

Глава 19 - Первое убийство; чистая работа

Не только три человека были ошеломлены, но и Нин Юи.

Ее глаза расширились, и она открыла свой маленький рот, не в силах поверить своим глазам.

Это выглядело очень мило.

Наконец-то она увидела силу воинов-скелетов Линь Моюя.

Это всего лишь Скелеты-воины 10-го уровня. Кроме того, они покрыты трещинами, а их оружие выглядит потрепанным.

Похоже, они не выдержат ни одного удара.

Как же они могут быть такими сильными?

Удивительно, но умение 20-го уровня мага не смогло нанести урон воину-скелету.

Тройной выстрел лучника и выпад рыцаря тоже не смогли повредить воинов-скелетов.

Неужели это действительно призывные существа 10-го уровня? Они слишком сильны.

А их количество...

В темноте вспыхнули огни, и Скелеты-воины без предупреждения появились и окружили группу из трех человек.

Линь Моюй, не говоря ни слова, подошел к Нин Юи, в его глазах мелькнула тень убийственного намерения.

"Убить!"

Линь Моюй приказал, и Скелеты-воины сразу же начали действовать.

Цвет лица мага сильно изменился. Его посох завибрировал, и вокруг него появился энергетический щит.

Щит.

Это фирменное умение класса магов.

Чем выше уровень и уровень навыка, тем сильнее будет щит мага.

Говорят, что благодаря Щиту высокоуровневые маги могут пережить запрещенные заклинания невредимыми.

У магов низкий атрибут ловкости, что означает относительно низкую скорость передвижения. По скорости передвижения они не могут сравниться с таким проворным классом, как лучник.

А теперь его окружали воины-скелеты, и у него не было возможности уклониться.

Воин-скелет взмахнул клинком, и щит вдруг яростно затрясся.

Цвет лица мага сильно изменился. Всего за один удар клинка его Щит был почти сломан.

Что за атрибуты у этих скелетов? Их сила атаки просто ужасает.

Времени на раздумья у него не было, так как клинок второго воина-скелета опустился.

Щит разлетелся на куски, превратившись в тысячи световых пятен, которые рассеялись.

Огненное кольцо отталкивания!

Маг снова применил умение, и огромное огненное кольцо вспыхнуло, оттолкнув ближайших скелетов более чем на десяток метров.

Он не успел обрадоваться. Два скелета прыгнули на него, накрыв своей тенью.

У него не было возможности применить еще одно умение.

Вместе со вспышкой клинка голова мага взмыла в небо.

Всего за две секунды маг превратился в труп.

В это время лучник убегал от Скелетов-воинов, представляя собой жалкую фигуру.

Когда он увидел смерть мага, его глаза наполнились ужасом.

Он был гораздо проворнее мага. Но по сравнению с воинами-скелетами, чья ловкость достигла 3 000 пунктов, он был далеко.

Он постоянно использовал навыки уклонения, пытаясь оторваться от преследования воинов-скелетов.

К сожалению, все его усилия оказались напрасными.

По мере того как Скелеты-воины приближались к нему, пространство для маневра становилось все меньше и меньше.

По сравнению с магом, который погиб, и лучником, который вот-вот умрет, положение рыцаря было гораздо лучше.

Рыцарь излучал свет, словно лампочка. Он несколько раз применил умение "Выпад" и побежал прочь.

Этот свет был прочнее даже щита мага, надежно защищая его.

И хотя Скелеты-воины рубили своими клинками, они не могли причинить ему вреда.

"Это Экстремальная защита. Не ожидал, что этот рыцарь овладеет этим навыком".

Линь Моюй вспомнил информацию об этом навыке.

Это один из основных навыков класса Рыцаря.

При его активации на короткий промежуток времени защита ранкера становится чрезвычайно грозной.

Неизвестно, насколько он силен. Люди уже пытались проверить его: рыцарь 20-го уровня, активировавший Экстремальную защиту, может выдержать атаки мага 40-го уровня, хотя и ненадолго.

Но это уже показывает, насколько силен навык Экстремальной Защиты.

Рыцарь, освоивший Экстремальную защиту, и рыцарь, не освоивший ее, - это как будто два разных класса.

Однако Экстремальная защита - непростой навык. Не имея соответствующей книги умений, можно лишь использовать свитки умений, чтобы попытаться выучить его.

Но из-за случайности свитков вероятность выучить его очень мала.

Рыцарь, применяющий Экстремальную Защиту, бежал как сумасшедший.

Сзади раздался крик. Он понял, что лучник тоже погиб.

Маг и лучник погибли один за другим, напугав его до смерти.

Почему эти Скелеты-воины так страшны?

Если бы он знал, что все закончится именно так, он бы не пришел. Потерять жизнь ради свитка промежуточного навыка не стоит.

"Используйте свои навыки!"

"Заблокируйте его. Не дайте ему сбежать".

Приказал Линь Моюй.

Он не мог позволить рыцарю сбежать. Раз уж он начал, то должен сделать все чисто.

Клинка воинов-скелетов излучали красный свет.

Удар берсерка!

Наносит 200% урона от силы ранкера.

Воины-скелеты, чья сила достигла 3 000 пунктов, могут наносить вдвое больше урона после использования этого навыка.

"Они даже могут использовать навыки!"

Рыцарь почувствовал, как его сердце подскочило к горлу. Воины-скелеты и так были достаточно страшными. Неожиданно оказалось, что они еще и могут использовать умения. Это просто абсурдно.

Вместе со вспышкой красного света на рыцаря обрушился удар клинка.

Белый свет вокруг рыцаря внезапно сильно померк.

Последовали второй и третий удары.

Длительность действия Экстремальной защиты составляет одну минуту, и это при условии, что навык не подвергается атакам.

Чем интенсивнее атаки, которые приходится выдерживать Экстремальной защите, тем короче будет ее продолжительность.

Скелеты-воины пустили в ход все свои умения, и длительность Крайней Защиты быстро сократилась.

Все больше воинов-скелетов окружали рыцаря, отрезая ему путь к отступлению.

Ситуация была безнадёжной.

Через десяток с лишним секунд рыцарь был разрублен на части воинами-скелетами.

"Они все мертвы?"

Нин Юи до сих пор никак не отреагировала.

От начала до конца битва длилась всего около 20 секунд.

Три человека уже были убиты.

Ответственный за это человек даже не шелохнулся, а просто стоял на месте.

Линь Моюй кивнул. Нин Юи права, они действительно мертвы.

Скелеты-воины прибежали обратно, неся с собой множество вещей.

После смерти ранкера вещи в его хранилище падают.

И Скелеты-воины подобрали их.

[Бронзовый посох Кармен, дух +20, увеличивает силу умений типа "маг" на 5%, можно использовать после 18-го уровня].

[Бронзовый лук Кармен, ловкость +20, увеличивает силу умений типа "Лучник" на 5%, можно

использовать после 18 уровня].

[Бронзовый меч Кармен, сила +10, телосложение +10, увеличивает силу атакующих умений на 5%, можно использовать после 18 уровня].

[Бронзовый щит Кармен, телосложение +20, увеличивает силу защитных умений на 5%, можно использовать после 18-го уровня].

<http://tl.rulate.ru/book/113399/4302186>