

"Динь~ Вы убили игрока [Слава Короля]. Поскольку противник имеет серый ник, ваш уровень греха не увеличился!" Вокруг, Верховный Король и Возвращенный Король, а также два других игрока-короля, да и даже случайные игроки, остановившиеся, чтобы посмотреть на развивающийся вокруг ажиотаж, были поражены. Для взрывного игрока, вложившего все очки в 3-й уровень и сменившего оружие, было бы нормально, если бы Слава Короля нанес противнику 1 единицу урона мечом, не пробивая защиту. Но этот парень ударил Славу Короля молотом, критическим ударом на 176 единиц, мгновенно убив его за считанные секунды. Что происходит?! Чжан И почувствовал страх в сердцах оставшихся четырех игроков-королей, наблюдавших, как их капитана убивают за секунды. Он не обращал на них внимания, но присел на месте, где погиб Слава Короля, обновил экран и поднял пару черных брюк, которые взорвались у Славы Короля. В мире Апокалипсиса злонамеренные атаки на игроков с белым ником активируют серые имена, а убийство игроков с белым ником приносит 100 греховных очков. Станьте красным именем, и станьте фиолетовым именем, когда уровень греха превысит 1000. Игроки с белым ником имеют 50% шанс выронить снаряжение после смерти, игроки с серым ником имеют 100% шанс выронить снаряжение после смерти, игроки с красным именем выронят два снаряжения после смерти, а игроки с фиолетовым именем потеряют все свое снаряжение после смерти! Кроме того, уровень игроков с белым и красным именами падает на 1 уровень после смерти, а уровень дополнительно падает на 1 уровень за каждые 100 очков греха, полученных после смерти. В этой игре действует очень суровое наказание для игроков с красным именем, что затрудняет для игроков легкие атаки на других игроков. Просто Слава Короля полагался на свою собственную силу, и это всего лишь особенность игры, поэтому он не заботился об этом и никогда не думал, что другая сторона действительно осмелится атаковать его и убить его одним ударом! Стоит отметить, что эти [Биохимические штаны], взорвавшиеся у Славы Короля, все еще на 3-м уровне, хотя снаряжение также 1-звездного качества, но дополнительные 6 очков базовой защиты на несколько пунктов выше, чем у 1-го уровня штанов для новичков с 2 очками защиты у Чжан И. Самое главное, что у них все еще 15! Общий бонус к защите достиг 15 очков. Неудивительно, что Слава Короля был так уверен в себе перед Чжан И. Без [Божественного усиления], чтобы усилить такое снаряжение до 15 уровня, вам нужно не менее пятидесяти или шестидесяти камней усиления. Рискнуть вложить столько в снаряжение 3-го уровня на раннем этапе, Слава Короля действительно богат! Поэтому Чжан И сразу же одел штаны, которые только что взорвались у их босса перед Возвращением Короля, и защита увеличилась с 33 до 46 очков. В то время как его взгляд не отрывался от места, где Слава Короля погиб и исчез, глаза Чжан И снова наполнились ненавистью, а его мысли вернулись к восьмилетней давности, к воспоминанию, настолько незабываемому, что он просыпался от него в своих снах в будущем. В прошлой жизни в 886-м безопасном районе была команда из тысячи игроков. Осознав, что это мир настоящего апокалипсиса, они, полагаясь на свою численность, заняли город Надежды на месяц, в течение этого времени сжигали, убивали, грабили и творили всевозможные злодеяния, окуная всех игроков города Надежды в кошмар. Чжан И также был среди тех, кто подвергся их насилию. Самое жуткое воспоминание — это тот раз, когда Чжан И вернулся ночью и не отдал им достаточно золотых монет. Они отрубили ему руки и ноги, и избили до полусмерти. В этом цифровом мире игрок не умрет, пока его характеристики здоровья не станут равны нулю, а его сломанные руки и ноги постепенно восстановятся, сохраняя при этом 100% боли в реальности, но обычные люди попросту не могут это выдержать. Из-за ограничений системы они не могли бежать в другие безопасные зоны. Существовал лишь один способ избежать их лап: достигнуть 30-го уровня, чтобы открыть портал в главный город третьего уровня. Однако команда сильно ограничивала скорость повышения уровня отдельных игроков и убивала высокоуровневых игроков напрямую. Именно поэтому в прошлой жизни у Чжан И ушел месяц, чтобы достичь 30-го уровня. Команда, которая погрузила 886-й безопасный район в тьму и оставила психологические травмы несчетным игрокам, называлась [Королевство], а идентификатор капитана: Слава Короля! Но даже убив Славу Короля один раз, Чжан И не мог избавиться от своей ненависти, потому что он знал, что

у Славы Короля все еще есть шанс возродиться, и в прошлой жизни trauma, которую [Королевство] нанесло ему, была слишком велика.— В этой жизни, если ты все еще сможешь безнаказанно творить зло, я, Чжан И, отниму у тебя твою фамилию! Сказав это, Чжан И поднялся и продолжил бежать к безопасному району вместе с NPC И Эр. Король и его команда не посмели встать у него на пути, от ужаса они отступили влево и вправо, пропуская Чжан И. Что касается этих людей, их естественно было легко убить, но поскольку они были с белым ником, Чжан И не хотел оказаться с красным именем, а с красным именем нельзя было входить в безопасный район. После того, как Чжан И и И Эр ушли, Король и Возвращенный Король собрались вместе, глядя на постепенно удаляющуюся спину Чжан И, и впали в невероятное настроение.— Боже мой... более 170 урона, даже без критического удара — это все равно более 80 очков, как такое возможно?— Может быть, молот в его руке — это растущий артефакт? Может быть, его сила атаки становится все выше и выше по мере повышения уровня?— Забудьте, давайте вернемся и найдем капитана. Капитан должен быть в плохом настроении после того, как его убили за секунды. Давайте пойдем и успокоим капитана.....

Здесь, прежде чем Чжан И вошел в безопасный район, он увидел, что региональный чат-канал был забит сообщениями [Слава Короля] — [Слава Короля] (Мужчина, игрок 2-го уровня): "Инь Но Цинчэн, ты жди меня, с сегодняшнего дня не дай мне видеть тебя снова, иначе, я убью тебя каждый раз, когда увижу!" [Слава Короля] (Мужчина, игрок 2-го уровня): "Если ты не сразу же не упадешь на пол перед Фонтаном Воскрешения, не станешь на колени передо мной и не извинишься, а затем не отдашь оружие, которое у тебя есть, то у меня есть десять тысяч способов убедиться, что ты никогда не выживешь во всем мире Апокалипсиса!"..... Чжан И не воспринял серьезно новости в региональном канале, но услышал, как проходящие мимо люди обсуждают это. Игрок А: "Говорят, Ван Чжаоцзюнь, капитан [Королевства], — это богатый молодой человек в реальной жизни. Его семья владеет активами на десятки миллиардов долларов. Он — самый богатый человек в городе Линьхай. Прежде чем войти в эту игру, он потратил 100 миллионов юаней, чтобы нанять тысячу профессиональных игроков с зарплатой в 100 тысяч юаней каждому, чтобы создать мощную команду. Сила команды на раннем этапе невероятна!" Игрок В: "Да, вся область кричит о нем. Инь Но Цинчэн попадет в беду. Он даже осмелился засунуть нос в дела капитана Королевства. Я думаю, что его убьют и удалят из игры люди из Королевства!" Игрок С: "С таким бэкграундом у Славы Короля, я боюсь, что того парня ожидает расправа в реальном мире. Эх, я сочувствую ему три секунды ~" Услышав обсуждения проходящих мимо людей, Чжан И разочаровался. В этой жизни, с Чжан И рядом, он никогда не позволит 886-му безопасному району повторить ошибки прошлой жизни. Грехи, которые Королевство совершило в прошлой жизни, Чжан И заставит их оплатить кровью в этой жизни! Вернувшись в город Надежды, Чжан И и И Эр нашли Лин Лин. Отец и дочь наконец воссоединились и обнялись в слезах радости. Вушах Чжан И прозвучало приятное систематическое уведомление. — "Динь~ Поздравляем с завершением скрытой миссии [Защитник], вы получили 3000 очков опыта, 10 серебряных монет, 120 очков человеческой репутации, 100 камней усиления уровня 1, 1 книгу навыков [Критический удар] и 1 снаряжение [Броня защитника]! Степень близости с [Владельцем кузницы] 8!"