

Глава 50 - Вторая стадия; сложность повышена

Линь Моюй был поражен. Скелеты-воины навалились друг на друга, образуя щит для защиты Линь Моюя.

Огненные шары, похожие на метеориты, врезались в воинов-скелетов и взрывались морями искр, создавая великолепную картину.

Линь Моюй еще раз четко осознал свою слабость.

Его телосложение слишком слабое. Если бы он встретил эту атаку лоб в лоб, воинам-скелетам был бы нанесен огромный урон.

Но если Скелеты-воины сами заблокируют атаку, результат будет совершенно иным.

Благодаря своему мощному телосложению воины-скелеты обладают чрезвычайно высокой защитой.

Они могут практически не замечать этого небольшого урона.

Стоя позади воинов-скелетов, Линь Моюй увидел, как впереди появились группы гуманоидных звероящеров.

Группа магов-звероящеров взмахнула посохами и выпустила огненный дождь.

За ними, размахивая оружием, бросились множество воинов-звероящеров.

Эти чудовища появились как из-под земли.

Линь Моюй скривил губы.

Неважно, как они появились. Главное, что ему не нужно ждать, пока они появятся.

Маги продолжали использовать свои умения сзади, непрерывно выпуская огненный дождь.

Чтобы обеспечить свою безопасность, Линь Моюй использовал 10 скелетов, чтобы сформировать щит, блокирующий атаки монстров-магов.

В то же время 10 скелетов были выпущены, чтобы противостоять звероящерам-воинам.

"Используйте свои навыки!"

После его приказа клинки в руках скелетов-воинов внезапно засветились красным светом.

Удар берсерка!

Атрибут силы воинов-скелетов равен 5 000. В сочетании с эффектом навыка их сила атаки удвоилась.

Воины-звери были убиты в одно мгновение.

Ладонь Линь Моюя засветилась.

Раздался громкий грохот.

Трупы взрывались один за другим.

Воины-звери падали, как пшеница под косой.

За несколько секунд погибло более сотни воинов-звероловов, бросившихся на него.

Десять воинов-скелетов молниеносно бросились к магам-звероловам.

С их атрибутом ловкости в 5 000 пунктов воины-скелеты могли вырываться вперед с поразительной скоростью.

Из-за огромной разницы в атрибутах Скелеты-воины отразились в глазах Линь Моюя, как логичная развязка ситуации.

В мгновение ока воины-скелеты преодолели расстояние в десятки метров и появились перед магами-звероящерами.

Клинки взлетали и опускались, с каждым ударом отнимая жизнь у монстра магического типа.

Поскольку маги-звероловы не могли сравниться с воинами по телосложению, они были убиты скелетными воинами одним ударом клинка.

После этого Огненный дождь исчез, и вновь воцарился мир и покой.

Когда Линь Моюй восстановил спокойствие, глаза экзаменаторов в контрольной комнате Башни Испытаний округлились.

Остановившись всего на 10 с лишним секунд, Линь Моюй снова взлетел, как ракета.

14 605 баллов. Менее чем за 10 секунд его очки увеличились на 6 000 очков.

Это означало, что Линь Моюй убил еще 120 монстров.

После того, как он во второй раз увидел, как его очки взлетели вверх, экзаменатору пришла в голову мысль.

"У этого парня есть навык группового нападения".

"Этот класс возмутителен. Его навык одиночной атаки и так аномален, а тут еще и такой же аномальный навык групповой атаки".

"Не только навыки мощные, но и призывы не менее мощные".

"Я думаю, что этот класс превысил ранг легенды и может сравниться с этими индивидуальными классами".

"Мы не можем сказать этого наверняка. В конце концов, его уровень еще низок. Это еще предстоит увидеть".

Если вы сильны на низком уровне, это еще не значит, что вы будете сильны и дальше, когда ваш уровень повысится.

И наоборот, если вы слабы, пока находитесь на низком уровне, это не значит, что вы останетесь слабым, когда ваш уровень повысится.

Есть даже такие классы, которые остаются обычными до тех пор, пока вы не приобретут определенный навык, а затем становятся незаменимыми.

Есть также классы, который в целом не очень полезны.

Но как только начнется война, они станут сверхсильными.

Все их умения - это групповые умения масштабного типа.

Если в армии есть такой класс, то боевая мощь всей армии может удвоиться.

Линь Моюй не обратил внимания на мысли экзаменаторов.

В этот момент он услышал грохот.

Земля начала вибрировать.

Трупы исчезли во время вибрации, словно поглощенные землей.

Из земли поднялись невидимые газы, и воздух стал еще более насыщенным запахом крови, даже с намеком на гнилостный запах.

Тошнотворный.

Небо стало еще темнее и мрачнее.

Атмосфера стала удушливой.

"Вторая стадия".

Линь Моюй посмотрел на небо.

Линь Моюй, похоже, хорошо приспособился к этой атмосфере, не проявляя никаких признаков дискомфорта.

Возможно, это связано с его классом.

Аура смерти не вызвала у него неприятных ощущений.

Единственное, что ему не нравилось, - это все более неприятный запах.

Вибрация земли постепенно прекратилась. Линь Моюй приказал скелетным воинам окружить его и внимательно следить за окружающей обстановкой.

Через несколько секунд послышались шаги.

"Началось!"

Мысленно произнес Линь Моюй.

В окрестностях внезапно появилось множество монстров, состоящих из пяти команд.

[Звероящер Чемпион]

[Уровень: 16]

[Звероящер Лучник]

[Уровень: 16]

Каждая команда состояла из трех чемпионов и двух лучников.

Чемпионы и лучники имеют 16-й уровень.

В окрестностях было разбросано не менее 40 команд.

Линь Моюй, похоже, был окружен.

После перехода на вторую ступень уровень монстров не только вырос на один уровень, но и их количество увеличилось в два раза.

Линь Моюй, однако, не беспокоится.

В конце концов, это всего лишь монстры 16-го уровня.

Даже без использования Взрыва Труса, с 20 скелетными воинами он сможет потратить некоторое время, чтобы уничтожить всех этих парней до смерти.

В это время он размышлял над другим вопросом.

"Судя по уровню сложности, другим классам будет сложно пройти второй этап".

"Даже если они смогут прорваться через него, это займет много времени".

По мнению Линь Моюя, сложность первой ступени была невысокой.

Приложив немного усилий, большинство ранкеров смогут ее преодолеть.

Второй этап намного сложнее. Достаточно повысить уровень на одну ступень и удвоить количество, чтобы сложность возросла в несколько раз.

Кроме того, здесь есть еще и лучники. Лучники известны как естественные враги магов.

Эти изменения могут оказаться пугающими для большинства ранкеров типа "маг".

<http://tl.rulate.ru/book/113399/4336816>