

После окончания вечернего стрима, видеозапись разлетелась по интернету.

Тигриное Лицо снова отметился на стриминговой арене.

Всего один стрим, и Тигриное Лицо, начав с громких заявлений, к его завершению превратился в Тигрового Сылана.

"Я пришёл в Гусь-град ради трёх вещей: справедливости, справедливости и ещё раз справедливости!"

"Эти капризные жители — хуже бандитов!"

"Тигриное Лицо? А где твои пятна?"

"Чёрт побери, я стал Хуан Сыланом!"

Эти фразы, благодаря эффекту стрима, быстро стали популярными.

"Ха-ха-ха, не могу перестать смеяться!"

"Надо признать, граждане в 'Cities: Skylines' действительно бестолковые!"

"Неужели эта игра такая сложная? Прошу специалистов по градостроительству выступить!"

"Я не верю, что симулятор строительства может быть настолько сложным!"

Слава Цай Гоу, а также репутация его продукции и эффект от стримов Тигрового Лица сделали своё дело.

Через десять часов после релиза, продажи "Cities: Skylines" превысили восемьдесят тысяч копий.

Через двадцать часов — двадцать тысяч копий!

За первые двадцать четыре часа продажи достигли ужасающих двадцати трёх тысяч!

"Cities: Skylines" мгновенно стал самой популярной и продаваемой игрой в жанре "игра плюс образование".

В Управлении культуры и развлечений, в отделе игр, Лю Шу, получив данные о первых продажах, с восторгом обратился к Ю Сохвею:

— Кажется, успех "Кербал Космическая программа" не был случайностью!

— Путь "игра плюс образование" действительно жизнеспособен!

Ю Сохвей согласился:

— Этот парень настоящий гений!

— Но пока только он один выделяется. Остальные производители игр выпускают средние продукты, и до разнообразия нам ещё далеко!

— Да, я понимаю, — усмехнулся Лю Шу. — Но если Цай Гоу займётся выставкой игр плюс образование, ты думаешь, он не захочет развить этот рынок ради своей выгоды?

Ю Сохвей спросил:

— Так значит, у тебя уже есть план?

— Да, стратегия "игра плюс образование" — одна из трёх основных. Я не могу её упустить! — серьёзно ответил Лю Шу. — А Цай Гоу, я уверен, принесёт нам много сюрпризов!

— Ха-ха, ты не боишься, что он начнёт жаловаться на нехватку средств? Он ведь непростой человек!

— Ничего, если он достигнет успеха, мы его поддержим. Нельзя же требовать результата, не обеспечив ресурс, — Лю Шу встал. — Пойду свяжусь с университетами, посмотрю, можно ли использовать эту игру в образовательных целях и провести акцию "Cities: Skylines" в кампусах.

В отличие от довольного Лю Шу, игроки сталкивались с непреодолимыми трудностями.

Всем известно, что компания "Тайпин Дао" славится своими сложными играми. А "Cities: Skylines" ещё и относится к образовательному жанру. Конечно, это сложно!

Хотя игроки были готовы к трудностям, в начале игры всё казалось довольно просто.

— Всего-то? Ничего сложного!

Но по мере роста города, увеличение числа задач, таких как обеспечение водоснабжения, электричества, здравоохранения, безопасности, превращалось в головоломку.

Добавьте к этому капризных жителей, и у игроков возникал один вопрос:

— Кто я? Где я? Что я делаю?

Кажущаяся простота игры обманчива. Только поиграв, можно понять, насколько высоки скрытые барьеры. В итоге почти все игроки переходили к диктаторскому стилю управления.

Понимание Тигрового Лица!

Становление Тигровым Лицом!

Превосходство над Тигровым Сыланом!

Таков путь каждого игрока в "Cities: Skylines".

На самом деле, каждый Тигровый Сылан начинал с желания быть Тигровым Лицом. Но что делать, если жители взбунтовались?

Несмотря на сложности, игра всё равно привлекает игроков своей возможностью построить город с нуля.

Именно это чувство — и является главным привлекательным моментом "Cities: Skylines".

В результате продажи игры продолжали расти.

...

Стрим на платформе Douyu.

Тигриное Лицо, вновь разгневанный после принудительного сноса, смотрел, как разочарованные жители покидают Гусь-град.

Почему-то он чувствовал пустоту.

— Я хочу вернуть свой первоначальный настрой! — решил он, собравшись играть честно.

— Кто-нибудь знает стримера, который хорошо играет в "Cities: Skylines"?

Зрители сразу откликнулись:

— Конечно, такой стример есть! Это Лю Лю!

— Лю Лю доказала свой уровень, связав "Cities: Skylines" с градостроительством!

— Верно, её стрим сейчас очень популярен!

— О? — Тигриное Лицо заинтересовался и решил посмотреть её стрим. Он увидел, что Лю Лю читает бумажный документ, вовсе не играя.

Подключившись к трансляции, он спросил:

— Привет, Лю Лю!

— Ах? Что такое, старший?

— Говорят, ты хорошо играешь в "Cities: Skylines". До какого уровня ты дошла?

Лю Лю запустила сохранённую игру. Перед Тигровым Лицом предстал величественный международный мегаполис.

С высоты город напоминал гигантскую шахматную доску с пересекающимися улицами, образующими сложную сетку.

Небоскрёбы тянулись к небу, их стеклянные стены сияли на солнце, а ночью город наполнялся огнями, неоновыми вывесками и светом из окон.

— Ого! — воскликнул Тигриное Лицо, как будто слыша звук разбитого сердца.

После длительного молчания он задал вопрос:

— Лю Лю, мы точно играем в одну и ту же игру? Как ты так умудряешься? Ты что, читками пользуешься?

На что Лю Лю, смеясь, ответила:

— Как ты узнал, что я пользуюсь читками?

— А? Ты же стример, как тебе не стыдно использовать читы?

— Какие читы ты используешь? — продолжал он.

Лю Лю подняла документы и сказала:

— Я использую "Чит Знаний"! Я обнаружила, что "Cities: Skylines" прекрасно сочетаются с градостроительными исследованиями. Я скачала кучу статей с платформы Zhiwang и изучаю их, пока планирую город.

— Надо признать, это работает!

Все замолкли.

— Ты слышишь, что говоришь? Какой стример изучает статьи для игры?

— Кто использует академические исследования как читы?

— Кто делает симулятор строительства настолько сложным?

— О! Это же компания "Тайпин Дао"!

— А, Цай Гоу, старый хитрец! Всё ясно!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269675>