

Среди ледяных просторов, где завывал пронзительный ветер, возвышалась величественная снежная гора высотой в тысячу чжанов. У подножия этой горы, у входа на каменную лестницу, ведущую к самой вершине, внезапно появились четыре фигуры — три мужчины и одна женщина.

□Цель подземелья: Поднимайтесь по горной тропе перед вами, чтобы пройти Испытание на Драконьей вершине.□

Ван Чжи Фань первым пришел в себя. Как только он выбрался из состояния легкого головокружения, то сразу заметил, что перед глазами уже появилась цель подземелья — пройти некое испытание.

«Испытание на Драконьей вершине... Кажется, я что-то слышал об этом на форуме. Вроде бы там нужно сразиться с драконом», — подумал Ван Чжи Фань.

Как и в предыдущем подземелье Великой Катастрофы, Ван Чжи Фань смутно припомнил, что видел упоминания об этом испытании на форуме. Однако прошло уже много времени, и детали стерлись из памяти. В конце концов, это подземелье предназначалось для игроков 10-го уровня и выше, так что в свое время он не обратил на эту информацию особого внимания.

«Эй, братишка, сигаретку? — внезапно обратился к нему мужчина лет сорока в кожаном пальто, стоявший напротив. — В этом подземелье Драконьей вершины нам нужно действовать сообща. Если кому-то выпадет хороший питомец, я готов купить его за хорошую цену».

Не успел Ван Чжи Фань разобраться в обрывках воспоминаний о подземелье, как мужчина достал из своего инвентаря пачку дорогих сигарет и зажигалку, предлагая закурить молодому игроку с винтовкой, стоявшему рядом.

«Хм... Брат, ты призыватель?» — спросил парень с винтовкой, принимая сигарету и прикуривая от предложенной зажигалки.

«Верно подметил, братишка. Я действительно призыватель», — с улыбкой ответил мужчина в кожаном пальто. Затем добавил: «Правда, это мое первое прохождение подземелья Драконьей вершины. Слышал от многих, что здесь можно получить неплохих питомцев. Наконец-то мне выпал шанс. Так что давайте работать вместе и успешно пройти это испытание, чтобы открыть сундук с сокровищами».

«А если мне выпадет питомец высокого качества, сколько ты за него дашь?» — внезапно спросила молодая девушка, стоявшая по другую сторону от мужчины в кожаном пальто.

Это была единственная девушка в группе, лет двадцати с небольшим. Она была одета в облегающую черную одежду, подчеркивающую ее прекрасную фигуру. Несмотря на пронизывающий ветер, она, казалось, совсем не мерзла. В правой руке она держала длинный белый меч, а в левой — черный пистолет. По набору оружия она очень напоминала Ван Чжи Фаня, стоявшего рядом с ней.

«Милая, ты же понимаешь, что для игроков нашего уровня вещи высокого качества не стоят много. Я могу предложить максимум 100 000 за штуку. А вот если попадется редкий питомец, я готов выложить как минимум 8 миллионов за каждого», — с улыбкой ответил мужчина в кожаном пальто, повернувшись к девушке.

«Хм... Цена вполне справедливая», — кивнула девушка, видимо, соглашаясь с предложением.

«Не желаешь закурить?» — мужчина протянул ей сигареты и зажигалку.

«Нет, спасибо», — покачала головой девушка, бросив взгляд на молчаливого Ван Чжи Фаня. В ее глазах промелькнуло удивление — похоже, она заметила, что оружие этого игрока очень похоже на ее собственное.

Получив отказ от девушки, мужчина в кожаном пальто с улыбкой повернулся к Ван Чжи Фаню, предлагая и ему сигарету.

«Спасибо, я не курю», — вежливо отказался Ван Чжи Фань, качая головой.

«Какая у тебя профессия? Стрелок? Мечник?» — неожиданно спросила черноволосая девушка, обращаясь к Ван Чжи Фаню. Видимо, чем больше она смотрела на него, тем больше замечала сходство между ними, и любопытство взяло верх.

«Я мечник», — честно ответил Ван Чжи Фань. Рассказать товарищам по команде о своей профессии было вполне естественно.

«Надо же... Я тоже мечник. Представляешь, я уже 18-го уровня, а впервые встречаю игрока с той же профессией», — девушка пристально смотрела на Ван Чжи Фаня, словно встреча с игроком той же профессии была для нее большой редкостью.

«Вы все 18-го уровня? А я только 15-го», — нахмурился Ван Чжи Фань, услышав слова девушки. Он почувствовал подвох в этом подземелье, ведь его настоящий уровень был всего лишь 4-й, что, вероятно, даже не дотягивало до десятой части уровня его товарищей по команде.

«Я 17-го уровня, стрелок», — быстро ответил молодой человек с винтовкой, затягиваясь сигаретой.

«А я 19-го уровня, укротитель зверей», — добавил мужчина в кожаном пальто. Затем он поднял важный вопрос: «Друзья, вы ведь слышали о системе с одним, двумя и тремя драконами в этом подземелье? Это разные уровни сложности для финального босса. Обычно для подземелий ниже 20-го уровня бывает только один дракон, но с таким составом команды... Хотя наш юный друг-мечник всего 15-го уровня, но его снаряжение выглядит впечатляюще. Не исключено, что система оценит нашу общую силу как достаточную для 20-го уровня, и нам придется сражаться с двумя драконами. Нужно быть готовыми к такому повороту».

«Два дракона? Это уже серьезно...» — нахмурился молодой стрелок. — «Насколько я помню, перед драконами нам еще предстоит разобраться с кучей элитных монстров. А у нас в команде нет целителя. Если кто-то получит ранение по пути вверх, с одним драконом мы, может, еще справимся, но два... Это может стать проблемой».

«Ты прав, парень», — кивнул мужчина в кожаном пальто. — «И вы, возможно, не знаете, но два дракона — это не просто удвоенная сложность. По моим данным, каждый из двух драконов сильнее, чем один дракон в легком режиме. Общая сложность намного выше. Но если мы столкнемся с двумя драконами, я припас кое-какие козыри. Если мы будем работать вместе, то сможем пройти испытание. К тому же, чем выше сложность, тем лучше награда — это все знают».

(Конец главы)