

На следующее утро.

[Так-с, осталось четверо суток. Вчера я всё-таки получил навык Статус, тогда сегодня надо бы заняться мощным навыком Анти-Сайтама.

Да, название говорящее: позволяет пользователю пережить в день один удар, который мог бы уменьшить здоровье минимум на десять процентов или даже мгновенно убить... А чтобы его получить... нужно минимум четыре раза в один и тот же день пережить состояние, когда здоровье пользователя не более пяти процентов... сложно... и крайне опасно. Даже начинаю сомневаться в собственной рассудке, раз я сам это придумал... Значит, для его получения мне пригодятся зелья лечения... Так, посчитаю-ка: для полного восстановления потребуется четыре зелья... четыре на четыре равно шестнадцать... Шестнадцать зелий — если они примерно по одной серебряной за штуку... Ааа! меня эти навыки третьего уровня разорят!] — негодовал ребёнок 4 лет; если бы у него было больше времени на подготовку, он мог бы и сам приготовить эти зелья, ведь рецепты он знает.

Несмотря на свои жалобы он подошёл к Тирде и спросил, где продаются простые дешёвые зелья лечения, на что она ему ответила так:

"В городе дорого, проще к местной ведьме идти. Но у неё надо заказывать, готовых она обычно не держит."

Через 10 минут Виктор направился к Партуде, той самой ведьме, которая находилась примерно в 7 километрах от их города. На то, чтобы добежать до её домика, ему пришлось потратить около 50 минут, по пути он убил 7 низкоуровневых монстров, как бы символично это ни было. Когда главный герой достиг своей цели, он не нашёл типичное жилище бабы Яги, которое ожидал увидеть — избушка на курьих ножках. Но перед тем, как описать внешний вид этого строения, стоит прояснить кое-что, ведь это поможет понять, почему оно так выглядит.

Зельеварение не очень-то и распространено в Фолькозме, но в то же время это востребованная отрасль, ведь существует очень много типов зелий, хоть целебных, хоть для восстановления маны, хоть для увеличения базовых характеристик или даже предрасположенностей к магии, пусть и на время, также без них не получится прокачать свой класс. Поэтому ведьмы могут себе позволить устанавливать почти любые цены (спрос велик, а предложений маловато). Так ведьмы зарабатывают целые состояния, чуть не наравне со знатью. А ещё обычно они крайне жадные, из-за чего новых ведьм появляется мало — опытные редко берут к себе в подмастерья хоть кого-то, справедливо полагая, что они повысят конкуренцию и тем самым снизят цены на зелья, то есть их основной заработок уменьшится, а быть самоучкой довольно рискованно, вдруг ещё отравишься от собственного зелья.

Так вот, вернёмся к описанию обитателя Партуды. Это был двухэтажный особняк, стены которого сделаны из чистого серебра, крыша — бронзовая, и лишь тяжёлые ворота были из какого-то сплава золота — вот что значит монополия. А перед ними располагалась зелёная будка с довольно опасным монстром — рогатым волком, начинавшем громко завывать и рычать, как только увидит кого-то; он является обычным монстром, неподконтрольным никому, просто его посадили на толстую стальную цепь и кормят раз в день куском мяса.

[...даже не знаю, что и подумать... Я точно не ошибся местом? что это такое? Мда... я теперь начинаю сомневаться, что мне хватит моих сбережений... Сколько там? двадцать три серебра и пятнадцать медных... мне остаётся только надеяться на Метафору... опять...] — подумал он и позвал издали немолодую женщину, идущую в сторону этого дома:

— Ээм... извините, ведьма Партуда здесь живёт?

—Д-а. Э-т-о йа. М-о-ж-е-ш з-а-й-т-и, йа с-в-о-б-о-д-н-а, — проговорила она своим скрипучим голосом, чрезмерно растягивая слова и вообще не расставляя ударений, из-за чего её было необычайно тяжело слушать и воспринимать.

— Ага... у меня заказ есть... — ему оставалось только терпеть и надеяться на лучшее.

Спустя тридцать минут он вышел с необходимым минимумом зелий лечения (16 штук) и быстро побежал в сторону дома Тирды, предварительно сложив всё купленное в своё подпространство.

[Мне, конечно, повезло, что они у неё были в наличии, но это же сли-ишком дорого... восемьдесят медных за штуку, хотя я предполагал цену и выше, но она же продаёт самые дешёвые зелья!.. Эх, а теперь нужно придумать план, как мне безопасно себя калечить... Как странно звучит... Так, Тирду я в это впутывать не хочу, даже вторую причину этому придумал только что — мало того, что я ей до сих пор не так сильно доверяю, так она же ещё может попросить меня о том же... я не хочу помогать ей в этом; самому себя бить тоже как-то не очень, хотя безопаснее, если всё рассчитать, конечно; с монстрами драться чересчур опасно; у меня нет других идей?.. Видимо, придётся выбирать из этого списка... Тогда, я бы предпочёл рассчитать, сколько раз меня должен ударить монстр определённого уровня до моей смерти, но он не должен быть слишком сильным и разумным... Хм, кого же выбрать? Ладно, для начала я узнаю свой текущий уровень, сделаю расчёты, а потом уже буду выбирать монстра,] — он наконец-то решился на действия, точнее, на подготовку к ним.

- Status, - произнёс Виктор, тем самым активировав одноимённый навык, который совсем недавно получил. На данный момент он уже находился дома.

[Хм? на себе Статус бессмысленно использовать, ясно — слишком мало информации он даёт, по сравнению с Само-оценкой,] — высказал он про себя и после активировал навык Само-оценка.

[Так, стоит записать: четыреста восемьдесят единиц здоровья, десять целых, двадцать пять сотых единиц брони. Вроде, всё? А, нет — я забыл про сопротивление атакам в тридцать девять процентов, это, конечно, не смертельная ошибка, но я бы зря потратил зелья, то есть деньги и нервы... Так, Витя! вернись к работе!] — пытался сделать расчёты человечешка.

[Значит, мне необходимо получить ровно шестьдесят семь ударов от обычных атак монстра тридцатого уровня! на шестьдесят восьмом я умираю... Вот теперь можно искать, правда, не стоит выбирать тех, кто может меня отравить или пустить кровь, иначе последствия могут быть печальными. Так: гигантский паук, огненная птица, сямьер, рогатый волк, огромная лягушка, бурбон, большой аллигатор, большая морковь, ползучая лоза, земляной гóлем, белый слизень и призрак? Как их много. Точно не подойдут: гигантский паук, огненная птица, огромная лягушка, бурбон, большой аллигатор, белый слизень, призрак, ведь с ними будет сложнее и опаснее. Тогда остаются только: сямьер, рогатый волк, большая морковь, ползучая лоза, земляной гóлем... всё? Выбор невелик, да и названия не оригинальные, но это ладно... Может, мне взять с собой кого-нибудь? Того, кому я доверяю? Эх, у меня таких сейчас нет, жаль. Было бы проще...] — это был довольно скучный, но жизненно необходимый монолог человека, а параллельно этому он записывал все свои мысли на бумагу странного качества чем-то, похожим на грифель или уголь, иногда наоборот — зачёркивал что-то.

Меньше чем за десять минут Витя собрал всё нужное и "вышел погулять", как он сказал Тирде,

хотя она подозревала, что это не простая прогулка, но не стала возражать — к её же сожалению, она начала привыкать к этому. Думаю, вам уже стало ясно, что сопровождать себя он никого не позвал, посчитав получение навыка Анти-Сайтама слишком секретным делом. Возможно, он пожалеет о своём решении, но не буду загадывать. Итак, наш герой выдвинулся в путь.

Не долго думая, он отправился в лес, по которому его года 2 назад водила Тирда, а называется он так: Чифесдотёр; любим же мы, люди и им подобные существа, придумывать имена всему, что ещё не названо. В этом лесу нет ничего необычного, здесь растут обыкновенные берёзы и дубы, но иногда можно встретить даже дикую яблоню, хотя монстров здесь хватает, ведь они появляются лишь в темноте от божественной маны — эфира, а с освещением проблемы из-за плотных зарослей деревьев. И вот так, зайдя вглубь леса, спустя примерно 20 минут поисков он нашёл своего первого "помощника", которых планировалось всего 4 штуки.

[Рогатый волк, мда: он действительно немного похож на жутковолков из мира Римуру Тёмпеста; плагиат на плагиате, Витя... или же просто и рогатый, и жуткий волк похожи на обычного волка?.. тут сложно сказать наверняка,] — подумал мальчик, покачивая головой из стороны в сторону, тем самым как бы осуждая самого себя и отбрасывая ненужные сейчас мысли.

Это был одиночный рогатый волк, что редкость, ведь обычно они сбиваются в стаю, тем самым их опасность увеличивается настолько, что жители обычной деревни, не привыкшие сражаться с монстрами, попросту не способны ничего противопоставить даже десятку таких волков, а ведь они могут собираться в ещё большие группы под 100 особей, тут нет какого-то определённого предела. Но, как уже было сказано, Вите повезло: волк один и пока что не заметил мальчика, однако долго это продолжаться не может, поскольку их нюх, зрение и слух обычно гораздо лучше человеческих. Спустя 5 секунд монстр резко развернулся и зарычал в сторону, где находился ребёнок. Сразу после он ушёл в тень ближайшего огромного дуба и начал быстро продвигаться к нашему герою. Выглядело это так, будто нефть быстро скользила по тёмной поверхности, что, конечно же, напугало 4-летнего, так как своими глазами он ни разу подобного не видел. За пару секунд зверь настиг свою жертву, вылез из тени и начал бить мальчика лапами без когтей: очевидно, чудовище его недооценило, потому и решило позабавиться, поиграться, как кошка с мышкой. 1, 2, 3, 4, 5 — волк стремительно атакует, почти боксирует, как бы смешно это не выглядело, человека; от боли гримаса Вити сильно исказилась — 6, 7, 8, 9, 10. После 35-ого удара монстр начинает замечать странность, что ребёнок не пытается ни убежать, ни атаковать, только поставил блок руками, хотя обычно дети эльфов, штук 10 из которых он уже убил, именно что убегают от него с воплями и плачем.

[Тридцать шесть, тридцать семь, тридцать восемь, ещё немного...] — считал в мыслях Витя, в то время как его юное тело страдало.

- Уаааааа! хаааааа... кха-кха-кхм, - завопил он же, будучи уже не в силах сдерживаться, а волк завыл ему в ответ. Но долго кричать Витя не умел, так что через пару секунд закашлялся.

Как только Виктор досчитал до 66, он тут же активировал навык Ускоренное мышление, дождался нанесения последнего удара и начал быстро произносить заклинание Энергии 4 уровня — огненный шар, который через три секунды достиг и почти полностью испепелил шокированного монстра, оставив от него лишь обугленный и слегка подплавленный скелет, но и он исчез через 16 секунд, оставив лишь горстку медных монет и кожу.

[Арх! больно. Это мне ещё повезло, что он почему-то не выпустил когти, зря я не исключил его из того списка, кровопотеря не входила в мои расчёты,] — высказал про себя экс-

администратор, достал 4 зелья здоровья и выпил их все залпом, чтоб полностью восстановиться.

После избиений главный персонаж отправляется дальше искать заранее определённых монстров, хорошо, что у него невысокий рост ( $\approx 103$  сантиметра) и ему не так трудно перемещаться по лесу, оставаясь при этом незамеченным. Но с первым “помощником” ему ещё повезло, так как всё остальное время попадались явно не те, кого бы он хотел видеть вообще.

Только через полчаса ему вновь улыбнулась удача: на мальчика напал сьомьер. Он инстинктивно успел уклониться от его первой атаки и решил сначала проверить своё здоровье — оно было полным, потому Виктор и сконцентрировался на бое. Сьомьер — это некрупная разноцветная механическая птица наподобие попугая, её тело будто бы сделано из какого-то мягкого металла, стекла и резины. Наш герой верил, что сьомьер будет более простым для него, чем рогатый волк. От осознания того факта, что решение его проблемы само нашло его, Виктор слегка ухмыльнулся. 1, 2, 3, 4 — птица подлетела к нему и в воздухе собиралась долбить его своим клювом по голове, благо — он подставил руки, хотя боль всё равно пробирала до костей. 5, 6, 7, 8, 9, 10. Пока монстр отвлекал главного персонажа этой новеллы, со спины на него напала ещё и буся, предварительно выкрикнув подобие боевого клича, однако она не успела нанести и удара: Витя очень испугался, что из-за нового врага нужно будет получить большее, но к тому же неизвестное количество ударов, потому двумя резкими движениями руки с мечом убил “пятое колесо” своего похождения, хотя было бы достаточно и одного, но он, очевидно, решил действовать наверняка, а после вновь переключился на сьомьера. Эти действия, скорее, не расстроили механизированное чудовище, как предполагал мальчик, а разгневали, потому птица стала атаковать ещё яростнее. Для сьомьера буся — как младший брат, способный эволюционировать в такого же сьомьера, но теперь буси нет. Как бы парадоксально это ни звучало, механический робот разбушевался.

Продолжая терпеть боль и считать удары, юнец, в конце концов, дошёл до 66. После он снова активировал навык Ускоренное мышление, вновь дождался последнего удара и отомстил своему обидчику-помощнику, который даже не успел осмыслить изменённое поведение жертвы, ведь парень быстро нанёс монстру 13 секущих атак на полной скорости.

- Мда... как я дошёл до того, что убиваю монстров с именем моей прошлой кошки и старого телефона? абсурд какой-то, - запоздало прокомментировал свой бой мальчик, который выжил, пока доставал четвёрку простых зелий лечения из личного подпространственного хранилища.

Следующим подходящим существом оказалась довольно редкая ползучая лиана, по пути он встретил с десяток других монстров и даже пару охотников-авантюристов, от которых он стремился спрятаться ещё сильнее: во-первых, их поведение сложнее предсказать, ведь оно нигде не прописано, и во-вторых, они могут распустить в городке слухи о странном пацанёнке, которые уже могут дойти до Тирды, что будет дальше — сложно даже предположить. Может быть, его и из дома выгонят.

Итак, в “битве” с ползучей лианой не возникло особых проблем, скорее всего, из-за её низкого интеллекта (ну вы представьте, что у какой-то движущейся травинки когнитивные способности лучше, чем у волка, ха!), так что человеку осталось лишь в четвёртый раз подвергнуть себя такой опасности.

Чуть позже, восстановив своё здоровье, он опять отправился в путь, в течение которого ему попало множество разных монстров: могучий ‘трэнт’, ядовитый ‘гуиридиэстус’, летающая ‘пикся’, гигантский ‘каменный слон’, ‘король обезьян’ со своей свитой. Как только наш герой заметил последних двух, он оцепенел, на мгновение потеряв рассудок от ужаса, ведь знал их

уровни.

[Да ну! как меня угораздило натолкнуться на монстров девяностого и сотого уровней? ДЕВЯНОСТОГО и СОТОГО! Ладно, хоть не гидра или КрабДилла, и на том спасибо...] — спустя лишь несколько секунд он эмоционально отреагировал на ситуацию.

Больше всего Витя боялся короля обезьян, не только из-за большего уровня, но и по причине того, что он является боссом монстров, способным призывать слабейших монстров своего рода, которые и окружали его сейчас — анограчи, это мелкие обезьянки-чебурашки. Он может призывать до 8 индивидов каждые 20 минут с помощью навыка Призыв армии. Это даёт ему ещё большее преимущество в виде численности, чем его более высокие параметры. Вот он — уровень босса. А нашему малышу остаётся лишь спрятаться так, чтоб его не нашли, надеясь на спасение, ведь не стоит легковому автомобилю ввязываться в столкновение двух танков, так как исход почти предreshён, что легковушке светит только свет в конце тоннеля. Но он также не мог сбежать отсюда, поскольку не умеет бесшумно передвигаться, а оба гиганта могли переключить своё внимание на него, так как расовики (представители 7 основных рас) — главные враги монстров на подсознательном уровне, и тогда уж неизвестно, как бы всё закончилось. Так хоть шансов умереть меньше.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/113561/4506056>