

«Пулевое время!»

В момент смертельной опасности игрок 11-го уровня активировала особое умение стрелков, доступное только с 10-го уровня. Оно на мгновение многократно повышало скорость реакции и контроль над телом, позволяя сделать несколько точнейших выстрелов по уязвимым местам противника или выполнить невероятно ловкий уклоняющийся маневр.

Умение сработало как нельзя кстати - девушка всадила несколько пуль прямо в голову монстра с огромной пастью и чудом увернулась от его атаки, бросившись к переулку, загороженному обычными зомби.

Она решила прорываться, понимая, что неизбежно получит ранения, возможно даже серьезные. Но даже эта решимость уже ничего не могла изменить в ее судьбе - за пределами ее поля зрения собирались все новые орды зомби, среди которых были и элитные особи, не уступавшие по силе подземному монстру.

«Этой девушке конец», - подумал Ван Чжи Фань, успевший благодаря своей скорости и предусмотрительности забраться на стену дальнего переулка. Оттуда он наблюдал, как игрока окружили более двухсот зомби разных видов. Со всех сторон ее обступали бетонные здания и узкие улочки, забитые нежитью, а на подходе было еще больше монстров.

Сам Ван тоже не без труда добрался до своего укрытия. Когда он бежал по переулку, все ранее поверженные зомби вдруг ожили и попытались его остановить. Но благодаря высоким характеристикам Ван не стал сражаться в тесном пространстве, а просто запрыгнул на стену, оставив зомби бессильно тарашиться на него снизу.

Затем он заметил, как со всей округи к магазину стекаются толпы зомби, включая элитных особей. Это показалось Вану крайне подозрительным - он решил, что их, вероятно, привлек шум колонки гигантского зомби. Ван уже собирался бежать как можно дальше, но вдруг понял, что зомби его игнорируют благодаря медальону Мрака. Тогда он решил остаться и понаблюдать за развитием событий.

Так Ван стал свидетелем отчаянной борьбы девушки-стрелка, окруженной ордами нежити. Она все еще держалась, непрерывно стреляя по наступающим зомби. Но местность была слишком неудобной, а врагов становилось все больше - у нее не оставалось шансов на спасение.

«Интересно, куда подевался тот маг? Наверняка он как-то замешан во всем этом», - размышлял Ван, наблюдая за последними мгновениями жизни девушки-стрелка. Он уже догадывался о произошедшем, но все еще не понимал мотивов мага. Неужели тот просто хотел убить других игроков ради их снаряжения? Как он мог быть уверен в успехе? И как ему удавалось контролировать зомби?

Через несколько секунд раздался негромкий предсмертный крик. Ван увидел, как в момент перезарядки девушку окончательно поглотила толпа зомби. Она погибла, и ее тело, скорее всего, будет полностью сожрано нежитью.

Но Ван не спешил уходить, решив дождаться дальнейшего развития событий.

И действительно, вскоре после гибели девушки огромный зомби с колонкой снова начал бить по ней, издавая непонятный людям шум. Этот звук, очевидно, обладал какой-то магической силой над другими зомби - как только он раздался, вся нежить начала расходиться, оставив лишь окровавленное тело девушки, нескольких зомби у входа в магазин и тех, что притворялись мертвыми в переулке.

«Похоже, этот зомби с колонкой может собирать и распускать толпы нежити... Интересно, почему он подчиняется тому человеку? Может, какое-то особое умение?» - размышлял Ван, продолжая наблюдать с высоты.

Наконец появился тот, кого Ван так долго ждал - молодой привлекательный маг в черной мантии и остроконечной шляпе вышел из магазина. Он прошел мимо трехметрового зомби с колонкой и обычных зомби, направляясь к телу девушки.

«Наконец-то получилось. Жаль только, что один убежал», - с легким сожалением произнес маг, присев рядом с телом. Похоже, он был не вполне доволен результатами своей охоты.

Затем он направил свой посох на тело девушки и начал что-то бормотать, видимо, читая заклинание. Примерно через пять секунд тело отреагировало - оно медленно поднялось, словно воскреснув, подобрало с земли винтовку и крепко сжало ее. Однако движения были очень скованными, как у самого примитивного зомби.

«Так вот оно что... Он некромант», - наконец понял Ван, наблюдая эту сцену издалека. Теперь все встало на свои места - почему маг устроил эту ловушку и как он контролировал зомби. Оказалось, что его истинный класс как раз и специализировался на этом, а ледяной маг был лишь прикрытием.

«Он охотится на игроков, чтобы превращать их тела в нежить. И использует зомби с колонкой, чтобы собирать настоящих зомби для убийства игроков, обходя систему наказаний... Надо признать, его способности идеально подходят для этого подземелья. Даже зная правду, я не могу просто так отомстить ему - если я нападу, то рискую попасть в карцер. Слишком хлопотно», - с досадой подумал Ван.

Обычно он не оставлял подобные выходки безнаказанными, но сейчас они находились в подземелье. Ван был уверен, что победил бы мага в прямом столкновении, но это почти наверняка привело бы к наказанию. Единственным выходом было бы тщательно спланировать ловушку и использовать других игроков или монстров подземелья, чтобы расправиться с магом.

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/113507/4598760>