

Асума Сарутоби - Страница статуса

Имя: Асума Сарутоби

Возраст: 9

Ранг: Генин

Уровень чакры: Средний Джонин

Оценка: Уровень Каге

Физические атрибуты:

Сила: Уровень Каге

Скорость: Уровень Каге

Прочность: Уровень Каге

Выносливость: Высокая

Ниндзюцу:

Стиль ветра: Великий прорыв: Создает мощный порыв ветра, отбрасывающий врагов. Стиль ветра: Великий прорыв: более мощный вариант Великого прорыва. Стихия Ветра: Дракон Ветра: Создает порыв ветра в форме дракона, атакующий врагов. Техника клонирования ветра: создает клонов из ветра, которые могут атаковать и разведывать.

Стихия Ветра: Урон от давления: Конденсирует ветер в шар под высоким давлением, чтобы опустошить цели.

Стихия Огня: Техника Огня Дракона: Выстреливает потоком огня в форме дракона. Стихия Огня: Пуля Огненного Дракона: Выпускает большую огненную атаку в форме дракона. Стихия Огня: Великое Разрушение Огня: Массивная огненная атака, которая сжигает все на своем пути. Стихия Огня: Сжигание Кучи Пепла: Выпускает горячие облака пепла, которые могут вызвать серьезные ожоги. Стихия Огня: Техника Огня Мудреца Феникса: Выпускает несколько маленьких огненных шаров, которые взрываются при контакте.

Стихия Земли:

Земной стиль: Земляная стена: Создает защитную стену из земли.

Земной стиль: Земное копьё: укрепляет кожу, делая ее твердой, как алмаз, для защиты.

Стихия Воды: Техника Пули Водяного Дракона: Призывает водяного дракона, который атакует врагов. Техника водного клонирования:

создает клоны из воды. Стихия Воды: Техника Великого Водопада:

Создает огромный водопад, сокрушающий и сметающий врагов. Стихия

Воды: Техника Водяной Пули: Стреляет водяными пулями под высоким давлением. Специальные техники и способности:

Техника теневого клонирования: создает несколько твердых клонов, которые могут выполнять дзюцу независимо.

Техника призыва:

Призыв: Фенгусские львы (Ниан, Нува, Яли). Способности: сводят на нет атаки, основанные на чакре, полет, плавание, приемы адского огня, высокую скорость.

Мгновенное освоение: позволяет быстро изучать и осваивать новые техники и дзюцу.

Зеркальная система:

Возможности: Хранит данные людей в радиусе 10 метров, позволяет проводить симуляции спаррингов, получает боевой опыт и контроль чакры, может случайным образом приобретать навыки у побежденных противников. Сохраненные данные: ниндзя Конохи, львы Фенгуса, различные симулированные противники.

Солнечная способность:

Сверхчеловеческая сила: Огромная физическая мощь, особенно при дневном свете. Сверхчеловеческая прочность: Чрезвычайно устойчив к физическим атакам. Сверхчеловеческая скорость: Невероятная скорость и рефлекс. Пирокинез: Контроль над огнем, создание и

управление пламенем по своему желанию. Призыв оружия: Призывает Божественный топор Ритту из своей души.

Рев льва: создает мощную ударную волну, которая дезориентирует и наносит урон врагам.

Техники адского огня: использует чрезвычайно горячее и разрушительное пламя Фенгусских львов.

Поток чакры: направляет стихийную чакру в оружие, увеличивая его режущую силу.

Жестокое солнце: создает миниатюрное солнце, сжигающее врагов, мощная атака с использованием солнечного света.

Высвобождение священного сокровища: раскрывает всю мощь божественного топора Ритты на ограниченное время.

Медицинское ниндзюцу: базовые методы лечения травм на поле боя.

Оружие:

Божественный Топор Ритта:

Описание: Золотой топор с огромной силой, в настоящее время ограниченный силой Асумы. По мере того, как Асума становится сильнее, раскрывается все больше его потенциала. Способности:

Увеличивается в силе с силой Асумы, способен выполнять разрушительные атаки.

Якша - Меч Тишины:

Описание: Черный чакра-нож с рисунком дракона в красном цвете, сделанный из чакра-металла. Способности: Увеличивает режущую силу с помощью чакры, бесшумный и смертоносный, полученный после победы над Тенджи Сёри. Боевые навыки:

Тайдзюцу:

Базовые и продвинутые техники: Высокий уровень мастерства благодаря тренировкам с Майто Дай.

Кендзюцу:

Искусство фехтования Конохи: Точность, скорость, интегрируется с ниндзюцу. Искусство фехтования Хатаке: Быстрые, решительные удары, быстро заканчивают бои. Техники потока чакры: Направляет стихийную чакру в Якшу для увеличения летальности.

Другие навыки:

Техника трех тел: базовые навыки ниндзя, включая замену тела, технику клонирования и технику трансформации.

Режим тела Ада: продвинутое физическое улучшение, полученное от львов Фенгуса, увеличивающее силу, скорость и выносливость (еще не полностью изучено).

Режим Мудреца (потенциальный): будущий навык, который усиливает все способности за счет смешивания природной энергии с чакрой, но его еще предстоит изучить.

Техники иллюзий: основы гендзюцу с потенциалом для развития продвинутых навыков благодаря тренировкам и взаимодействию с Куренай Юхи.

Общая оценка: Асума Сарутоби продемонстрировал исключительный рост за короткий период, освоив широкий спектр техник и объединив их в грозный стиль боя. Его уникальные способности и могущественные союзники делают его восходящей звездой в мире Наруто, с потенциалом стать одним из величайших ниндзя в мире.

<http://tl.rulate.ru/book/113543/4291344>