

Глава 76 - Сверхпрочная черепаха; новый рекорд

Линь Моюй следовал за армией скелетов, прогуливаясь по опасному Мутированному лесу, словно по парку.

Хотя в лесу было много монстров, они были слишком разбросаны.

Линь Моюй даже не стал задерживаться на монстрах и просто пробирался вперед.

Воины-скелеты, не используя свои навыки, могли уничтожить монстров тремя ударами. Если же они воспользуются своим умением, то смогут уничтожить монстров за два удара.

Эффективность была не маленькая.

Воины-скелеты уничтожали все на своем пути.

Чтобы не отстать от воинов-скелетов, Линь Мою пришлось начать бегать трусцой.

"А разве в этом подземелье нет монстра ранга лидера?"

Несмотря на то, что он продвигался уже некоторое время, ему до сих пор не встретилось ни одного монстра ранга лидера.

Чаще всего он встречался с двумя стаями волков.

Воины-скелеты окружали их и убивали без разбора.

Линь Моюй даже не пришлось бы использовать "Взрыв трупа". К его приходу битва уже закончилась бы.

Линь Моюй подумал, что это подземелье даже проще, чем шахтное подземелье Сихай.

Однако местность в этом подземелье была очень большая и не имела никакого чувства направления. Линь Моюй несколько раз чуть не заблудился.

Проблуждав по подземелью 30 минут, он наконец добрался до конца подземелья.

Перед ним открылся большой бассейн, на краю которого дремали несколько крупных зверей.

Впервые появились тигры и черные медведи.

"Это выходит за рамки здравого смысла".

"Неожиданно собрались мутировавшие звери".

"Может быть, они обладают разумом?"

Перед ним лежали два черных медведя и два тигра, образующие странную стаю.

Черные медведи и тигры были довольно крупные.

Особенно черные медведи выглядели очень большими. Если бы они встали на задние лапы, то, вероятно, достигли бы высоты более пяти метров.

В глазах Линь Моюя они были просто ЕХР.

Воины-скелеты, не раздумывая, бросились вперед.

В их действиях не было никакого художественного смысла. Они просто использовали самую простую и грубую схему окружения.

Прежде чем Линь Моюй успел использовать обнаружение, тигры и черные медведи уже пали под клинками воинов-скелетов.

С громким грохотом из бассейна поднялся огромный столб воды.

Из бассейна появилась массивная черепаха.

На спине у черепахи виднелся толстый панцирь, покрывающий все тело, словно броня.

Диаметр панциря превышал пять метров.

Черепаха открыла рот, обнажив ряд острых зубов.

За спиной у черепахи был тонкий, похожий на кнут хвост, покрытый острыми шипами.

Черепаха выползла из бассейна и издала пронзительный рев.

[Мутировавшая змеиная черепаха (Монстр уровня босса)]

[Уровень: 19]

[Сила: 4 000]

[Ловкость: 500]

[Дух: 500]

[Телосложение: 7,000]

[Навыки: Укус, Удар, Высшая защита].

Телосложение босса очень высокое, оно превосходит телосложение воинов-скелетов и даже королевы русалок 24-го уровня.

Такое высокое телосложение означает, что он обладает отличным здоровьем и защитой.

Хотя его сила немного маловата, ее не стоит недооценивать. Она все равно может нанести урон воинам-скелетам.

Пока Линь Моюй проверял характеристики мутировавшей змеиной черепахи, воины-скелеты уже окружили ее.

Большие лезвия опускались на панцирь, издавая звуки, похожие на удары молота по наковальне.

Черепаха оскалила зубы, чтобы укусить воинов-скелетов. В то же время ее длинный хвост хлестал воинов-скелетов, как кнут.

Между ними была огромная разница в размерах. Поэтому, когда воины-скелеты попадали под его хвост, они не получали большого урона, но их все равно отбрасывало в сторону.

Обычно хвост был внутри панциря. Но как только начинался бой, он выдвигался наружу.

Хвост был очень длинным, не менее 10 метров.

Каждый удар хвоста мог сбить с ног несколько воинов-скелетов.

Воины-скелеты напрыгнули на него сверху, нанося удары по панцирю большими лезвиями.

Поскольку он был очень велик, его защита и здоровье были очень высоки.

Атаки воинов-скелетов не наносили ему существенного урона.

"Его ловкость и дух очень низкие".

"Неважно, насколько высока его сила, она бесполезна, если его атаки не попадают в цель".

Ладонь Линь Моюя засветилась красным.

Навык: Проклятие медлительности!

На голову мутировавшей черепахи упало красное сияние, похожее на крупную сеть, и на ней появился узор из красных цепей.

Под воздействием проклятия ее скорость значительно снизилась.

Частота атак мутировавшей змеиной черепахи замедлилась вдвое, словно в замедленной съемке.

Словно осознав свое положение, мутировавшая змеиная черепаха втянула конечности и голову в панцирь.

От него исходил слабый свет.

Навык: Превосходная защита!

В тусклом свете Линь Мою было видно, что раны черепахи быстро затягиваются.

Еще минуту назад воины-скелеты могли нанести ему урон, но теперь уже нет.

Даже раны, полученные им ранее, затягивались.

С супервысоким атрибутом телосложения в сочетании с усилением навыков мутировавшая Змеиная Черепаха превратилась в неприступную крепость.

"Должно быть, я что-то упустил". подумал Линь Моюй.

Если даже его воины-скелеты не могли ее одолеть, то что говорить о других классах?

Как другие могут очистить это подземелье?

Линь Моюй вдруг понял, в чем проблема.

Три лучших участника, установивших рекорд в этом подземелье, использовали только магов.

"Должно быть, он слаб против элементарных атак".

На его ладони внезапно появилось пламя.

Навык: Пламя Души!

На голове мутировавшей змеиной черепахи появилось пламя.

Пламя быстро вошло в ее тело.

Неподвижная Мутировавшая Змеиная Черепаха вдруг начала отчаянно биться и взорвалась с оглушительным ревом.

Линь Моюй не только вызывал могущественных воинов-скелетов, но и был магом, обладающим впечатляющей наступательной магией.

Это атака духа, которая игнорирует защиту противника, а ее сила увеличивается в двадцать раз.

По сравнению с элементарными атаками она гораздо страшнее.

Линь Моюй, видя ее эффективность, продолжал применять заклинание "Душевное пламя".

Мутировавшая змеиная черепаха продолжала реветь, ее массивное тело сотрясалось.

Наконец, она попыталась броситься на Линь Мою и атаковать его.

Но воины-скелеты решительно преградили ей путь, не оставив ни единого шанса.

Вытянув голову и конечности, Скелеты-воины воспользовались возможностью и атаковали их, а не панцирь.

Большие клинки воинов-скелетов излучали красный свет. Они активировали свои способности.

В одно мгновение плоть и кровь взлетели в воздух.

Мутировавшая змеиная черепаха зарычала еще яростнее.

Линь Моюй снова и снова запускал "Душевные пламя", и его духовная энергия быстро истощалась.

Линь Моюй достал бутылку с Напитком Духа Элементалей и выпил ее содержимое, чтобы восполнить силы духа.

Здоровье мутировавшей змеиной черепахи было слишком велико. Линь Моюй посчитал, что даже если его дух истощится, он не сможет убить ее.

А до тех пор все вернется на круги своя.

Внезапно у него появилось решение.

"Переверните его".

По его команде Скелеты-воины немедленно объединились.

Возникла огромная сила. С громким взрывом мутировавшая черепаха была перевернута, обнажив мягкое брюхо.

Без защиты панциря Скелеты-воины смогли выплеснуть всю свою мощь, каждый удар клинка наносил значительный урон.

Мутировавшая черепаха сопротивлялась. Но как бы она ни старалась, ей не удавалось перевернуться.

Кровь лилась отовсюду, окрашивая бассейн в красный цвет.

Борьба мутировавшей змеиной черепахи становилась все слабее.

После того как Скелеты-воины атаковали ее в течение трех минут, мутировавшая змеиная черепаха была наконец убита.

[Мутировавшая змеиная черепаха убита, EXP +150 000]

[Получено оружие бронзового ранга, Оружие кулака змеиной черепахи].

[Получено защитное снаряжение бронзового ранга, Боевое снаряжение змеиной черепахи].

[Получено ядро элементарного монстра].

[Оружие кулака змеиной черепахи: бронзовый ранг, сила +20, физическая сила +20, увеличивает силу умений типа дебошир на 6%, можно использовать после 12 уровня].

[Боевое оружие змеиной черепахи (щит черепахи): Бронзовый ранг, Сила +30, увеличивает силу защитных умений на 6%, можно использовать после 12 уровня].

Линь Моюй лишь взглянул на два предмета бронзового ранга и убрал их.

Он проверил свой EXP и обнаружил, что после завершения подземелья он увеличился с 32,57% до 67%.

Его EXP увеличился почти на 35%.

После очередного рейда он сможет достичь 18-го уровня.

В тот момент, когда Линь Моюй убил мутировавшую черепаху, в зале подземелья зазвонил колокол.

Колокол зазвонил по всему залу подземелья.

В общей сложности он прозвенел три раза.

Его слышали люди как внутри, так и снаружи зала.

"Боже мой, кто-то установил новый рекорд подземелья".

"Давненько не было нового рекорда".

"Давайте узнаем, кто из больших шишек установил рекорд, чтобы в будущем ездить на их хвостах".

"Это странно. В последнее время я не видел, чтобы элитная группа входила в подземелье".

Внезапно снаружи зала подземелий некто закричал.

Люди за пределами зала один за другим устремились внутрь.

К счастью, зал был достаточно велик, чтобы вместить сотни людей.

Над Мутировавшим лесом световой экран начал излучать яркий свет, привлекая всеобщее внимание.

На световом экране появилась новая запись.

<http://tl.rulate.ru/book/113399/4446077>