

В мире Апокалипсиса, помимо 34 независимых регионов, каждый из которых разделен на более чем тысячу небольших безопасных зон, являющихся одновременно деревнями для новичков, царит хаос. Каждая такая деревня может вместить более 10 000 игроков. И это только внутри страны. Существуют и заграничные регионы с отдельными серверами, о которых Чжан И узнал только через несколько лет в прошлой жизни, когда мир Апокалипсиса объединил регионы и началась межрегиональная война. Эта информация ярко демонстрирует популярность игры Апокалипсис. Чжан И был отправлен в безопасную зону под названием "Город Надежды" с номером 886. Именно эту зону ему указала система. Вокруг 886-й зоны, привлеченные заданием на выживание "Найди Безопасную Зону", со всех концов света стекаются игроки, стремящиеся попасть в "Город Надежды". Чжан И должен войти в город раньше остальных, чтобы получить достижение. Не думайте, что расстояние от нынешнего местоположения Чжан И до "Города Надежды" - всего меньше мили, и он может легко добраться до него. На самом деле, путь от вокзала до города - это лишь начало настоящего испытания, которое таит в себе задача на выживание "Найди Безопасную Зону" уровня "Кошмар". От текущей позиции Чжан И до "Города Надежды" простирается дорога, полная биохимических монстров с уровнями от 1 до 5. И эти монстры не имеют никакой защиты для новичков, то есть, даже если игрок их не провоцирует, достаточно просто подойти к ним, и они атакуют. В прошлой жизни, один из десяти игроков в каждой безопасной зоне пал именно на пути к ней. И если бы не помощь нескольких игроков, Чжан И едва ли выжил бы на этой дороге. Но в этой жизни Чжан И не собирается снова объединяться с другими. Ведь он, вооруженный усиленным молотом 25 уровня, больше ни в ком не нуждается. Спрыгнув с холма, огромный биохимический таракан 2-го уровня тут же пополз к Чжан И. Тот не спешил, продолжая идти вперед, дожидаясь, пока таракан окажется перед ним, и "бам!" - удар молотом по голове. -51! Таракан с забитой в землю головой временно потерял способность атаковать. Воспользовавшись моментом, Чжан И развернулся и ударил еще раз. Над головой таракана снова вспыхнули цифры урона - 51 очко. КО! "Динь~ Вы убили биохимического таракана 2-го уровня, опыт получен: 2!" Чжан И подобрал с земли медную монету, выпавшую из убитого таракана, и двинулся дальше. Спустя некоторое время на него напал биохимический крыс 3-го уровня. Без лишних усилий Чжан И за три удара отправил его в нокаут. 6 единиц опыта и 1 медная монета пополнили его инвентарь. Нет ничего, с чем нельзя справиться двумя ударами. Если не получается - то тремя. Обычный железный молот 1-го уровня, который в начале игры считался мусором, был усилен до 25-го уровня. В самом начале игры он был настоящей волшебной палочкой! Таким образом, Чжан И практически не встречал препятствий. Даже биохимические монстры 4-го и 5-го уровня, с которыми другим новичкам приходилось справляться вчетвером, для Чжан И были просто мишенью для нескольких ударов молота. И так продолжалось... "Динь~ Вы убили биохимического муравья 3-го уровня, опыт получен: 6!" "Динь~ Вы убили биохимического паука 2-го уровня, опыт получен: 2!" "Динь~ Вы убили биохимического скорпиона 4-го уровня, опыт получен: 12!" Чжан И пробился к воротам "Города Надежды", и над его головой спустился луч золотого света, сопровождаемый приятным системным оповещением: -"Динь~ Поздравляем с повышением уровня. Вы получили 5 свободных очков атрибутов. Для следующего повышения уровня требуется 250 очков опыта!" Преодолев трудности, он наконец достиг 2-го уровня. Открыв меню персонажа, Чжан И распределил все 5 очков на Силу, которая увеличивает запас здоровья. Независимо от будущей профессии, которую игрок выберет на 10-м уровне, до этого момента он может свободно распределять очки, потому что после смены профессии система предоставит возможность сбросить очки. Поэтому до 10-го уровня лучше всего вкладывать очки в атрибут с самым низким значением. Молот 25-го уровня гарантировал Чжан И урон, а выживаемость пока была его слабостью. 5 очков Силы, что эквивалентно 15-звездочному приросту данного атрибута, увеличили запас здоровья на 75 единиц, а энергию - на 37. Это практически вдвое повысило его жизненные силы! Закончив распределение очков, Чжан И закрыл меню и остановился у входа в безопасную зону. Он увидел перед собой белую световую завесу, непроницаемую для

монстров. Он вошёл в город. Пройдя через занавес, Чжан И увидел мирный и спокойный городок. По обеим сторонам чистой дороги располагались неразрушенные дома. По улице сновали бесчисленные NPC с синими никами над головами. Было очень оживленно. Чжан И, только что прошедший через руины апокалиптического мира, почувствовал, будто попал на небеса. В этот момент в воздухе раздалось громкое системное сообщение: Объявление 886-й безопасной зоны: "Динь~ Поздравляем игрока [Yinuo Qingcheng] с тем, что он стал первым, кто вошёл в 886-ю безопасную зону [Город Надежды], выполнив достижение [Первый Новичок] и получив награды: 120 единиц репутации у людей! (Включая 20% бонус за принадлежность к лагерю людей) 10 серебряных монет!" Награда в виде 120 единиц репутации - неплохо, ведь обычно для получения такого количества репутации нужно выполнять несколько сложных заданий. Это региональное сообщение было слышно всем игрокам, находящимся в 886-й безопасной зоне. Внезапно, все, кто ещё только был на пути к "Городу Надежды" закипели от энтузиазма. Региональный чат мгновенно оживился: [Одинокий Братан] (Мужчина, 1 уровень): "Вау, ты такой быстрый! Уже дошёл до безопасной зоны! Я только что умер и вернулся к точке возрождения. Подожди, братан, я попробую ещё раз. На этот раз точно доберусь за час!" [Мышка Любит Кошку] (Женщина, 1 уровень): "Yinuo Qingcheng, это парень или девушка? Дойти до безопасной зоны так быстро, это круто!" [Эксперт] (Мужчина, 1 уровень): "Чёрт! Я тут крыс убивал и забыл про задание, нужно войти в безопасную зону! Ребята, ждите, я иду!" "Дин-дон! Дин-дон!" Чат не стихал. Чжан И даже не смотрел на него и просто отключил звук. Остальные игроки ещё не осознали, что это уже реальный апокалиптический мир, поэтому у них была возможность общаться, но у Чжан И - нет. Сразу после регионального объявления в ушах Чжан И прозвучало личное системное сообщение: "Динь~ Поздравляем с выполнением задания на выживание [Найди Безопасную Зону] (уровень "Кошмар"). Вы получили бонусную возможность воскрешения 1. Все задания на выживание этой недели завершены. Пожалуйста, подождите, пока система не выпустит новое задание на выживание в понедельник в 00:00!" Глядя на часы, Чжан И понял, что было уже половина девятого. Он потратил всего полчаса, чтобы добраться до безопасной зоны. Он вспомнил, что в прошлой жизни первый игрок добрался до "Города Надежды" где-то в девять часов. То есть, он был на полчаса впереди всех остальных игроков, и теперь мог воспользоваться преимуществами безопасной зоны.