

Ночь прошла спокойно. На следующее утро Ван Чжи Фань проснулся в своей съемной квартире с явным возбуждением в глазах.

«Хотя вчерашняя тренировка и не позволила мне сразу освоить основы Канона Меча Великого Сна, я чувствую, что уже близок к этому. Возможно, завтра утром я проснусь и добьюсь успеха», — подумал он.

Всего одна ночь тренировок во сне дала Ван Чжи Фаню такое четкое ощущение прогресса, что это оказалось гораздо быстрее, чем он ожидал, и это его воодушевило.

«Но сначала нужно пройти сегодняшнее подземелье», — решил он.

Оценив результаты ночной тренировки, Ван Чжи Фань вернулся к своему обычному распорядку дня. Он встал, умылся, вышел позавтракать, а затем вернулся в квартиру, закрыл двери и окна и начал прохождение подземелья.

Знакомое чувство головокружения быстро охватило его, и когда он пришел в себя, то обнаружил, что находится в месте, похожем на подземную парковку.

Он стоял на бетонном полу слабо освещенной парковки. Вокруг, кроме нескольких припаркованных легковых автомобилей, он увидел еще одиннадцать человек. Это означало, что подземелье рассчитано на двенадцать игроков!

□Цель подземелья: Выжить в течение 3 дней в городе, охваченном зомби-апокалипсисом.□

□Подсказка: В этом подземелье множество видов зомби с разным уровнем опасности. Пожалуйста, будьте предельно осторожны.□

«Неужели это то самое подземелье Великой Катастрофы?! Вот черт!» — как только текст подсказки исчез перед глазами игроков, один из них, бородатый мужчина средних лет с винтовкой в руках, воскликнул с нескрываемым страхом и тревогой в голосе.

«Это то самое подземелье Великой Катастрофы, о котором многие говорили на форуме?» — вслед за ним спросил другой, более молодой игрок, словно что-то вспомнив.

«Похоже на то. Нас ровно двенадцать игроков, что полностью соответствует описанию на форуме. В других подземельях редко бывает столько участников... Теперь давайте посмотрим, какого уровня каждый из нас. Я начну, мой уровень 11», — сказал молодой игрок в очках.

«У меня тоже 11 уровень», — быстро отозвался один из игроков.

«Я 12 уровня».

«13 уровень».

«10 уровень».

...

Другие игроки тут же начали называть свои уровни, и через несколько секунд остался только Ван Чжи Фань, который еще не сказал ничего.

«Я 10 уровня», — спокойно ответил Ван Чжи Фань, заметив, что многие взгляды сосредоточились на нем. Он снова почувствовал, что подземелье его подставляет.

Ему было неловко назвать свой настоящий уровень. Сейчас он был всего лишь 3 уровня, что сильно выделялось бы среди игроков, в основном 10 уровня и выше. Сказать правду означало бы привлечь к себе ненужное внимание.

Однако, хотя его реальный уровень был низким, его снаряжение выглядело весьма впечатляюще, излучая ауру богатства. Поэтому, когда он сказал, что у него 10 уровень, взгляды окружающих не выразили никакого подозрения.

«Раз у всех уровни от 10 до 13, то можно с уверенностью сказать, что это то самое подземелье Великой Катастрофы, о котором говорили на форуме. Предполагаемая сложность подземелья около 15 уровня, что считается относительно низкой для подземелий типа Великой Катастрофы, но все равно это очень опасный тип подземелья», — продолжил молодой человек в очках серьезным тоном.

Как только он закончил говорить, одна из девушек-игроков спросила с некоторым недоумением: «Извините, я редко захожу на форум. Может кто-нибудь вкратце объяснить, в чем именно сложность этого подземелья Великой Катастрофы?»

После ее вопроса остальные одиннадцать игроков погрузились в молчание, пока наконец молодой человек в очках не ответил:

«На самом деле, все подземелья на выживание довольно сложные, иначе цель не сводилась бы просто к тому, чтобы остаться в живых. Это подземелье Великой Катастрофы известно высоким уровнем смертности среди подземелий на выживание. Согласно информации на форуме, это связано с огромным количеством зомби здесь, многие из которых обладают различными странными способностями, от которых трудно защититься. Даже самым осторожным игрокам-убийцам трудно пройти его, потому что есть типы зомби, способные обнаруживать невидимость».

Объяснение молодого человека в очках было довольно общим, но основная мысль была ясна: в этом подземелье игроки легко погибают.

«Раз это подземелье такое сложное, какого черта мы тут болтаем?! Надо срочно найти укрытие!» — воскликнул крепкий игрок, явно встревоженный после объяснения. Видимо, он хорошо знал, насколько сильны способности класса Убийца к выживанию, и если даже им трудно выжить в этом подземелье, то ситуация действительно опасная.

«В начале подземелья всегда есть несколько минут безопасности, так что не стоит так спешить. Однако, основываясь на опыте с форума, я предлагаю нам быстро разделиться на команды и затем разойтись для выживания», — снова сказал молодой человек в очках.

«Разойтись для выживания? Ты уверен, что это не самоубийство? Разве нам не лучше держаться вместе, чтобы быть сильнее и иметь больше шансов на выживание?» — тут же возразил крепкий игрок.

«Он прав», — вмешался бородатый мужчина средних лет, который первым выразил тревогу. «Все посты на форуме о Великой Катастрофе упоминают необходимость разделения на команды. Потому что в последний день подземелья местоположение игроков раскрывается, независимо от того, где они прячутся, и несколько сильных королей зомби начинают охоту на игроков. Если все игроки будут вместе, эти короли зомби окружают их, и с ними будет очень трудно справиться. Напротив, если разделиться на команды, шансы на выживание выше, и есть даже вероятность, что повезет, и ни один король зомби не обнаружит вас».

«А на сколько именно команд лучше разделиться? Надеюсь, не придется каждому действовать в одиночку?» — спросил один из игроков, услышав это объяснение.

«Как минимум на четыре команды, лучше на шесть», — ответил молодой человек в очках после короткого размышления.

«Шесть команд, значит, по двое. Я стрелок 12 уровня, у меня есть винтовка и дробовик. Кто хочет объединиться со мной? Подойдут стрелки или маги», — тут же предложил игрок, который спрашивал о разделении на команды.

«Я тоже стрелок 12 уровня, в основном использую снайперскую винтовку. Может, объединимся?»

«Хорошо».

«Я убийца 11 уровня, кто-нибудь хочет в команду?»

«Ты убийца, лучше действуй один. Зачем тебе напарник, если ты можешь стать невидимым и быстро бегать?»

«А тебе какое дело, ищу я напарника или нет?»

...

Пока в слабо освещенном подземном гараже двенадцать игроков активно формировали команды, Ван Чжи Фань не проявлял особого интереса к этому процессу. Он чувствовал, что у него слишком много секретов, да и собственных сил достаточно, поэтому лучше всего действовать в одиночку.

Но когда он уже собирался уйти, к нему подошел игрок с белым посохом в руках.

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/113507/4598749>