

Ван Чжи Фань и Чу Вэй, увлечённо беседуя с Хэ Цяньцянь, вскоре прибыли на служебном автомобиле Специального управления страны Ся к пригородному зданию с вывеской "Второе управление Дунцзяна". Серое, неприметное строение словно пыталось слиться с окружающим пейзажем, но яркая вывеска выдавала его истинное назначение. Войдя внутрь, они сразу приступили к составлению отчета о происшествии в Серой зоне.

Чу Вэй оказалась той самой коротковолосой девушкой, которая вместе с Ван Чжи Фанем давала показания. Её короткие, чёрные как смоль волосы обрамляли лицо, придавая ей немного мальчишеский вид. Во время поездки Хэ Цяньцянь, словно опытный следователь, ловко выведала у них личную информацию, благодаря чему Ван Чжи Фань узнал имя своей спутницы.

Когда Хэ Цяньцянь выяснила, что игровой класс Чу Вэй — редкий Духовный маг, её глаза загорелись, как у кота, увидевшего сметану. В них читалось явное желание завербовать Чу Вэй в Специальное управление. «Духовный маг, говоришь? Как интересно! Расскажи подробнее о своих способностях», — с энтузиазмом попросила Хэ Цяньцянь, подавшись вперёд.

Напротив, узнав, что Ван Чжи Фань — Мечник, Хэ Цяньцянь лишь вежливо кивнула, её интерес мгновенно угас, словно задутая свеча. Было очевидно, что она не собиралась тратить на него много внимания.

Примерно через час, когда Ван Чжи Фань закончил с формальностями в здании Второго управления Дунцзяна и получил разрешение уйти, он, проходя мимо одного из офисов, заметил Чу Вэй, всё ещё беседующую с несколькими сотрудниками управления, включая Хэ Цяньцянь. До него донеслись обрывки фраз о "условиях", "личном развитии", "наградах высокого качества" и "редких наградах". Ван Чжи Фань понял, что Чу Вэй, похоже, не так повезло быстро освободиться, как ему.

«Дискриминация! Это просто дискриминация класса Мечников! Когда же мы, игроки ближнего боя, наконец встанем с колен?!» — мысленно возмутился Ван Чжи Фань, сжимая кулаки. Хотя он был доволен, что его так быстро отпустили, он всё же не мог удержаться от негодования.

На этот раз он ещё острее ощутил горечь своего положения как игрока ближнего боя. Мало того, что в подземельях он был как неуклюжий увалень, а в реальности с трудом мог противостоять дальнобойным противникам, так ещё и официальные структуры относились к нему как к чему-то необязательному, совершенно иначе, чем к Духовному магу Чу Вэй.

«Как же это удручает... Как только появится возможность, обязательно сменю класс!» — в этот момент желание Ван Чжи Фаня изменить свой класс вспыхнуло с новой силой, словно костёр, в который подбросили сухих веток. Никому ведь не хочется быть на вторых ролях, особенно когда от этого зависит твоя жизнь.

С этими невесёлыми мыслями Ван Чжи Фань вскоре вернулся на общественном транспорте в свою съёмную квартиру. Вечерний город за окном автобуса мелькал огнями рекламы и фонарей, создавая причудливую игру света и тени.

Надо сказать, эта вылазка оказалась для него довольно удачной. Он не только успешно продал большую часть своих высококачественных патронов и повреждённый короткий меч, выручив 45 000 на текущие расходы и решив проблему с краткосрочным финансированием, но, похоже, ещё и получил бесплатную награду.

Здесь стоит упомянуть, почему Ван Чжи Фань вдруг удивлённо вытаращил глаза, когда

прятался под сиденьем в автобусе. На самом деле, в тот момент перед ним внезапно появилась панель выбора наград! Она была очень похожа на ту, что он видел после прохождения подземелий, но появилась в реальности! Чтобы не привлекать внимания, Ван Чжи Фань тогда проигнорировал её, отодвинув в слепую зону, и только сейчас решил сделать выбор.

□Пожалуйста, выберите свою награду (максимум 2 предмета)□

□Обычное качество (70% вероятность выпадения):□

□Кинжал трупного упыря (обычный) X0~2, Дубинка трупного упыря (обычная) X0~2, Острие трупного упыря (обычное) X0~2...□

□Костяной щит трупного упыря (обычный) X0~2, Пояс трупного упыря (обычный) X0~2, Поножи трупного упыря (обычные) X0~2...□

□Яд трупного упыря (обычный) X0~2, Взрывчатка трупного упыря (обычная) X0~2, Пыль трупного упыря (обычная) X0~2...□

□Кольцо проклятия трупного упыря (обычное) X0~2, Кольцо невезения трупного упыря (обычное) X0~2, Кольцо боли трупного упыря (обычное) X0~2...□

□Свиток улучшения навыков воина (обычный) X0~2, Свиток улучшения навыков мага (обычный) X0~2, Свиток улучшения навыков стрелка (обычный) X0~2...□

...

□Высокое качество (29% вероятность выпадения):□

□Кинжал трупного упыря (высокого качества) X0~2, Дубинка трупного упыря (высокого качества) X0~2, Острие трупного упыря (высокого качества) X0~2...□

□Костяной щит трупного упыря (высокого качества) X0~2, Пояс трупного упыря (высокого качества) X0~2, Поножи трупного упыря (высокого качества) X0~2...□

□Яд трупного упыря (высокого качества) X0~2, Взрывчатка трупного упыря (высокого качества) X0~2, Пыль трупного упыря (высокого качества) X0~2...□

□Кольцо проклятия трупного упыря (высокого качества) X0~2, Кольцо невезения трупного упыря (высокого качества) X0~2, Кольцо боли трупного упыря (высокого качества) X0~2...□

□Свиток улучшения навыков воина (высокого качества) X0~2, Свиток улучшения навыков мага (высокого качества) X0~2, Свиток улучшения навыков стрелка (высокого качества) X0~2...□

...

□Редкое качество (0.01% вероятность выпадения):□

□Медальон Мрака (редкая) X0~1□

Как видно из содержимого перед глазами, панель выбора наград, которую сейчас видел Ван Чжи Фань, была очень похожа на ту, что появлялась после прохождения подземелий. Отличие состояло в том, что большинство наград здесь имело в названии слова "трупный упырь", а вероятность выпадения наград разного качества отличалась от обычной. Впрочем, для Ван Чжи Фаня, способного самостоятельно выбирать награды, эта разница не имела значения.

Как и при выборе наград после подземелий, увидев, что редкая награда представлена только одним видом и можно выбрать только один предмет, Ван Чжи Фань сразу решил, что обязательно выберет именно её. В конце концов, редкие предметы более ценны, и даже если вещь не подойдёт ему лично, он сможет найти способ продать её другим или обменять на другое снаряжение.

Что касается оставшегося выбора, Ван Чжи Фаню нужно было хорошенько подумать. На самом деле, он уже размышлял об этом раньше, и теперь ему оставалось только принять окончательное решение.

«Жаль, что среди наград оружия нет огнестрельного, иначе я бы точно выбрал ещё одно высокого качества», — вздохнул Ван Чжи Фань, почесав затылок.

«Эти пояса трупного упыря и поножи добавляют атакам эффект яда, но одновременно ослабляют телосложение игрока. Нет смысла выбирать, исключаем», — рассуждал он, мысленно вычёркивая эти предметы из списка.

«Кольцо проклятия трупного упыря может ослепить врага, кольцо невезения — оглушить, а кольцо боли — вызвать разложение. Эффекты неплохие, но проблема в том, что они действуют только на цели не выше 3-го уровня. Слишком ограниченно, исключаем», — продолжал анализировать Ван Чжи Фань, хмуря брови.

«Остальные всякие яды и взрывчатка трупного упыря тоже кажутся отвратительными и не особо сильными...» — он поморщился, представив себе эти предметы.

«Ладно, рискну. На моём текущем уровне, чтобы продвинуться дальше в искусстве владения мечом, рано или поздно придётся идти на такой риск», — решительно подумал Ван Чжи Фань, сжав кулаки.

Недолго думая, Ван Чжи Фань мысленно сделал выбор на появившейся перед ним панели наград в своей съёмной квартире. Сердце его забило чаще в ожидании результата.

В тот же миг в воздухе перед ним материализовались два предмета. Один из них представлял собой потускневший старый медный амулет, покрытый загадочными символами, а другой — неприметный светло-жёлтый маленький свиток, перевязанный тонкой красной нитью. Это были выбранные им редкая награда "Медальон Мрака" и награда высокого качества "Свиток улучшения навыков воина".

Характеристики Главы тьмы были следующими:

□Медальон Мрака (редкое качество)□

□Единение с тьмой: Когда вы носите этот амулет, злые существа, не являющиеся боссами, воспринимают вас как своего и не нападают первыми.□

□Мрак: Враги в радиусе 13 метров от вас получают на 7% больше урона от всех ваших атак.□

Ван Чжи Фань с трепетом взял в руки амулет, чувствуя, как по коже пробегают мурашки от соприкосновения с древним артефактом.

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/113507/4596387>