

В вечернюю пору, когда небо затянулось мерцающими звёздами, в районе Синчэнтингюань в Шаньчжоу, стоял на балконе человек по имени Чжао Гуан, куря сигарету за сигаретой. Его жена, беспокоясь о его здоровье, прокричала:

— Лао Чжао, следи за собой, не кури так много!

— Ладно, иди спать, я еще поработаю в кабинете, не жди меня.

— Хорошо...

Чжао Гуан, достигший среднего возраста, имел семью: старики, нуждающиеся в уходе, и детей, требующих внимания. Он был одним из тех, кто трудился в игровой индустрии Шаньчжоу, владея небольшой студией под названием "Синьхуо", в которой работало менее десяти человек. Эта студия едва сводила концы с концами, выполняя мелкие заказы на разработку игр.

С точки зрения силы компании, технических новшеств или оригинальности игровых идей, студия Чжао Гуана не имела значительного влияния и была далеко не на первых позициях.

Ранее, они выживали исключительно благодаря аутсорсинговым контрактам, но времена изменились, и нужно было искать новые пути.

Но где же найти выход? Отчаянный вздох вырвался из груди Чжао Гуана, и он вернулся в свой кабинет. Сев за стол, он открыл ноутбук и вошёл на сайт "Игровой Рай", чтобы проверить, есть ли новые заказы.

Однако, как только он вошёл на форум, его внимание привлекли популярные темы:

Тематический семинар "Игры и образование"

Первая инициатива Цай Гоу

Подготовка к выставке "Игры и образование"

Он быстро кликнул по одной из тем, чтобы узнать подробности.

Ассоциация игровых разработчиков Шаньчжоу опубликовала объявление:

Ассоциация приглашает всех коллег из игровой индустрии Шаньчжоу на офлайн-семинар по теме "Игры и образование", который состоится через два дня в зале 215 на первом этаже.

В рамках семинара председатель Цай Гоу расскажет о поддержке со стороны местных властей

для выставки "Игры и образование", а также обсудит, как создать уникальные возможности и достижения для игровой индустрии Шаньчжоу.

Мы приглашаем всех принять участие и внести свой вклад в процветание нашей индустрии.

В комментариях под объявлением выражались радостные чувства и надежды:

— Наконец-то, кажется, мы сможем воспользоваться этой возможностью!

— Тематический семинар "Игры и образование"? Цай Гоу всего несколько дней на посту, а уже такие большие планы!

— Слышал, что поддержка со стороны властей будет значительной, и ассоциация является главным координатором.

— Неужели Цай Гоу не возьмет нас с собой?

— Можно ли присутствовать, если не являешься участником индустрии?

— Впечатляет, Цай Гоу явно знает, что делает!

После того как Чжао Гуан изучил объявление, он выдохнул с облегчением. Похоже, игровые индустрии Шаньчжоу предстоят большие изменения. Возможно, его студия сможет поймать удачу за хвост. С этими мыслями он решил непременно посетить семинар.

Через два дня Чжао Гуан прибыл на место рано утром и обнаружил, что многие его коллеги уже здесь. Было очевидно, что все, находящиеся на дне пищевой цепочки игровой индустрии Шаньчжоу, нуждаются в этой поддержке.

— Эй, Лао Чжао, ты рано пришёл!

— А ты, Лао Ли, ещё раньше!

Люди группировались, тихо обсуждая возможные меры поддержки.

В девять утра все участники собрались. На сцену вышел Цай Гоу в элегантном костюме. Зал замер.

Цай Гоу обвёл взглядом собравшихся и начал:

— Игровая индустрия Шаньчжоу, по сравнению с другими провинциями, имеет много малых студий и нижестоящих работников. Однако наша местная индустрия не развита должным образом. Причина в отсутствии инноваций и технических барьеров, что вынуждает нас заниматься аутсорсингом, имеющим низкую прибыль и высокие издержки. Это ли тот путь, который вы выбирали?

— Разве это ваш изначальный мотив при выборе карьеры в игровой индустрии?

— Разве это причина, по которой вы превратились в фабрику по аутсорсингу?

Эти слова глубоко тронули присутствующих, многие из которых чувствовали то же самое.

— Кто не хочет изменений? Но как это сделать? — думали все собравшиеся.

Цай Гоу продолжил:

— Тематическая выставка "Игры и образование" может стать для вас шансом изменить ситуацию. Ассоциация игровых разработчиков Шаньчжоу получила поддержку от местных властей.

— Все студии, зарегистрировавшиеся для участия в выставке, смогут получить беспроцентные кредиты под гарантии властей и рекламную поддержку от ассоциации.

— Подробности вы найдёте в раздаточных материалах.

Чжао Гуан поспешил изучить буклет. Поддержка от властей была действительно значительной, но для участия в выставке нужно было создать игру в жанре "игры и образование". Чжао Гуан спросил:

— Но, председатель Цай, у многих из нас нет опыта в создании таких игр...

Цай Гоу нахмурился:

— Этот жанр существует не первый день, начиная с "Космической программы Кербала". Вы все в индустрии, неужели невозможно придумать что-то новое?

— Если не можете даже сделать микроинновации, то действительно не стоит тратить ресурсы на поддержку.

Чжао Гуан обеспокоенно добавил:

— Но делать одну игру, чтобы надеяться на успех на выставке — это большой риск...

Цай Гоу улыбнулся:

— Кто сказал, что у вас есть только один шанс?

— Ленни, представьтесь.

Из первого ряда поднялся мужчина:

— Приветствую, я Ленни, руководитель китайского сегмента платформы "Стим".

В зале раздались вздохи удивления. Многие из присутствующих знали о Ленни только понаслышке.

— На "Стиме" появится долгосрочный раздел для игр жанра "игры и образование". Мы будем поддерживать и поощрять лучшие проекты.

Цай Гоу продолжил:

— Теперь у вас не один шанс в год. Если игра будет качественной, вы получите поддержку и рекламные ресурсы.

Чжао Гуан был потрясён. Долгосрочная поддержка от "Стим", государственная помощь — это шанс изменить индустрию Шаньчжоу.

Цай Гоу подробно объяснил политику поддержки, и все участники стали проявлять энтузиазм.

— Я участвую!

— Я тоже!

— Включите меня!

— Цай Гоу, я хочу зарегистрироваться!

Закончив семинар, Цай Гоу подвёл итог:

— Все желающие принять участие, зарегистрируйтесь у заместителя председателя Лю Жуя.

— Надеюсь увидеть вас среди лучших на первой выставке "Игры и образование".

Когда семинар закончился, люди поспешили зарегистрироваться.

Ленни подошел к Цай Гоу и сказал:

— Цай, ваше выступление...

— Что с ним?

— Недостаточно эффектно!

— А?

Ленни с серьёзным видом продолжил:

— Вы должны были сказать в конце: "Кто за, кто против?"

Цай Гоу рассмеялся:

— Ты тоже увлекаешься этими шутками, а?

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269721>