

Впереди, свернувшись калачиком в жерле вулкана, дремал огромный огненный дракон. Почувствовав приближение Цзян Чэня, он открыл свои громадные глаза.

Из пасти дракона вырвался клубень дыма, объятый языками пламени.

Чудовище поднялось на ноги и устремило взгляд на выход из пещеры.

Цзян Чэнь с интересом наблюдал за драконом. Длина его тела достигала десяти метров, чешуя отливала красным, а от всего облика веяло жаром. Дракон двинулся прямо к молодому человеку.

Цзян Чэнь стоял у входа, окруженный тремя сотнями парящих мечей ци. 390 тысяч единиц здоровья — этот дракон явно не рядовой противник.

Помимо здоровья, у него были значительно увеличены показатели защиты и атаки.

Едва заметным движением мысли Цзян Чэнь направил мечи в сторону дракона. Мечи ци, словно живой, извивающийся поток, устремились к цели.

-2000...

Защита у дракона и правда была на высоте. Но против трех сотен мечей ци, несущих в себе мощь 600 тысяч единиц урона, не мог устоять даже он. Смерть была предreshена.

Босс серебряного ранга пал.

В качестве трофеев Цзян Чэнь получил Сердце огненного дракона и новый элемент экипировки.

□ Тяжелая кираса Короны Короля (Алмазная) □

□ Уровень: 40 □

□ Класс: Рыцарь, Воин □

□ Физическая защита: 100-150 □

□ Магическая защита: 100-150 □

□ Телосложение +30 □

□ Сила +20 □

□ Часть комплекта Короны Короля: при сборе шести элементов комплекта активируются следующие бонусы: □

□ Физическая защита +220 □□ Магическая защита +220 □□ Физическая атака +240 □□ Магическая атака +140 □□ Телосложение +100 □□ Сила +100 □□ Сила духа +10 □□ Ловкость +10 □

□ Пассивный навык: Защита кирасы. Поглощает 30% получаемого урона, отражает 20% получаемого урона. □

□ Активный навык: Королевский удар. Наносит 900% урона. Время перезарядки: 3 минуты. □

Цзян Чэнь с восхищением изучал характеристики комплекта. Вот это мощь! Не зря этот комплект считается таким ценным.

Тяжелая кираса значительно увеличивала физическую и магическую защиту, а также давала прибавку к физической атаке. Но самое главное — комплект обладал невероятными навыками, как пассивным, так и активным.

Даже пассивный навык был невероятно силен. Поглощение 30% урона вкупе с отражением 20% делало обладателя этого комплекта практически неуязвимым.

Цзян Чэнь вспомнил о Цзян Ли.

Скорее всего, она тоже ищет этот комплект. Ведь ее талант — исцеление ран, а с этим комплектом она станет практически бессмертной.

Даже если стоять на месте и не двигаться, монстры все равно будут получать урон от отражения.

Жаль только, что этот комплект не подходит Цзян Чэню. Это тяжелая броня, а не легкий доспех.

Первый босс был повержен. Осталось разобраться с двумя мини-боссами: колдуном и древесным демоном.

Для начала Цзян Чэнь решил разобраться с древесным демоном.

Выбравшись из пещеры, он направился в другую сторону.

□ Древесный демон (Элитный) □

□ Уровень: 30 □

□ Здоровье: 150000/150000 □

□ Физическая атака: 500-900 □

□ Физическая защита: 750-900 □

□ Магическая защита: 300-350 □

Судя по всему, этот древесный демон мало чем отличался от того, с которым Цзян Чэнь сражался в Башне Испытаний. Единственное отличие — количество здоровья. У того демона было 200 тысяч единиц.

Разница не такая уж и большая.

Обычный древесный демон 30 уровня обладает примерно 60 тысячами единиц здоровья, а на уровне сложности «Ад» этот показатель увеличивается в два, а то и в три раза.

Цзян Чэнь не собирался сразу же убивать древесного демона.

Вместо этого он решил подойти поближе и проверить, сможет ли он уклониться от атак демона с помощью своего нового пассивного навыка «Восприятие».

Декан рассказывал ему, что Бай Юнь полагался исключительно на свою скорость и ловкость, чтобы уклоняться от атак древесных демонов. Цзян Чэнь решил попробовать повторить его успех и выяснить, есть ли у него слабые места.

Сделав глубокий вдох, он вошел в зону досягаемости древесного демона.

В тот же миг три плети демона устремились к Цзян Чэню с разных сторон. Молодой человек ухмыльнулся, оценивая скорость атаки, и уклонился от первого удара, слегка сместившись влево.

Благодаря «Восприятию», усиленному в сто раз, он чувствовал каждое движение воздуха вокруг себя. словно по нотам читал движения монстра.

Прошла минута...

Цзян Чэнь с усмешкой смотрел на поверженного древесного демона. Слишком легко!

□ Древесный демон (Босс серебряного ранга) □

□ Уровень: 38 □

□ Здоровье: 390000/390000 □

□ Физическая атака: 1200-2200 □

□ Физическая защита: 1200-2200 □

□ Магическая защита: 1100-2200 □

Этот древесный демон был в несколько раз больше своего предшественника. Его высота достигала тридцати метров, а толщина ствола — размеров небольшой хижины. Количество плетей также увеличилось до нескольких десятков.

Кроме того, радиус атаки увеличился до тридцати пяти метров.

Едва Цзян Чэнь вошел в зону досягаемости, как плети демона пришли в движение и устремились к нему. Молодой человек с легкостью уклонялся от атак. «Ну что, древесный демон, станцуем?» — с улыбкой подумал он.

И начался забавный танец.

Цзян Чэнь грациозно двигался в зоне досягаемости древесного демона, с легкостью уклоняясь от десятков плетей. Его движения были отточены до совершенства.

Прошло десять минут...

Цзян Чэнь использовал навык «Меч Небесного Дракона», и триста мечей ци обрушились на древесного демона 38 уровня, уничтожив его.

Кровавый щит Цзян Чэня был невероятно прочным, его прочность достигла 30 миллионов единиц.

Пришло время следующего босса.

Безголовый колдун был убит одним ударом. Безголовые стражи постигла та же участь.

□ Королева Ведьм (Босс серебряного ранга) □

□ Уровень: 39 □

□ Здоровье: 450000/450000 □

□ Магическая атака: 1200-2500 □

□ Физическая защита: 1200-2400 □

□ Магическая защита: 1100-2400 □

Цзян Чэнь направил триста мечей ци в сторону Королевы Ведьм. Мечи, словно падающие звезды, устремились к цели. Почувствовав опасность, Королева Ведьм создала перед собой защитный барьер.

Раздался лязг металла.

-99...

-99...

-99...

Вот это защита!

Цзян Чэнь задумался. Разве у Королевы Ведьм есть какая-то особая механика? В гайдах ничего об этом не говорилось...

Хотя...

Кажется, что-то такое и правда было. В глубине пещеры, где обитала Королева Ведьм, был небольшой алтарь со статуей. Статуя колдуна.

Каждые пять минут статуя создавала стража, который защищал ее. И чтобы снять этот эффект, нужно было уничтожить статую.

Вот черт, он совсем забыл об этом.

Снова эти игровые механики.

Да ну их! 450 тысяч единиц здоровья — это не так уж и много. 300 мечей ци, каждый из которых наносит 99 единиц урона, способны уничтожить ее за 15 атак.

К тому же, дальность атаки Цзян Чэня достигала 100 метров, так что Королева Ведьм вряд ли сможет его достать.

Даже если очень постарается...

<http://tl.rulate.ru/book/113252/4273111>