получил задание от кузнеца по имени Иэр, который запросил 100 волчьих шкур. — ****[Сбор волчьих шкур]** (Обычное задание): ****Коэффициент сложности задания: 50********Описание:**** С началом апокалипсиса бесчисленные биохимические чудовища и вземные монстры непрерывно стремятся проникнуть в безопасную зону человечества, мечтают о том дне, когда они смогут ворваться в

нее и сожрать всех людей. Иэр, владелец кузницы в Городе Надежды, несёт тяжёлый груз ответственности. Ежедневно он должен изготавливать для стражи огромное количество мощных доспехов, оружия и снаряжения, чтобы они могли защищать свою Родину. Но для создания этой техники требуется много материалов. Просим игроков отправиться в [Тёмный лес] в соответствии с указаниями на карте, охотиться там на демонизированных волков, собирать с них волчьи шкуры и передавать их Иэру. **Прогресс задания:** 0/100 (Шкура волка) **Награда за выполнение:** 2000 единиц опыта, 250 медных монет, 15 камней усиления 1-го уровня, 1 случайное снаряжение, 30 единиц репутации человечества **Остаток времени:** 1 день И действительно, Чжан И дошёл до последнего скрытого задания "[Опекун]", и спасённый им Иэр оказался владельцем кузницы! Говорят, Иэр был лучшим кузнецом в Городе Надежды. Даже потеряв руку, он не отказался от работы в кузнечном деле. Так Чжан И вновь получил от него новое задание. На первый взгляд это было обычное задание. Сложность была на 30 пунктов выше, чем в задании «Мечь отца за убийство», которое Чжан И выполнял ранее. В остальном же ничего особенного. Поскольку в задании не было никаких подсказок, рядовые игроки, выполняя его, честно убили бы демонизированных волков, сняли с них 100 шкур и сдали задание. Но Чжан И знал, что в этом задании есть одна особенность: его можно сдавать несколько раз! Это был шанс, о котором Чжан И узнал в прошлой жизни от игрока, у которого был такой же уровень безопасности, как и у него. Кажется, задание можно было сдавать 10 раз подряд. Помимо стандартной награды за первый раз, за последующие 9 раз награды были ниже. Однако, если игрок смог 10 раз подряд сдать это задание, он получал главный приз! В прошлой жизни Чжан И узнал об этом секрете, только достигнув 10-го уровня. Поэтому он упустил шанс, потому что уже был слишком высокого уровня, чтобы получить это задание. Чжан И выбрал это задание, потому что ему было лень бегать по картам, сдавать задание, а потом менять его, всё это его раздражало. Благодаря этому заданию он мог целый день провести на карте [Тёмный лес]. С наградой за задание плюс добыча с убитых монстров к моменту завершения задания он должен был достичь 10-го уровня и сразу перейти к смене профессии. Кроме того, выполняя это задание, он заодно мог завершить задание на выживание «Экстремальная охота», убив двух зайцев одним выстрелом. Поэтому, получив задание, Чжан И покинул переполненный Городок Надежды. Рядом с фонтаном возрождения в Городе Надежды, стоял молодой игрок в шортах, довольно приличный, если не считать его разочарованный вид. Он стоял и злился, пока несколько игроков с никнеймами, начинавшимися со слова «Король», не подошли к нему. — Капитан, ты в порядке? — Король пытался сдерживать улыбку, с заботой спросил он Короля Славы, одетого в красные шорты. — Чёрт возьми! — Король Славы, которого мгновенно убил Иньюо Цинчэн своим молотом, уровень которого с 3-го упал до 2-го, а уровень его штанов 15-го уровня из-за удара лопнул, с гневным выражением лица пинал Короля Возвращения, который ухмылялся. — Сними штаны и отдай их мне. Пойди и скажи братьям по команде, чтобы они не использовали камни усиления, которые падают с монстров, а собирали их для меня. Один - 1000, я завтра утром оплачу заработную плату, когда выйду в онлайн! Ещё, высокоуровневое снаряжение от 10 000. Соберите для меня всё хорошее снаряжение! — Король Возвращения на момент опешил: — А?... — А твою сестру! — Король Славы не смог удержаться и снова пихнул Короля Возвращения. — Сними штаны, а потом передай приказ в соответствии с моими инструкциями! Иньюо Цинчэн, если ты смеешь убить меня, я позабочусь о том, чтобы ты не смог выжить на всей 8-й зоне! —