

Глава 78 - Священная земля гриндинга; Священная земля материалов

В Зале подземелий было только два подземелья ниже 20-го уровня.

Это Мутировавший лес и Паучье гнездо.

Мутировавший лес - это подземелье 17-го уровня, и у него были самые низкие требования к уровню в Зале подземелий. Его требования к уровню находились между 15 и 19 уровнями.

Паучье гнездо - это подземелье 20-го уровня с требованиями к уровню между 18 и 22.

Просто взглянув на эти два подземелья, можно понять, что в Академии существуют строгие ограничения по уровню подземелий, что является комплексным механизмом для выращивания учеников.

По мере роста уровня учеников и увеличения их боевого опыта это требование будет постепенно смягчаться.

"Сложность ранга кошмара"

Потратив 10 очков, Линь Моюй вошел в подземелье.

В пещере свистел ветер, похожий на плач младенцев.

Ветер дул волнами, поэтому жуткие звуки раздавались периодически.

В пещере было очень темно, что сильно ограничивало зрение Линь Моюя.

На его ладони появилось пламя.

Огонь души оставался в ладони Линь Моюя и использовался для освещения окрестностей.

Поскольку огонь не был сильным, он мог осветить лишь небольшую область.

Линь Моюй примерно понял, как выглядит подземелье.

В окружении каменных стен был только один проход, в котором могли уместиться два человека, идущие бок о бок, и он вел неизвестно куда.

Стены испещрены небольшими отверстиями. Маленькие - размером с большой палец, а большие - с кулак.

Над ними - множество паучьих нитей.

Под шум ветра доносились жуткие звуки ползающих пауков.

Как следует из названия, Паучье гнездо - это подземелье, наполненное пауками.

Появилось множество воинов-скелетов, тусклый огонь души в их глазах служил факелами, отражая множество теней.

Скелеты-воины бросились бежать по проходу.

Схема Паучьего гнезда была очень сложна и запутанна.

Скелеты-воины разбежались.

В голове Линь Моюя возникла постоянно расширяющаяся карта.

В подземелье имелось множество пещер, некоторые из них имели несколько выходов.

Взаимосвязанные пещеры образуют структуру, напоминающую соты и лабиринт.

Скелеты-воины продолжали рассредоточиваться и продвигаться самостоятельно.

Вскоре Скелеты-воины столкнулись с монстрами.

Произошло столкновение двух сторон.

[Убит Алый Паук 20-го уровня, EXP +9 000]

[Получена паутина x5]

[Убит волосатый паук 19 уровня, EXP +8 000]

[Получена паутина x4].

Сообщения продолжали появляться. По мере того как воины-скелеты один за другим вступали

в бой, расширение карты замедлилось.

Подземелье кишало монстрами.

С эмпирической точки зрения этих монстров можно отнести к улучшенным элитным монстрам.

Скелеты-воины были вынуждены сражаться через каждые несколько шагов.

Пауки часто совершали внезапные атаки.

Затаившись на потолке пещеры, пауки нападали, когда мимо проходила добыча.

Линь Моюй продвигался по расчищенному пути.

Впервые с момента входа в это подземелье Линь Моюй выглядел осторожным.

Вдруг до его слуха донесся слабый звук.

В тусклом свете из окружающих скальных стен выползли пауки размером с кулак.

В одно мгновение все вокруг покрылось паутиной.

Сотни пауков окружили Линь Моюя.

[Малый паук]

[Уровень: 18]

[Сила: 200]

[Ловкость: 200]

[Дух: 100]

[Телосложение: 200]

[Навыки: Нет]

Это были обычные монстры, даже немного слабее других обычных монстров того же уровня.

Однако их было слишком много.

Большое количество муравьев может переплюнуть слона.

Линь Моюй вспомнил три лучшие команды в Паучьем гнезде, и в каждой из них было как минимум два мага.

Маги обладали огромными способностями к групповому нападению, что делало их незаменимыми в такой ситуации.

Эта же группа установила первый рекорд в Паучьем гнезде и Лесу мутантов".

"Рекорд этого подземелья составляет 1 час и 12 минут.

"И длится он уже более трех лет".

Линь Моюй погрузился в раздумья, и из его ладони вылетел огонь.

Огонь упал на маленького паука.

Двадцатикратного усиления Огня Души было достаточно, чтобы мгновенно убивать обычных монстров одного с ним уровня.

Кроме того, тело маленького паука составляло всего 200 пунктов, что даже слабее, чем у обычного монстра 18-го уровня.

Маленький паучок издал жалкий крик и мгновенно умер.

Огонь потух, и маленькая пещера вновь погрузилась в бесконечную тьму.

Бум!

Огромный взрыв разорвал пещеру.

Оглушительный грохот разнесся по всему Паучьему гнезду.

Гнездо загрохотало и завибрировало, разбудив бесчисленное множество спящих пауков.

Прежде чем Скелеты-воины смогли добраться до них, они успели уползти.

Бум-бум!

Раздалось еще два грохота, словно пещера вот-вот рухнет.

К тому времени, как из ладони Линь Моюя появился свет, в пещере не осталось ни одного маленького паучка.

Линь Моюй получил сотни сообщений.

[Убит маленький паук 18-го уровня, EXP +500]

[Убит маленький паук 18-го уровня, EXP +500]

[Получена паутина x1]

[Убит маленький паук 18 уровня, EXP +500].

...

Каждый маленький паучок может дать только 500 EXP, но можно было получить много EXP от нескольких.

20 маленьких паучков дадут больше EXP, чем улучшенный элитный монстр.

Кроме того, только что было убито не менее 300-400 маленьких паучков.

Это эквивалентно убийству примерно 20 элитных монстров того же уровня за один раз.

Это было огромное благословение!

Глаза Линь Моюя загорелись, на лице появилось редкое выражение счастья.

Он обнаружил, что пещеры, где находились воины-скелеты, кишат маленькими паучками.

Маленьких паучков привлек взрыв.

"Святая земля EXP".

Подумал Линь Моюй.

Затем его лицо слегка изменилось.

Воины-скелеты начали получать урон.

Воины-скелеты были покрыты маленькими пауками.

Маленькие пауки кусали воинов-скелетов своими ротовыми частями.

Урон был невелик, но частота укусов была высокой.

Здоровье воинов-скелетов стало медленно уменьшаться.

Большое количество муравьев действительно может одолеть слона.

Пробудив свой класс, Линь Моюй увидел видение, в котором рой воинов-скелетов убивал дракона. Нечто подобное происходило и с воинами-скелетами в Паучьем гнезде.

Первой реакцией Линь Моюя было желание забрать воинов-скелетов.

Он хотел вернуть воинов-скелетов, но потом обнаружил, что это невозможно, потому что по ним ползал маленький паучок.

У воинов-скелетов не было способностей к групповой атаке. Когда они держали в руках большие клинки, им часто удавалось убить лишь одного маленького паучка.

Если им везло, они могли убить двух или трех.

Это была капля в море.

"Вернись!"

Линь Моюй приказал воину-скелету бежать назад.

Даже если воинов-скелетов не удастся найти, они смогут вернуться.

Если они останутся на месте, их разорвут на куски маленькие пауки.

Скелеты-воины побежали назад, покрытые пауками.

Позади них скопилось огромное количество пауков.

Среди них были как маленькие пауки, так и различные улучшенные элитные пауки.

Скелеты-воины двигались вперед, как бульдозеры, уничтожая огромное количество монстров.

Впервые они бежали в таком беспорядочном темпе.

Линь Моюй понял, что воины-скелеты были слишком специализированы.

Несмотря на высокие характеристики, у них есть существенные недостатки и ограничения.

Линь Мою остается только надеяться, что новые умения появятся, когда он достигнет 20-го уровня.

В поле его зрения появился воин-скелет.

Линь Моюй поднял ладонь.

Умение: Взрыв трупа!

Бум!

После сильного взрыва мелкие пауки на скелетном воине были уничтожены.

Один за другим Скелеты-воины возвращались обратно, сопровождаемые звуками взрывов.

Все паучье гнездо тряслось, словно в любой момент могло рухнуть.

Когда Линь Моюй использовал "Взрыв трупа", его EXP взлетело вверх, как ракета.

Внутри зала подземелья.

У паучьего гнезда собралась толпа.

"Он ведь не собирается ставить новый рекорд?"

"Трудно сказать. Паучье гнездо – сложное для разведки подземелье".

"Если бы не тот факт, что я уже перешагнул 22-й уровень, я бы с удовольствием прошелся по нему еще несколько раз".

"Верно. Паучье гнездо - это святая земля материалов. Вы можете заработать много денег, совершая набеги на это подземелье".

"Кроме денег, вы также можете заработать много EXP. Каждый маленький паучок дает не так много EXP, но все же они накапливаются. Многие подземелья 24 уровня дают меньше EXP, чем Паучье гнездо".

"Если в команде недостаточно магов или если у магов нет навыков групповой атаки, получение EXP - всего лишь несбыточная мечта".

Снаружи бушевали дискуссии, толпа была полна предвкушения.

Им не терпелось увидеть, установит ли Линь Моюй очередной рекорд.

Линь Моюй произвел фурор в Зале подземелий.

Более того, это была взрывная сенсация.

Линь Моюй в Паучьем Гнезде использовал Взрыв Трупа, и в хранилище, как капли дождя, хлынули ресурсы и материалы.

Он не оставлял в покое ни одной пещеры. К этому времени воины-скелеты уже не были полностью рассеяны, а двигались группами по десять человек.

Он шел следом, и при появлении маленьких паучков как можно быстрее бросался к ним и применял "Взрыв трупа".

Когда в этом подземелье проходили другие, они выбирали кратчайший путь и шли прямо в конец подземелья.

Линь Моюй же был намерен зачистить все подземелье.

Он не оставит в покое ни одного монстра.