Бум!!!

Оглушительный выстрел разорвал тишину пустоши, заросшей пожухлой травой. Огромный серебристо-серый волк, чья холка доставала человеку до подбородка, с грохотом рухнул наземь. Изрешеченное пулями и покрытое глубокими ранами тело зверя, местами обугленное до дыма, быстро растаяло в воздухе, словно мираж. На поле боя остались лишь три силуэта — один совсем близко и два поодаль — да обширные пятна свежей крови, ярко выделяющиеся на фоне сухой травы.

Ближайшим оказался молодой человек, лежавший на спине без сознания. Его правая рука судорожно сжимала изогнутый и зазубренный короткий меч, словно даже в беспамятстве он не хотел расставаться с оружием. Одежда юноши превратилась в лохмотья, сквозь которые виднелись глубокие раны от волчьих когтей, сочащиеся кровью. Зрелище было поистине жалким. Лишь едва заметное движение изуродованной груди указывало на то, что несчастный всё еще цепляется за жизнь.

В десятке метров от распростертого на земле юноши стояли двое молодых людей с выражением облегчения на лицах, будто только что избежавших смертельной опасности. Их одежда была помята и местами порвана, а на лицах виднелись следы недавнего напряжения и страха.

«Наконец-то мы с ним справились... Кто бы мог подумать, что монстр второго уровня окажется таким живучим. Я чуть все патроны не расстрелял», — произнес молодой мужчина в потрепанной ковбойской шляпе, встряхивая левой рукой револьвер, из дула которого все еще поднимался сизоватый дымок. В его голосе слышалось явное облегчение, смешанное с нотками гордости за одержанную победу.

«Да уж... Нам очень помог наш товарищ-воин», — кивнула стоявшая неподалеку бледная девушка, опиравшаяся на длинный коричневый посох. Ее голос дрожал от пережитого страха, а в глазах читалось сочувствие к поверженному союзнику.

Вместе они подошли к лежащему на земле израненному юноше, чтобы проверить его состояние. Воздух вокруг них был наполнен запахом крови и паленой шерсти, а легкий ветерок доносил звуки далекой битвы, напоминая о том, что опасность в этом мире подстерегает на каждом шагу.

«Он еще жив, просто без сознания от ран... У тебя есть лечебное заклинание или зелье?» — быстро оценив ситуацию, спросил парень в шляпе у своей спутницы-мага, в его голосе слышалась надежда на чудесное спасение их товарища.

«Нет, ничего такого», — покачала головой девушка, с сожалением глядя на распростертое тело. «Будем надеяться, что он сам справится... Если хоть ненадолго придет в себя, сможет вернуться в реальный мир и полностью восстановиться», — добавила она, пытаясь найти хоть какой-то позитив в сложившейся ситуации.

Едва маг закончила говорить, как рядом с каждым из них в воздухе материализовались сияющие квадратные ящики. Возле лежащего юноши тоже появились очертания сундука. Настал самый волнующий момент после прохождения подземелья — открытие сокровищ. Воздух словно наэлектризовался от предвкушения.

Не споря, двое стоящих на ногах игроков быстро наклонились и открыли крышки своих сундуков, нетерпеливо разглядывая добычу. Их лица освещало мягкое сияние, исходящее изнутри ящиков.

«Обычные патроны… обычный кинжал… Эх, сойдет и так», — подсчитав содержимое своего сундука, вздохнул стрелок. Ему явно не повезло — ничего интересного. Разочарование отразилось на его лице, словно ребенка, не получившего ожидаемого подарка.

Но когда он обернулся к девушке-магу, тоже закончившей осмотр своих сокровищ, то увидел на ее лице радостное выражение. Она как раз надевала на указательный палец правой руки слабо светящееся рубиновое кольцо. «Неужели тебе выпало…» — в глазах стрелка мелькнула зависть, которую он тут же подавил, вспомнив о товариществе.

«Да, кольцо высокого качества. Оно как раз усиливает мое заклинание огненного шара», — без тени беспокойства ответила девушка-маг, демонстрируя кольцо на пальце. Она даже коротко объяснила его свойства, ведь подробные характеристики предмета мог видеть только владелец. Глаза девушки сияли от радости, словно она выиграла главный приз в лотерее.

«Вот это везение! Выпал редкий предмет высокого качества, да еще и кольцо…» — с нескрываемой завистью в голосе протянул стрелок. Но тут же перевел взгляд на землю, точнее, на сундук рядом с лежащим без сознания воином. В его глазах мелькнул хищный блеск, который он тут же постарался скрыть.

«Даже не думай о его сундуке. Он еще жив, и если ты возьмешь его вещи, точно попадешь в штрафное подземелье», — заметив подозрительное поведение напарника, предупредила девушка-маг. Ее голос звучал строго, но с нотками беспокойства за товарища.

«Конечно, я знаю. Я просто хочу посмотреть, что ему выпало», — не оборачиваясь, ответил парень в ковбойской шляпе. Он подошел к единственному неоткрытому сундуку и наклонился, чтобы поднять крышку. Воздух вокруг, казалось, застыл в ожидании.

«Что? Почему сундук пустой?» — удивленно воскликнул стрелок, когда крышка поднялась, открыв абсолютно пустое нутро ящика. Его лицо выражало полное недоумение, словно он увидел призрака среди бела дня.

«Этого не может быть…» — удивленно отозвалась девушка-маг, быстро подойдя, чтобы самой убедиться в увиденном. Ее глаза расширились от изумления. «Правда, здесь совершенно пусто!» — подтвердил стрелок, выпрямляясь. На его лице читалось сочувствие к несчастному товарищу.

«Эх, бедняга… Он чуть жизнь не отдал, сражаясь с этим монстром, а в итоге получил пустой сундук», — вздохнул парень в ковбойской шляпе, теперь искренне сочувствуя лежащему товарищу. Его прежние мысли о возможной наживе испарились без следа, уступив место состраданию.

«Ничего не поделаешь, иногда удача играет с нами злые шутки», — философски заметила девушка-маг, покачав головой. «Может, в следующий раз ему повезет больше. Если он, конечно, не бросит игру после такого…» — добавила она с грустной улыбкой.

«Ладно, пошли отсюда… Может, в следующий раз еще соберемся в группу», — предложил парень в ковбойской шляпе, бросив последний взгляд на поверженного товарища.

«Хорошо, до встречи», — ответила девушка-маг, и они быстро попрощались, активировав функцию возвращения. Их силуэты растворились в воздухе пустоши, оставив после себя лишь легкое мерцание.

Теперь на пустоши, заросшей пожухлой травой, остался лишь израненный юноша, лежащий на

земле, и пустой открытый сундук рядом с ним. Ветер тихо шелестел сухими стеблями, словно нашептывая печальную историю о неудачливом воине.

Прошло около четверти часа. Тишину нарушало лишь слабое дыхание раненого. Внезапно юноша, казавшийся почти мертвым, медленно открыл глаза. В его взгляде промелькнуло изумление, словно он увидел нечто невероятное.

«Как больно… Что это… Я переместился в другой мир? И стал каким-то игроком?» — пробормотал он, с трудом фокусируя взгляд на окружающем мире. Его голос был хриплым и слабым, но в нем слышалось удивление и даже толика восхищения.

Ван Чжи Фань был потрясен. Раньше он был обычным офисным работягой в Китае на планете Земля, но неожиданно во время сверхурочной работы перенесся в этот странный мир. Его душа заняла тело юноши с таким же именем, превратив его в неудачливого игрока-воина, потерпевшего поражение в первом же подземелье. Реальность происходящего казалась ему сюрреалистичной, словно он попал в один из тех фэнтезийных романов, которые любил читать в свободное время.

«Что это перед глазами… Пожалуйста, выберите награду за прохождение подземелья?» — удивленно прошептал Ван, заметив появившийся перед глазами невидимый экран. На нем отображались строчки мелкого текста, словно плавающие в воздухе. Несмотря на боль, охватившую все тело, Ван почувствовал прилив адреналина от этого необычного зрелища.

Пожалуйста, выберите награду за прохождение подземелья (максимум 3 предмета)

Обычное качество (98% вероятность выпадения)

Длинный меч (обычный) X0~3, Пистолет (обычный) X0~3, Кинжал (обычный) X0~3…

Волчья броня (обычная) X0~3, Волчья шапка (обычная) X0~3, Волчьи сапоги (обычные) X0~3…

Коробка пистолетных патронов (обычная) X0~3, Коробка винтовочных патронов (обычная) X0~3, Коробка снайперских патронов (обычная) X0~3…

Рубиновое кольцо (обычное) X0~3, Изумрудное кольцо (обычное) X0~3, Сапфировое кольцо (обычное) X0~3…

Свиток улучшения навыков воина (обычный) X0~3, Свиток улучшения навыков мага (обычный) X0~3, Свиток улучшения навыков убийцы (обычный) X0~3…

…

Высокое качество (1% вероятность выпадения):

Длинный меч (высокого качества) X0~2, Пистолет (высокого качества) X0~2, Кинжал (высокого качества) X0~2…

Волчья броня (высокого качества) X0~2, Волчья шапка (высокого качества) X0~2, Волчьи сапоги (высокого качества) X0~2…

Коробка пистолетных патронов (высокого качества) X0~2, Коробка винтовочных патронов (высокого качества) X0~2, Коробка снайперских патронов (высокого качества) X0~2…

Рубиновое кольцо (высокого качества) X0~2, Изумрудное кольцо (высокого качества) X0~2, Сапфировое кольцо (высокого качества) X0~2...

Свиток улучшения навыков воина (высокого качества) X0~2, Свиток улучшения навыков мага (высокого качества) X0~2, Свиток улучшения навыков убийцы (высокого качества) X0~2...

...

Редкое качество (0.01% вероятность выпадения):

Волкобой (редкий) X0~1

Глаза Вана расширились от изумления, когда он осознал значение увиденного.

http://tl.rulate.ru/book/113507/4596371