

В вагоне, помимо Чжан И, десятки других игроков, прильнув к окнам, с замиранием сердца наблюдали за биохимическими пауками, заполонившими мир за окном.— Эта виртуальность просто невероятная! Игра просто потрясающая! — воскликнул один игрок.— Да, абсолютно как в реальности! Стоит потратить 10 000 юаней на шлем для этой игры! — вторил другой.— Не бойтесь? Жуть как страшно! — с тревогой в голосе сказала девушка.— Чего бояться? Это же всего лишь игра! — отмахнулся один из парней. Чжан И, со вздохом слушая разговоры игроков, покачал головой. Эти люди еще не понимали, что мир больше не такой простой, как игра. В его памяти всплыла первая миссия на выживание в Апокалипсисе – найти безопасную зону. Он небрежно открыл меню с заданием и убедился в этом.— ****Ваша миссия на выживание этой недели: найти безопасную зону (уровень: кошмар).****Предыстория:**** Инопланетное вторжение на Землю, усиление и восстание зверей, планета стоит на грани гибели.****Описание задания:**** Следуйте инструкциям на мини-карте, чтобы найти 886-ю безопасную зону в восьмом районе ("Город Надежды"). В "Городе Надежды" ваша безопасность будет значительно повышена.****Оставшееся время выполнения миссии:**** 3 часа 58 минут.****Награда за выполнение задания:**** 1 шанс возрождения.****Штраф за провал задания:**** Смерть (если есть шанс возрождения, он может компенсировать смерть). В мире Апокалипсиса действуют два главных правила выживания.****Во-первых, всегда убедитесь, что у вас есть не менее одного шанса возрождения.**** Не рискуйте, если у вас нет шанса возродиться, потому что с шансом возрождения, вы можете вернуться к жизни после смерти. Без шанса, смерть – это действительно конец. В прошлой жизни Чжан И потратил все свои шансы на возрождение, сражаясь с Тёмным Драконом Императором Игуно, и был убит Мучэнем одним ударом, не оставив себе шанса на спасение.****[Апокалипсис]**** В этой игре основной сюжет для игрока вращается вокруг миссии на выживание.****Каждую неделю по понедельникам система выдает единое задание на выживание для всех игроков. ****Если игрок выполняет миссию на выживание в течение недели, он получает награду в виде шанса на возрождение. ****Если миссия не выполнена, один шанс на возрождение списывается. ****Если миссия на выживание не выполнена вовремя и у игрока нет шанса на возрождение, он будет уничтожен системой. ****Еженедельная миссия на выживание игрока делится на три уровня сложности: нормальный, элитный и кошмарный.**** По мере повышения уровня завершённых миссий, каждую неделю необходимо выполнять все три задачи, чтобы обеспечить безопасность. Одновременно с этим вы можете накопить награду в виде 3 шансов на возрождение.****Поскольку сегодня воскресенье, и это первый день запуска сервера, миссия на выживание этой недели была сразу повышена до уровня "кошмар" и больше не повысится.**** Чжан И закрыл окно с заданием, и перед ним появилась панель атрибутов.— ****[Иньюо Цинчэн]:****Уровень: 1****Профессия: отсутствует****Раса:** Дракон****Шансы на возрождение:** 1 (накопительные, максимум 5)****Талант:** Усиление божественного уровня (талант божественного уровня)****Сила:** 3/Рост: 15 звезд (влияет на физическую атаку, то есть 1 единица силы равна 1,5 единицы физической атаки)****Интеллект:** 3/Рост: 15 звезд (влияет на магическую атаку)****Выносливость:** 2/Рост: 15 звезд (влияет на защиту)****Ловкость:** 3/Рост: 15 звезд (влияет на скорость, критический удар)****Выносливость:** 5/Рост: 15 звезд (влияет на здоровье, энергию, то есть 1 единица выносливости равна 15 единицам здоровья, 7,5 единицам энергии)****Сила физической атаки:** 5****Сила физической защиты:** 3****Сила магической защиты:** 3****Здоровье:** 75****Энергия:** 38****Опыт:** 0/100****Навыки выживания:** Исследование начального уровня (позволяет просматривать атрибуты монстров, уровень которых не превышает ваш уровень на 3, потребляет 1 единицу энергии)****Особый статус:** Драконья кровь Lv1****Описание:** Новичок, только что ступивший в мир Апокалипсиса, полон любопытства ко всему...До смены профессии, начальный рост пяти атрибутов игрока составляет 10 звезд, а у Чжан И рост атрибутов на 5 звезд больше, чем у других, благодаря пассивному бонусу "[Драконья кровь]", который увеличивает все атрибуты на 5 звезд. По сути, Чжан И в атрибутах на полшага опережает других игроков! В рюкзаке, помимо 10 [Зелий красного уровня 1], которые**

восстанавливают 50 единиц здоровья и выдаются системой, лежит только меч новичка.

—**[Меч новичка]:***Качество: 1 звезда***Сила физической атаки:** 3**Ограничения по профессии:** Отсутствуют**Требования по уровню:** 0**Описание:** Оружие, подходящее для новичков. Несмотря на то что оно не наносит большого урона, оно может помочь вам избежать боя с кровожадными монстрами голыми руками... К сожалению, Чжан И не может использовать способность [Усиление божественного уровня] без камней усиления. Он взглянул на часы. 20:03. Если он не доберется до безопасной зоны до 12 часов ночи, то потратит начальный шанс на возрождение, который система выдает каждому игроку. Чжан И, переживший это уже однажды, знал, что попасть в безопасную зону не так-то просто, иначе сложность этой миссии на выживание не была бы сразу же отнесена к "уровню кошмар". Как только игра официально началась, некоторые игроки в вагоне не выдержали и выпрыгнули из окна с большими мечами, чтобы убивать монстров. В поле зрения первым выскочил из поезда молодой человек с желтыми волосами, без страха и колебаний направившись к большому пауку, который не так далеко от них грыз труп животного. Через мгновение раздался крик, и желтоволосый, атакованный пауком 3-го уровня, погиб на месте. Меч новичка, выданный системой, взорвался у него в руке, тело растворилось в белом свете и вернулось в вагон. До прибытия в безопасную зону, вагон был точкой возрождения для Чжан И и его группы игроков. — Черт! — воскликнул желтоволосый, вернувшийся в вагон после того, как потратил шанс на возрождение. — Как же этот паук крут! Не успел он договорить, как другой игрок средних лет, находящийся в вагоне, указал на паука, который только что убил желтоволосого, и сказал: — Вокруг столько пауков 1-го уровня, зачем ты решил драться с тем, что 3-го? Желтоволосый ошеломленно моргнул, а затем заметил красную метку с идентификатором на голове паука: Lv3 Биохимический паук. — Черт, не заметил... — Не бойся, это всего лишь игра. Мы все равно первого уровня. Если умрем, ничего страшного. Просто попробуем еще раз! Сказав это, желтоволосый снова выпрыгнул из окна. В это же время другие... все выскочили из вагона с мечами в руках и бросились на биохимических пауков 1-го уровня, которые находились перед ними... Только Чжан И не торопился покидать вагон, а достал из окна молоток безопасности. Как только молоток оказался в руке Чжан И, он мгновенно превратился в большой черный молот! — **"Динь~ Вы получили снаряжение [Грубый молот]!"** Чжан И радостно улыбнулся, глядя на железный молот, который получил дополнительные 5 единиц силы атаки. Хотя это было то же самое снаряжение 1 звезды, как Меч новичка, этот железный молот 1-го уровня имел на 2 единицы силы атаки больше, чем Меч новичка 0-го уровня. На ранних этапах, 2 единицы силы атаки – это разница, которую нельзя игнорировать.