

После возвращения в Ассоциацию игр, Лю Жуя со всей поспешностью подала документы на утверждение мероприятия в центральный офис Ассоциации. Глобальная популярность "Magical Battle Cry" и его уникальное положение на рынке интерактивных игр сделали свое дело.

Все сложилось так, как и предполагали Цай Гоу и Лю Жуй. Центральный офис Ассоциации дал свое одобрение в кратчайшие сроки, а местные власти предоставили полную поддержку.

Вскоре студия "Хуан Тянь" объявила в Weibo о проведении через полмесяца первого официального офлайн-турнира "Magical Battle Cry" — Турнира Вознесения! Одновременно с этим пройдет первый выставочный фестиваль по косплею на тему игры "Magical Battle Cry"!

Официальные аккаунты городского отдела культуры и туризма и Ассоциации игр Шаньчэна тут же перепостили эту новость, и она стремительно набрала популярность.

Эта инициатива ошеломила ведущих представителей игровой индустрии. Как так? Цай Гоу, который первым поддержал идею об интеграции игр и образования, несколько месяцев ничего не анонсировал о новом проекте, а теперь вдруг объявляет о турнире?

Если этот турнир действительно добьется успеха, кто тогда сможет с ним конкурировать в сфере интерактивных игр?

Игроки же, узнав об этом, пришли в полнейший восторг. Однако, если косплей-фестиваль был открыт для всех, то участие в Турнире Вознесения имело строгие ограничения. Участники должны были быть не ниже уровня Золотой Пилюли и пройти десятидневный онлайн-отбор, чтобы получить право на участие.

"Оффлайн-турнир? Хорошо, признаюсь, я ученик Вудана!"

"Наруто, вызываю тебя на бой!"

"Мастер кун-фу: я готов сразиться с десятью сразу!"

"Мое время настало! Я готов покорить вершину!"

Новость о турнире подстегнула не только игроков, но и стримеров. Для маленького стримера победа в этом турнире могла стать шагом к огромной популярности.

В ближайшее время виртуальный мир "Magical Battle Cry" обещал стать ареной для напряженных сражений, а студия "Хуан Тянь" тоже не сидела сложа руки. Цай Гоу заметил, что недавно в студии не хватало сотрудников. Он воспользовался летней кампанией по найму и отправил У Сю в Университет Шаньчэна для второй волны рекрутинга.

С приходом новых сотрудников началась реализация программы "старшие обучают младших", и напряженность в студии немного спала.

В то же время, с увеличением штата, старая система управления перестала соответствовать потребностям студии. Цай Гоу созвал совещание руководства и разделил студию на три команды:

Команда разработки.

Команда поддержки.

Команда операций.

Каждую из которых возглавляли Цай Гоу, Чжу Пиньань и Фэй Яньян соответственно.

Команда "Северное сияние" была выделена в отдельную группу под руководством Чжун Чу и У Сю. Ранее команда "Северное сияние" существовала номинально, но теперь Цай Гоу официально признал ее. Это было наградой за их вклад в начальные этапы развития студии.

На общем собрании студии Цай Гоу взял микрофон и сказал: "Давайте похлопаем команде 'Северное сияние'!"

За все эти годы, несмотря на трудности, У Сю и Чжун Чу никогда не плакали. Но сегодня, услышав о признании, они не сдержали слез.

Во время онлайн-отбора к Турниру Вознесения многие стримеры участвовали, демонстрируя свои уникальные стили и мастерство благодаря высокому уровню свободы и модификациям в "Magical Battle Cry". В результате напряженных боев появились пять признанных лидеров:

Восточный еретик — Принц Лотоса.

Западный ядовитый — Наруто Узумаки.

Южный император — Ван Е из Вудана.

Северный нищий — Снежный Барс с Сыром.

Центральный мастер — Кунь Данцзы.

Известная программа "Игровые облака" провела интервью с этими пятью потенциальными чемпионами, показав их в забавном и абстрактном стиле. Интервью с Северным нищим Снежным Барсом оказалось особенно популярным.

Программа выложила абстрактное видео-интервью, которое набрало больше просмотров, чем сама передача. Снежный Барс стал главным претендентом на победу в Турнире Вознесения.

Когда настал день турнира, город Шаньчэн заполнился туристами, что существенно стимулировало местную экономику.

На стадионе Шаньчэна участники были готовы к началу турнира. Зрители со всей страны тоже прибывали на место. В семь вечера началась церемония открытия Турнира Вознесения. Цай Гоу, как организатор, присутствовал на мероприятии.

После вступительного слова ведущий объявил: "Давайте поприветствуем — организатора первого Турнира Вознесения, удостоенного множества наград в игровой индустрии — Цай Гоу!"

В этот момент весь стадион взорвался аплодисментами, и шум стоял, словно от извержения вулкана.

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269646>