

- Статьи? - изумился Тигриное Лицо, оглядываясь. - С каких это пор стримерам игр понадобилось обладать такими знаниями?

Внезапное осознание поразило Тигриное Лицо, как молния, но это осознание быстро угасло. Вздохнув, он обратился к Лю Лю:

- Слушай, Лю Лю, неужели действительно чтение научных статей по городскому планированию так сильно помогает в игре?

- Разве я тебя когда-нибудь обманывала? - ответила она с улыбкой.

- Ну что ж, - решительно произнёс Тигриное Лицо, скрипя зубами, - пойду почитаю!

Видя его решимость, зрители потоком наводнили чат:

- Пойдите... Босс, подумай трижды!

- Лю Лю уже наставляла Профессора (Сяо Чжу) и Учителя Ма (Дай Сыма), но они так и не справились!

- Босс, ты уверен, что ты, как и она, окончил Цинхуа или Пекинский университет? Подумай хорошо!

Игнорируя их предупреждения, Тигриное Лицо, следуя наставлениям Лю Лю, с трудом скачал несколько статей по управлению городским планированием.

"С точки зрения строгого подхода, пригодный для жизни город должен объединять природную и культурную среды, создавая уникальное сочетание. В таком городе природная среда представлена как первозданной природой, так и искусственными элементами..."

Читая эти длинные абзацы, Тигриное Лицо погрузился в молчание. Слова казались ему столь загадочными и трудноуловимыми, как будто перед ним был другой язык, лишь слегка напоминающий китайские иероглифы.

- Разве мне действительно нужно это для игры? - подумал Тигриное Лицо, пока зрители заливались смехом.

- Ха-ха-ха-ха-ха! - разносилось эхо.

- Ли Юньлун: Учиться? Какое еще учиться!

- Босс, как тебе ощущение от знания, что тебя победило знание?

- Я, как студент, изучающий городское планирование, просто наслаждаюсь этим зрелищем!

Скрывая свою неловкость, Тигриное Лицо снова обратился к Лю Лю:

- Лю Лю, ты знаешь, не каждый из нас окончил Цинхуа или Пекинский университет. Эти статьи так и остаются для меня загадкой. Есть ли более простой способ?

Лю Лю, задумавшись, ответила:

- В принципе, если хочешь быстро освоить основы, можешь почитать второй том школьного учебника по географии.

- Быстрый старт? - воскликнул Тигриное Лицо, оставив прощальное спасибо и завершив трансляцию.

Зрители остались в недоумении.

На следующий день, вернувшись на его стрим, зрители увидели, что Тигриное Лицо в очках старательно изучаю школьный учебник по географии.

"Железнодорожный транспорт - один из важнейших видов транспорта в наше время. Он обладает большими объёмами перевозок, высокой скоростью, низкими затратами и небольшой зависимостью от природных условий..."

- Хорошо! - восторженно воскликнули зрители.

- Босс, ты серьёзно прислушиваешься к советам, учишься и даже стремишься к победе в игре?

Это прекрасное слово "А?" стало любимым среди игроков "Cities: Skylines".

С десяти утра до шести вечера, Тигриное Лицо не отрываясь, читал. Поев, он с новой решимостью произнёс:

- Три дня - и вы увидите во мне нового человека! Я уже не тот, что вчера! Посмотрите, как я построю величественный город! Камни в студию!

Начав игру заново, вооружённый новыми знаниями и советами, Тигриное Лицо приступил к строительству города.

С течением времени, когда его город обретал черты крупного мегаполиса, Тигриное Лицо вновь столкнулся с трудностями. Обратившись к зрителям за помощью, он поднял голову и...

- А? - вырвалось у него. - Почему небо светлеет?

- А? - снова изумился он. - Уже половина шестого утра?

Зрители, просидевшие всю ночь, взорвались смехом:

- Ха-ха-ха! Неужели кто-то действительно не замечает времени, увлекаясь игрой?

- Любимое слово Босса: "А? Почему небо светлеет?"

- Я думал, что ты не сдашься, пока не добьёшься цели, а оказывается, сам не знаешь, который час!

По завершении стрима, видеозаписи его ночного прохождения снова разлетелись по интернету.

- Босс... словно день в пещере равен тысяче лет на поверхности!

- Лю Лю... знания приходят, когда они нужны, читаем статьи перед игрой!

- Хорошо, хорошо! Если вы играете так, то я точно не сдамся! Однако, когда другие игроки попробовали повторить этот подвиг, они поняли...

- Не верю и правда не верю!

Эта игра затягивает так, что невозможно оторваться!

- Светлеет? Какая чепуха! Я ведь только начал играть!

Лично пережив это, игроки "Cities: Skylines" начали глубже понимать игру:

- Симулятор города? Нет, симулятор строптивых граждан! - Убийца времени! - Начни играть, и тебя никто не увидит!

В разделе отзывов начали появляться разнообразные комментарии:

- Когда я закончил планировку, мой сосед, игравший в "Космическую программу Кербала", уже спал.
- Чашка чая, пачка сигарет и один перекрёсток на целый день!
- Начинаю играть в 20:00, проходит пять минут, смотрю на часы - 19:59!
- Если кому-то приговорили пожизненное заключение, дайте ему компьютер с установленной "Cities: Skylines" - это как освобождение!
- Первое правило хорошего мэра: увидел недовольных граждан - снеси их дом!
- Эти граждане вообще не умеют водить!
- Симулятор города (x) Симулятор пробок (v) Я мэр (x) Я няня (v)
- До игры: "Почему правительство не слушает народ?" После игры: "Почему у этих жителей так много проблем? Могу я взорвать этот район?"
- Раньше я считал снос зданий варварством, а муниципалитет - бессовестным, но когда получил власть... ха-ха!

Но даже несмотря на всё это, "Cities: Skylines" оказался более доступным, чем "Космическая программа Кербала", и его популярность росла среди игроков.

Группа консерваторов, возглавляемая "Четырьмя эпохами и тремя министрами", основала фан-клуб и начала активно делиться своим опытом на видеоплатформе Били-били.

С начала августа они выпустили множество видео:

- Серию "От нуля до героя"! - Обучающие видеоролики! - Стримы с игровым процессом!

Самое удивительное - уроки от специалистов по городскому планированию!

И теперь, если искать "городское планирование" на Били-били, большинство видео связано с "Cities: Skylines"!

Эти видеоролики привлекли большое количество новых игроков, укрепив ряды консерваторов.

Особенно для студентов городского планирования игра стала настоящим сокровищем,

позволяя одновременно учиться и наслаждаться игрой.

Удивительно талантливые специалисты по планированию стали героями, их стримы набирали популярность, а они сами заслужили уважение фанатов.

Чувство выполненного долга было несравненным!

Консервативное движение встревожило сторонников реформ.

Фанаты Тайпин Дао делились на три группы:

- Консерваторы! - Реформаторы! - Нейтралы!

Теперь, когда консерваторы набирали силу, реформаторы не могли оставаться в стороне.

Они вспомнили слова Цай Гоу:

- Основная идея игры - "игра + образование", но, возможно, игроки смогут найти свой собственный уникальный стиль игры!

- Я понял! - вскричали реформаторы. - Тайна в том, как мы играем, а не в том, что изначально предполагалось!

- Следуя этому принципу, любая игра может быть уникальной!

В тот же вечер в восемь часов реформаторы выпустили манифест, объявив:

"Игровая реформа"

"Игра определяется не жанром, а тем, как её воспринимают игроки! Начнём с 'Cities: Skylines'!"

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269681>