

Разница между игроками никогда не определялась лишь личным мастерством и удачей. Финансовое положение играло роль не менее важную, чем острый ум или везение фортуны.

Ведь далеко не всегда выпавшее снаряжение подходило самому игроку или соответствовало его вкусам и стилю. Продажа ненужного снаряжения для получения большей выгоды была обычной практикой, словно своеобразная биржа, где удача одних становилась золотом для других.

А игроки с толстыми кошельками в реальности могли таким образом приобретать все больше и лучше снаряжения, быстро обгоняя обычных игроков, словно гоночные болиды, оставляющие позади семейные седаны на трассе жизни.

Сейчас на рынке страны Ся большая часть игрового снаряжения поступала от индивидуальных игроков, создавая пеструю мозаику из тысяч судеб и историй. Конечно, это была лишь основная часть — некоторое оборудование попадало на рынок и незаконными путями, словно тени, скользящие по темным переулкам ночного города.

Ван Чжи Фань, мысленно вздыхая о преимуществах богатых игроков, словно о недостижимых вершинах, последовал за сотрудницей в комнату внутри верхнего этажа. Здесь ему предстояло обсудить продажу улучшенных боеприпасов, будто торговец древности, предлагающий редкие специи на восточном базаре.

Поскольку он продавал лишь улучшенные предметы, а не редкие или более высокого уровня, к этой сделке отнеслись без особого энтузиазма, словно к продаже подержанного велосипеда. Магазин просто отправил обычного закупщика поторговаться с ним, как с уличным зазывалой.

Поначалу тот даже пытался всячески принизить ценность товара, мол, это всего лишь улучшенные боеприпасы, ничего особенного, много они за это не дадут, бери или уходи. Его слова звучали как скрип несмазанной двери, раздражая слух своей фальшью.

Но Ван Чжи Фань был не лыком шит в игровых кругах. Он прекрасно понимал, что его улучшенные патроны имели немалую ценность, словно редкие жемчужины в море обыденности. Возможно, они и не считались элитным товаром, но определенно были в дефиците.

Поэтому Ван Чжи Фань тоже решил показать себя знатоком: «Не нужно меня дурачить, я в курсе цен. За копейки продавать не стану, найду другой магазин, где предложат более справедливую цену», — его голос звучал уверенно, словно удар молота по наковальне.

Когда Ван Чжи Фань уже собрался встать и уйти, закупщик наконец сдался. Он понял, что перед ним не какой-то новичок, которого легко обвести вокруг пальца. Пришлось поднять цену, чтобы такой ходовой товар не ушел к конкурентам. После небольших перипетий Ван Чжи Фань вскоре покинул игровой торговый центр и вернулся на улицу Тяньхуа, чувствуя себя победителем в маленькой, но важной битве.

К этому моменту коробка улучшенных пистолетных патронов в его личном пространстве опустела почти наполовину, оставив лишь несколько штук про запас. Заодно он избавился от двух никчемных предметов — начального снаряжения прежнего владельца тела: тупого обычного кинжала и потрепанной обычной тканевой брони, обменяв их на какие-то гроши, словно старый хлам на блошином рынке. В итоге у него в кармане оказалось 45 000 юаней — достаточно для безбедной жизни на ближайшие несколько месяцев.

Достигнув своей цели, Ван Чжи Фань не стал дальше слоняться по улице Тяньхуа, чтобы

случайно не столкнуться со знакомыми вроде брата Цяна и не тратить время на пустую болтовню, он быстро покинул эту знаменитую пешеходную улицу города Дунцзян и сел на автобус, чтобы вернуться в свою съемную квартиру, он слишком устал и хотел отдохнуть.

«Каждый игрок может входить в подземелье раз в день, это не обязательно, но хотя бы раз в неделю — необходимо, иначе тебя затянет туда принудительно. Но для меня одного раза в день как-то маловато», — размышлял Ван Чжи Фань в автобусе, планируя свое будущее. В отличие от многих обычных игроков, он очень хотел проходить подземелья по несколько раз в день. Только так он мог расти быстрее.

Но у большинства других игроков, то есть у обычных людей, такой потребности не было. Некоторые даже начинали избегать входа в подземелья. Причина была проста — прохождение подземелий несло реальную угрозу для жизни. Подземелья — это игра в русскую рулетку и на кону твоя жизнь! Конечно, если игрок завершал подземелье живым, пусть даже на последнем издыхании, он возвращался в реальный мир полностью исцеленным и тогда он не нес никаких потерь. Но все это работало, только если игрок мог пройти подземелье. Если же он погибал до завершения, то умирал по-настоящему, а в реальном мире это выглядело как обычное исчезновение человека.

Механика получения снаряжения за прохождение подземелий, конечно, затягивала, словно наркотик. Но когда каждый раз есть риск внезапно отправиться на тот свет, мало кто будет этим увлекаться, разве что самые отчаянные или безрассудные.

Однако Ван Чжи Фань так не думал. Он был уверен, что сможет проходить подземелья, по крайней мере, низкоуровневые не должны вызвать особых трудностей. Ведь всего за два похода он получил две редкие награды, что уже выводило его силу далеко за пределы возможностей большинства новичков. Если продолжать в том же духе, его мощь будет просто сметать низкоуровневые подземелья, и чем дальше, тем легче ему будет, словно катящийся с горы снежный ком.

Пока Ван Чжи Фань размышлял в автобусе, как еще ускорить свой прогресс, он вдруг заметил, что вокруг стало очень тихо, словно кто-то нажал кнопку «Пауза» на пульте реальности. Обычно шумный салон автобуса внезапно погрузился в полную тишину, будто все звуки мира исчезли в одно мгновение. Мало того, что внутри не было слышно ни звука, так еще и шум улицы снаружи словно отрезало густым туманом — гомон быстро стих, а видимость резко ухудшилась, как будто кто-то набросил на мир полупрозрачное покрывало.

«Что за чертовщина?!» — пронеслось в голове Ван Чжи Фаня, а сердце забилось чаще, почувшего опасность.

Ван Чжи Фань впервые столкнулся с чем-то настолько странным. В памяти прежнего владельца тела не было ничего похожего, словно он попал в другое измерение. Озадаченный и настороженный, он быстро перевел взгляд с окна на салон автобуса и тут же понял причину внезапной тишины, от чего по спине пробежал холодок.

Все пассажиры сидели с закрытыми глазами, застыв как деревянные куклы на своих местах или в проходе. Никто даже не шевелился — выглядело жутковато, словно кадр из фильма ужасов!

«Это...» — в голове Ван Чжи Фаня промелькнула какая-то информация, и он смутно догадался, в какую ситуацию попал.

«Неужели это Серая зона? Автобус въехал в Серую зону?» — его мысли метались. Он быстро

встал со своего места, и в его руке тут же появился сверкающий серебром длинный меч, а на теле — серебристо-серый кожаный доспех.

Серая зона получила свое название из-за того, что снаружи, в реальном мире, она выглядела как область, окутанная серой дымкой, словно клочок тумана, застывший в воздухе. Но по рассказам игроков, побывавших внутри, каждая Серая зона выглядела по-своему: некоторые в точности повторяли реальность, другие полностью преображались в иные места.

Однако одно оставалось неизменным во всех Серых зонах: обычные люди, не игроки, полностью теряли способность двигаться, превращаясь в подобие каменных статуй. Если такое состояние затягивалось, люди могли погибнуть.

Конечно, не это было самым страшным в Серых зонах. По-настоящему ужасало то, что их появление означало прибытие монстров из неизвестных измерений, словно открытие врат в мир кошмаров по среди мирного города. Если этих тварей не уничтожить быстро и полностью, Серая зона начнет расширяться и в конце концов может полностью закрепиться в реальном мире, превратившись в Мертвую зону — место, где законы реальности перестают действовать, а жизнь становится невозможной!

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/113507/4596382>