

У Чжан И осталось пять из тридцати камней усиления, добытых из прошлой однозвездочной сокровищницы. Собирая десять камней из нынешней сокровищницы и еще более десяти, полученных с монстров, Чжан И имел в запасе более чем достаточно камней, чтобы усилить кусок плоского снаряжения до 25 уровня.— Конечно, [Божественное Усиление] всё равно круто. Иначе, кто бы рисковал усиливать раннюю однозвёздную шмотку на несколько уровней? Для начального переходного снаряжения обычным игрокам уже удивительно довести силу до 10 уровня. До 25 уровня — невозможно без трёх-четырёхсот камней усиления первого уровня, если только не везёт. Поглядывая на [Ботошки Плотоядного Червя] 25 уровня в своих руках, Чжан И был немного взволнован. У ботинок усиление атрибутов составляло 250%, а базовый показатель защиты сразу же вырос с 8 до 28! Кроме того, открывшийся при усилении до максимального уровня талант [Бесконечный Уворот] повышал шанс уклонения носителя на 20%, а это — невероятная сила. После [Грубого Молота] у Чжан И появился второй артефакт! Если он наденет эту пару ботинок, даже 5-уровневые монстры не смогут нанести ему урон по защите! К сожалению, Чжан И, который сейчас только на 3 уровне, не мог использовать 4-уровневые [Ботошки Плотоядного Червя], поэтому он положил их в сумку. Он открыл панель состояния и увидел, что точное значение опыта зафиксировано на 456/800. После убийства оставшихся 45 Плохоядных Червей в задании он должен был достигнуть 4 уровня. Ботинки Плотоядного Червя дали Чжан И безграничную мотивацию, поэтому, держа в руках огромный молот, он продолжил убивать червей. В этот момент Чжан И очень хотел бы получить ещё одно Пламя Адского Дракона, чтобы мгновенно подняться до 4 уровня и сразу же завершить задание... К сожалению, идеал — это прекрасно, а реальность — сурова. Пламя Адского Дракона с вероятностью одна тысячная не так просто снова активировать. Поэтому следующий шаг — настоящая битва. С 25-килограммовым молотом Чжан И был почти неуязвим на этой фабрике гибели. Менее чем за полчаса он убил оставшихся 45 Плотоядных Червей и завершил задание. Глядя на шкалу опыта, он обнаружил, что всё ещё не хватает 3 очков для повышения уровня. Он поднял молот и убил ещё одного 3-уровневого Плотоядного Червя. Над его головой засиял золотистый свет. — "Динь~ Поздравляем с достижением 4 уровня и получением 5 свободных очков атрибутов. Следующее повышение уровня требует 2000 очков опыта!" Чжан И, который наконец-то достиг 4 уровня, нетерпеливо достал из рюкзака [Ботошки Плотоядного Червя], надел их, открыл панель состояния и увидел, что его защита значительно выросла с 7 до 33 очков! Внезапно он вспомнил, что забыл добавить 5 очков, полученных при достижении 3 уровня. В этот момент у Чжан И накопилось 10 свободных очков атрибутов. После того, как Чжан И надел [Ботошки Плотоядного Червя], его защита достигла предела. На данный момент ему не нужно было больше увеличивать защиту, поэтому он добавил все 10 очков атрибутов в силу! — Не говорите, что скорость влияет на позиционирование в бою, поэтому нужно добавить немного ловкости. С абсолютным нападением и защитой Чжан И не нужно двигаться. Увеличение силы на 15 звёзд напрямую увеличило силу атаки Чжан И на 15 очков, и суммарный показатель атаки достиг 41 очка! Вместе с талантом [Серьёзное Повреждение] это фактически означало, что сила атаки Чжан И достигла 71 очка! Глядя на мощный интерфейс характеристик, Чжан И удовлетворённо кивнул: "Ну, кажется, теперь я могу пойти и разобраться с тем парнем." — Проговорив эти слова, Чжан И поднял голову и посмотрел вглубь фабрики со знаменательным выражением лица. "Однако, я должен вернуться и сдать задание." Сказав это, Чжан И повернулся и ушёл, ничуть не привязываясь к фабрике гибели. По дороге обратно в Надежда-Таун Чжан И скучал. Правой рукой он бил по монстрам, которые бежали к нему, молотом, а левой — открывал региональную чатовую панель, чтобы посмотреть на общение игроков. — Не узнаешь, пока не увидишь. Вот это да. Чжан И понял, что он стал немного знаменитым в Надежда-Таун! [Ruoshui Sanqian] (Мужчина, игрок 2 уровня): "Вы парни встречали парня по имени Yinuo Qingcheng? У этого парня такой высокий урон, что он смог нанести больше 40 единиц урона 5-уровневому гигантскому пауку одним ударом молота!" [Fallen Angel] (Мужчина, игрок 1 уровня): "Yinuo Qingcheng? Такое знакомое имя, разве это не тот, кто первым вошёл в

безопасную зону и вызвал объявление зоны?"[Dongfang Bubai] (Мужчина, игрок 2 уровня): "Я вам верю. Это практически читерство. Кто может нанести такой урон на начальном этапе?"[Perra Pig] (Женщина, игрок 1 уровня): "Он сказал правду, потому что он убил 5-уровневого паука, чтобы спасти меня, я видела это своими глазами!"[Green Tea] (Женщина, игрок 2 уровня): "Да ладно, сестрёнка сверху, не будь такой самовлюблённой. Я была там в тот момент. Как он мог тебя спасти? Он просто проходил мимо и обычным образом убивал монстров. Ты не видела, что после того, как он убил паука, он ушёл, даже не взглянув на тебя?"[Frivolous Scholar] (Мужчина, игрок 2 уровня): "У Yinuo Qingcheng в руках был большой молот? Я тоже видел, как он убивал монстров, и он действительно может нанести 40-50 единиц урона. Может, система дала ему начальный артефакт в качестве скрытого вознаграждения за то, что он первым вошёл в безопасную зону?"...Чжан И невольно покачал головой, глядя на чат-историю, завершившуюся более 20 минут назад.— Эти люди действительно умеют болтать, или же он слишком выпендривался? Да, в то время когда все ещё пользовались новичковым мечом, чтобы колоть 1-уровневых диких зверей, Чжан И уже использовал молот, чтобы с лёгкостью наносить 40-50 единиц урона 5-уровневым монстрам. Кто может оставаться спокойным, видя такое? Закрыв чат-интерфейс, Чжан И продолжил свой путь. Вернувшись в Надежда-Таун, он обнаружил, что по сравнению с тем моментом, когда Чжан И приехал сюда час назад, город уже был забит людьми, толпы были огромны, как на рынке, и очень оживлённо.— Безопасная зона не большая, но и не маленькая, однако здесь собралось не менее 10 000 игроков. Все игроки были 1-2 уровня, и только горстка игроков достигла 3 уровня. Чжан И, который был на 4 уровне, выделялся в безопасной зоне. Однако многие игроки искали NPC с вопросительными знаками над головой, спешили получить задания и никто не обращал внимания на Чжан И. Из-за настроек Апокалипсиса каждый NPC, который может активировать задание, имеет ограниченное количество заданий, которые он может давать каждый день, пока не обновится в полночь следующего дня. Чжан И помнил, что каждый NPC, дающий задания, может выдать задания до 100 раз в день, а в безопасной зоне примерно 50 задающих NPC.— Другими словами, по крайней мере половина игроков не может получить задания! Он помнил, что в прошлой жизни, когда Чжан И поспешил в безопасную зону в первый день, не говоря уже о заданиях, даже низкоуровневых монстров рядом с безопасной зоной разграбили, в результате чего Чжан И за всю ночь поймал несколько мутировавших фазанов и кабанов, почти 0 развития.— Эти игроки, как бандиты, быстро отбирают монстров, быстрее, чем скорость обновления монстров у других!— Пока эти игроки отчаянно пытались заполучить задания, Чжан И, который уже выполнил одно и вернулся, естественно, не имел никакого желания присоединиться к ним, чтобы продолжить поиски заданий, потому что у него были более важные дела.

<http://tl.rulate.ru/book/113566/4287574>