

Глава 15 - Буйство

Раненый гоблин-патрульный вскрикнул и еще сильнее замахнулся своей дубиной с волчьими зубами.

Дубинка и клинок пронеслись по воздуху, пока гоблин-патрульный и воин-скелет обменивались ударами.

Когда дубина ударила скелетного воина, она лишь слегка пошатнула скелет, но не причинила ему существенного вреда.

Но когда клинок воина-скелета ударил по гоблину, он нанес ему существенный урон.

Через пять ударов клинка гоблин-патрульный издал крик и рухнул в лужу крови.

[Убит гоблин-патрульный 10-го уровня, EXP +300]

[Получена гоблинская кость].

В хранилище Линь Моюя появилась кость.

После пробуждения класса человек получал место для хранения. По мере повышения уровня ранкера место для хранения будет увеличиваться.

В нем можно хранить предметы, материалы, снаряжение и еду, что очень удобно.

Линь Моюй попытался поместить в хранилище скелетного воина, но это оказалось невозможно.

Убив гоблина, Линь Моюй узнал, насколько сильны монстры 10-го уровня.

В целом, разница между монстрами одного уровня невелика.

Линь Моюй усилием воли освободил всех 28 скелетных воинов.

Как и в подземелье для новичков, скелетные воины быстро рассредоточились и начали искать врагов.

Плотность монстров в пустыне намного выше, чем в подземелье новичков. EXP Линь Моюя снова начал быстро расти, быстрее, чем в подземелье новичков.

[Убит гоблин-патрульный 10-го уровня, EXP +300]

[Получена кость гоблина].

[Убит серый волк 10 уровня, EXP +280]

[Получен волчий мех].

Уведомления сыпались как шквал пуль, немного ошеломляя Линь Мою.

С такой скоростью он сможет достичь 8-го уровня меньше чем за час.

"Я хорошо сделал, что пришел сюда".

Линь Моюй сжал кулаки, и его сердце заколотилось.

С такой скоростью достичь 15-го уровня до великого экзамена не составит труда.

А вот что будет дальше, сказать сложно. Это будет зависеть от того, как изменится уровень EXP после 10-го.

Когда скелетные воины рассеялись и двинулись вперед, они привлекли внимание некоторых ранкеров.

Когда они впервые увидели скелетных воинов, то подумали, что скелеты - это монстры.

Однако после использования обнаружения они обнаружили, что скелеты - это призывные существа.

Однако эти призывные существа очень сильны: они убивали монстров 10-го уровня, как будто рубили овощи.

Кто-то попытался найти хозяина призывных существ через Воина-скелета.

К счастью, скелет-воин находился далеко. Линь Моюй дистанционно извлек скелетного воина, и никто не смог его найти.

Линь Моюй изменил направление и вошел в лес.

В лесу был сложный рельеф, видимость ограничена, а монстры часто совершали внезапные нападения, что делало его еще более опасным.

Поэтому большинство людей не любили заходить в лес.

Скелетные воины рассеялись и понеслись по лесу, сложный рельеф не оказывал на них никакого влияния.

В голове Линь Моюя постепенно формировалась топографическая карта, на которой четко прорисовывалось каждое растение и дерево.

Через час на Линь Мою появился индикатор уровня.

Он достиг 8-го уровня.

Воины-скелеты без остановки охотились на монстров.

Они приносили Линь Мою непрерывный поток EXP и материалов.

Никому еще не удавалось так легко повышать уровень, как ему.

Маги истощали свою силу духа.

Рыцари истощались после продолжительных боев.

Независимо от класса, им необходим отдых.

Но только не скелетным воинам.

Пока они "живы", пока они целы, они могут действовать бесконечно.

"Здесь нет монстров..."

Линь Моюй посмотрел на пустой лес.

За час с небольшим все монстры здесь были уничтожены.

Линь Мою ничего не оставалось, как покинуть лес и направиться в глубь пустыни.

Он все дальше и дальше удалялся от города Сихай.

По мере продвижения вперед монстры больше не ограничивались 10-м уровнем.

Стали появляться монстры 11-го, 12-го и даже 13-го уровней. Но на них все равно было легко охотиться.

Скелетным воинам приходилось наносить удары своими клинками не более нескольких раз.

Обладая тираническим телосложением, воины-скелеты игнорировали атаки монстров и рубили их до смерти.

Все было просто.

Ранкер 8-го уровня и группа воинов-скелетов, обладающих высочайшими характеристиками. Никто не мог выстоять против Линь Моюя.

К полудню EXP Линь Моюя достиг 9-го уровня (99,0%), до 10-го оставался всего один шаг.

К этому моменту количество скелетов под его контролем достигло 40, которые бесчинствовали в округе, как страшная армия.

"Новый навык можно изучить на 10-м уровне. Жаль, но у меня нет свитков умений".

"Похоже, что пока я могу использовать только свои таланты и навыки. К счастью, мои текущие таланты и навыки достаточно сильны".

"Даже если я не получу новые навыки, это не повлияет на мой уровень".

Ранкеры могут изучать новый навык каждые 10 уровней.

Выучить навык можно тремя способами. Во-первых, их может обучить учитель. Во-вторых, можно изучить навык через книгу навыков. В-третьих, с помощью свитка умений.

Когда речь идет о скрытых классах, таких как Линь Моюй, учителей практически не бывает.

Более того, его класс уникален. Для него также нет книг навыков, по которым он мог бы учиться.

Единственное, что ему остается, - использовать свитки умений.

Свитки умений можно приобрести в торговом центре. Свитки начальных навыков, которые используются ранкерами ниже 20-го уровня, стоят 100 000 золотых монет за свиток.

Это очень дорого.

Используя свиток навыка, можно случайным образом получить навык, связанный с классом. Однако здесь может возникнуть довольно неприятная проблема.

Навыки, получаемые из свитков умений, случайны, и есть вероятность, что человек получит навык, который он уже изучал.

Если такое произойдет, 100 000 золотых монет будут потрачены впустую.

Кроме того, существуют свитки промежуточных и продвинутых навыков, цена которых была просто астрономическая.

В общем, если Линь Моюй хочет выучить новый навык, связанный с его классом, он может выбрать только этот способ.

Пока Линь Моюй размышлял, свет уровня снова засиял.

Наконец-то он достиг 10-го уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/113399/4299678>