

— "Динь~ Игра загружается, вход в восьмой игровой регион, пожалуйста, ожидайте..." — в ушах у Чжан И прозвучало системное оповещение в абсолютной темноте. Мир Апокалипсиса разбит на 34 региона, соответствующих 34 провинциальным административным регионам Китая. Система автоматически присваивает игрокам регион, в котором они вошли в игру в первый раз. В прошлой жизни Чжан И также был в восьмом регионе, поэтому он знал все возможности, которые он предоставлял... Сразу же после этого в ушах Чжан И снова зазвенел сигнал. — "Динь~ Игрокам предлагается установить игровой ID и выбрать лагерь!" — "Обещание, которое покорит весь мир". — Чжан И даже не задумываясь ввел ID из прошлой жизни. Имена не имели значения, а придумывать что-то особенное ему было лень. Что касается лагеря, то системное описание было излишним, поэтому Чжан И выбрал "людей" напрямую. В мире Апокалипсиса существует три лагеря: люди, пришельцы и демоны. Именно вокруг них и вращается сюжет игры. Апокалипсис — это современная военная игра, рассказывающая историю о том, как в середине 21 века пришельцы вторглись на Землю через червоточину и атаковали людей. Война между ними привела к серьезным разрушениям экосистемы Земли, заставив всех существ, кроме людей, мутировать под воздействием окружающей среды и обрести автономное сознание, то есть разум, после чего они тоже присоединились к этой грабительской войне за территорию. Наступил конец света, ресурсы истощились, огнестрельное оружие стало бесполезным, и вернулась эпоха холодного оружия. Разница между тремя главными лагерями: при вступлении в лагерь пришельцев ежедневный денежный доход игрока от убийства монстров или выполнения заданий увеличивается на 20%, при вступлении в лагерь Warcraft опыт игрока увеличивается на 20%, а люди получают на 20% больше репутации. Опыт прошлой жизни научил Чжан И, что в мире Апокалипсиса самое важное — это репутация. Кроме того, в прошлой жизни Чжан И был человеком, поэтому он хорошо разбирался в заданиях и возможностях людей. После завершения выбора ID и лагеря раздался приятный напоминающий звук. — "Динь~ Дорогой игрок [Карточка таланта божественного уровня], поздравляем с получением таланта божественного уровня [Карточка усиления божественного уровня], случайным образом предоставленным системой!" — [Усиление божественного уровня] (Талант божественного уровня): Описание: Владелец получает 100% вероятность успеха при усилении экипировки. — Чжан И был в восторге, увидев полученный талант. 100% вероятность успеха при усилении экипировки — этот талант просто потрясающий! Только те, кто прошел через это, знают, что в мире Апокалипсиса усиление экипировки — это ловушка. В этой игре всю экипировку можно усилить с помощью камней усиления. Каждое усиление увеличивает базовую характеристику экипировки на 10%, а максимальный уровень усиления — 25. Чем выше уровень усиления, тем ниже вероятность успеха, которая снижается на 4% с каждым уровнем. С 24 до 25 вероятность успеха составляет всего 1%! Когда экипировка усилена до 25 уровня, открывается мощный талант экипировки. В прошлой жизни бесчисленные игроки хотели плакать, но у них не было ни слез, ни сил от усиления экипировки. С талантом [Усиление божественного уровня] Чжан И чувствовал, что готов взлететь! В прошлой жизни у Чжан И был только мусорный обычный талант "Урон от навыка 1%", который был практически бесполезен для стрелка, полагающегося на обычные атаки и скорость рук для нанесения урона. В этот момент раздалось еще одно системное сообщение. — "Динь~ Свиток драконьей крови вступил в силу. Поздравляем с получением [Драконьей крови]!" — Свиток драконьей крови! Свиток драконьей крови, полученный перед смертью в прошлой жизни, вернулся вместе с ним... Чжан И был ошеломлен. На самом деле, в мире Апокалипсиса есть еще одна раса, которая превосходит три главных лагеря. В прошлой жизни ее называли сильнейшей расой Апокалипсиса — драконы. Драконы не входят в лагерь, который могут выбрать игроки, они очень загадочны и могущественны. Они находятся в нейтральном состоянии в мире Апокалипсиса. В прошлой жизни за восемь лет существовало всего три игрока во всем мире, которые были признаны драконами и стали их частью. Драконы — это то, о чем мечтают бесчисленные игроки мира Апокалипсиса. Чтобы получить Свиток драконьей крови, который может дать им драконью кровь и возможность присоединиться к

драконьей расе, Чжан И, его брат Мучен, с которым их связывала братская любовь, и его возлюбленная Линь Руо, которая была с ним не разлей вода, объединились с более чем сотней других лучших игроков в прошлой жизни. Потребовался целый год, чтобы охотиться на девятиглавого босса-дракона уровня супер-бога, правителя Драконов. В итоге из всей команды остались только они трое. Собрать девять фрагментов и объединить их было очень непросто! Взволнованный, Чжан И открыл интерфейс — □[Драконья кровь] (Lv1) (С каждым повышением уровня вы получите эксклюзивный золотой навык дракона, который будет пассивно улучшаться) Владелец: Yinuo Qingcheng Пассивно: Все характеристики растут на 5 звезд Эксклюзивный навык: Адское пламя дракона (Lv1, Золотой/Пассивный: При каждой обычной атаке или использовании навыка есть 0.1% шанс срабатывания, вызывающий адского дракона, который выпускает адское пламя, чтобы охватить круговую область радиусом 100 метров вокруг вас, нанося всем врагам в пределах этой области 150% от вашей силы атаки в виде истинного урона и вводя их в горящее состояние, которое нельзя очистить в течение 5 секунд, нанося 30% от вашей силы атаки в виде истинного урона каждую секунду) (Уровень навыка повышается вместе с уровнем крови) Требования для повышения уровня: Репутация людей 0/2000, репутация инопланетян 0/2000, репутация демонов 0/2000 Описание: Высшая раса мира Апокалипсиса. Те, у кого течет драконья кровь, с самого начала получают признание драконов, могут использовать мощные драконьи навыки, а когда драконья кровь повышается до Lv10, те, у кого она есть, получают право присоединиться к драконьему лагерю... — Вау, это действительно 255-звездочный супер-артефакт. Драконья кровь, полученная с помощью [Свитка драконьей крови], на самом деле дала Чжан И самый лучший золотой навык в мире Апокалипсиса! А также добавляет 5-звездочный пассивный бонус ко всем характеристикам! — "Ты никогда не думал, Мучен, что та вещь, которую ты хотел получить любой ценой, оказалась у меня?" — на лице Чжан И появилась постепенно высокомерная улыбка. Потому что в этой жизни у Чжан И были основания быть высокомерным. С драконьей кровью и талантом божественного уровня, полученными в начале, плюс полное управление миром Апокалипсиса, он вряд ли не взлетел бы! Увидев требования для повышения уровня драконьей крови, Чжан И невольно почувствовал себя счастливым, что выбрал лагерь людей. В этот момент система снова запищала. — "Динь~ Создание персонажа завершено, игрок [Yinuo Qingcheng], добро пожаловать в игровой мир [Апокалипсис]!" — "Эта недельная миссия на выживание опубликована. Вы можете просмотреть ее подробности в интерфейсе миссии. Желаем вам приятной игры!" — Когда системное оповещение зазвучало в его ушах, Чжан И огляделся и обнаружил себя в сошедшем с рельсов поезде! Эта знакомая сцена немного взволновала Чжан И. Место рождения действительно было таким же, как в прошлой жизни. Оглядевшись, Чжан И увидел, что в том же вагоне, что и он, находилось много других игроков, которые появились один за другим. Время мира Апокалипсиса синхронизировано с реальным миром. Наступила ночь. Через окно, под мерцающим светом уличных фонарей, можно было увидеть, что железнодорожные пути снаружи покрыты огромными пауками и скорпионами, которые пожирали трупы разных животных и людей, издавая жуткое пережевывание.