

Глава 8 - Атака духа, игнорирующая защиту

По сравнению с воинами-скелетами первого уровня, атрибуты воина-скелета второго уровня увеличились на 100 пунктов.

Повышение со 150 до 250 пунктов.

Линь Моюй понял, что на самом деле увеличение не так уж и преувеличено. В основном это произошло из-за того, что его талант был слишком сильным.

Если бы не талант, атрибуты скелетного воина 2-го уровня составляли бы 25 пунктов, что на 10 пунктов больше, чем у скелетных воинов 1-го уровня.

Для четырех атрибутов повышение на 40 пунктов в сумме считается нормальным.

Это не недостаток и не выдающееся достижение.

Суть в его таланте, уникальном божественном таланте.

Этот талант идеально подходит для класса Некромант.

Линь Моюй продолжил использовать свой навык и призвал воинов-скелетов, доведя их число до семи.

Словно опытные охотники, семь воинов-скелетов рассредоточились по подземелью новичков и непрерывно убивали монстров.

Будь то монстры первого, второго или даже третьего уровня, столкнувшись с потрепанными мечами воинов-скелетов, все они были убиты в одно мгновение.

Их атрибуты поражали воображение. Даже не имея никаких навыков, воины-скелеты обладали чрезвычайно высокой боевой мощью.

"С 250 очками силы они должны быть сопоставимы с воинами 10-го уровня".

С их боевой мощью 10-го уровня подземелье новичков для скелетных воинов 2-го уровня - просто прогулка по парку.

Самое главное - это то, что скелетных воинов семь.

Нет, семь - это только начало.

Линь Моюй продолжит призывать воинов-скелетов после восстановления духа.

[Убит Серый кот 2-го уровня, EXP +20]

[Убит коричневый пес 3-го уровня, EXP +30]

[Убит крысиный король 4-го уровня "Голубые глаза", EXP +40]

Убиты в одно мгновение. По пути монстры погибали в одно мгновение, один за другим.

Столкнувшись с боевой мощью 10-го уровня, монстры 3-го и 4-го уровней умирали не успевая испытать боли.

Следуя по следам скелетных воинов, Линь Моюй медленно продвигался вперед.

По мере того как скелетные воины бежали все дальше и дальше, в голове Линь Моюй постепенно формировалась карта. Это карта подземелья.

"О, здесь еще есть такая функция?"

Места, где проходили скелетные воины, автоматически формировали карту.

Помимо убийства монстров, скелетные воины стали полностью автоматизированными устройствами для создания карт.

Всего за час EXP снова был почти заполнен, и Линь Моюй оказался на грани очередного повышения уровня.

Он даже отказался от медитации. С таким быстрым повышением уровня медитация не нужна.

Он может просто ждать, пока его сила духа полностью восстановится после повышения уровня.

Скелетные воины безжалостно уничтожали всех монстров, которых обнаруживали.

В этот момент Линь Моюй увидел монстра, который не был убит воинами-скелетами.

Это был Серый кот 2-го уровня.

Он притаился в траве. Скелетные воины не заметили его.

"Какой счастливчик!"

Линь Моюй взмахнул рукой, и на его ладони появилось зеленое пламя.

Навык: Пламя души!

На данный момент это был его единственный атакующий навык.

В мгновение ока зеленое пламя появилось на сером коте 2-го уровня.

Серая кошка 2-го уровня издала жалобный крик, дважды дернулась и рухнула на землю замертво.

Перед лицом атакующего умения, усиленного в 10 раз, у Серого кота не было ни единого шанса, и он был убит в одно мгновение.

[Убит Серый кот 2-го уровня, EXP +20].

Серый кот был мертв. Но на поверхности не было никаких следов его сожжения.

Как и указано в описании навыка, "Пламя души" направлено на душу.

Этот навык относится к атакующим навыкам духовного типа.

Он был потрясен еще раз. У атак духовного типа есть особенность - они игнорируют защиту.

Неважно, насколько сильна физическая защита или насколько высока защита от стихий, они не смогут противостоять атаке души.

"Этот скрытый класс действительно потрясающий. Оба его умения просто потрясающие".

"Даже без усиления талантов Некромант все равно не слабее любого другого легендарного класса".

Линь Моюй высказал это предположение, которое, возможно, не является всеобъемлющим и объективным, но он считал его точным.

Из его тела поднялся луч света.

Он повысил свой уровень.

Его атрибуты снова увеличились на 10 пунктов, а сила духа - на 20 пунктов.

Навык Призыв скелета-воина также был повышен до 3-го уровня.

Четыре атрибута скелетных воинов снова увеличились на 10 пунктов, а после 10-кратного усиления - на 100 пунктов.

В итоге все четыре атрибута достигли 350 пунктов.

Линь Моюй использовал навык "Вызов воина-скелета" и вызвал трех воинов-скелетов подряд, доведя количество воинов-скелетов в подземелье до 10.

10 скелетных воинов пронеслись по подземелью.

[Убит крысиный король 4 уровня, EXP +40]

[Убит Зеленый Волк 5 уровня, EXP +50]

...

При столкновении с воинами-скелетами монстры 5-го уровня погибали в одно мгновение.

Линь Мою ничего не оставалось делать, как ждать, пока накопится EXP.

С такой скоростью до следующего повышения уровня пройдет не более двух часов.

Для других людей достичь 3-го уровня в первый же день - уже неплохо. Но дальше будет только сложнее.

По инструкции Лу Юня он должен был достичь 8-го уровня за неделю.

На 8-м уровне можно поступить в академию.

Однако для того, чтобы попасть в 50 лучших академий империи, нужно иметь 9-й или даже 10-й уровень.

За пределами подземелья директора нескольких школ болтали друг с другом.

Собравшись за столом, они пили чай.

"Интересно, какого уровня достигнут дети этого года в первый же день?"

"Кто-нибудь помнит, какой был самый высокий рекорд в прошлом?"

"Я помню, что это был 5-й уровень. Су Цяньсин и Линь Мохань оба достигли 5-го уровня".

"Как и Су Цяньсин и Линь Мохань, Ся Сюэ этого года тоже относится к высшему классу. Она должна быть способна сравниться с ними по достижениям".

"Судя по скорости их продвижения в первый день, мы можем определить их скорость в следующие несколько дней".

"Если Ся Сюэ не достигнет 5-го уровня в первый день, ей будет сложно поступить в Академию Сяцзин".

Лу Юнь слушал обсуждения и подумал: "Интересно, какого уровня достигнет Линь Моюй. Как ранкер скрытого класса, его достижения не должны быть плохими".

После достижения 5-го уровня скорость развития значительно замедлится.

Первый день, о котором здесь говорилось, на самом деле состоит из 12 часов.

Когда человек входит в подземелье, начинается обратный отсчет. По истечении 12 часов он будет автоматически выброшен из подземелья.

Таким образом, через 12 часов можно будет увидеть, какого уровня достигли ученики.

Внезапно к ним устремилась огромная аура.

<http://tl.rulate.ru/book/113399/4275412>