Первого июня, на День защиты детей, вышло DLC "Love Is All Around", посвящённое исключительно Шао Лу.

Стоимость этого дополнения составляла всего лишь 2.5 юаня! Для любого игрока, знакомого с этой игрой, такая цена несла особый смысл. Однако в последние трансляции Цзяцзя не могла скрыть своего абстрактного таланта, из-за чего фанаты прозвали её "Чистым оленем", и эту кличку подхватили все, кто следил за её игрой.

Тем не менее, это не помешало игре, благодаря выпуску DLC, снова возглавить списки самых продаваемых игр за месяц и занять место в топ-10 по продажам в китайском регионе. Сюжет DLC был написан специально приглашённым автором любовных историй, который разработал короткий роман на основе оригинального сюжета. Затем Тянь Син и Чжу Пинань адаптировали его в сценарий для съёмок.

Можно с уверенностью сказать, что по глубине сюжета и содержательности это DLC превосходило основную игру "Love Is All Around". Игроки, попробовавшие дополнение, не могли сдержать восторга:

"Плакать хочется! Проклятый старый лис, опять меня довёл до слёз!"

"Не знаю, может, потому что я слишком много смотрел трансляции Цзяцзя, но играя в DLC, я постоянно теряю нить повествования."

"Поддерживаю старого лиса! 2.5 юаня за дополнение, которое стоит как 25!"

Прекрасные продажи игры и её DLC привлекли внимание многих компаний в игровой индустрии, которые увидели в этом прибыльный шанс и начали сотрудничать с видеосъёмочными группами. За месяц было запущено столько проектов по разработке интерактивных видео-игр для мужчин, сколько не было за весь прошлый год.

Этот успех привёл в ужас Ван Лана, который считал себя мастером создания игр для мужчин, ведь даже в этой области Цай Гоу сумел его превзойти. Ван Лан решил выпустить малобюджетную симуляцию строительства, чтобы угодить начальнику Ци Дунсяну, даже если это будет неудачным проектом. "О, боги, помогите! Проиграть Цай Гоу, но пусть это не будет слишком позорно!" - молился он.

Но Ван Лан не знал, что выбранная им тема совпадёт с проектом студии Хуан Тянь. Возможно, это судьба.

Так и прошёл месяц до конца июня.

Между тем, игра "Magical Battle Cry" вышла на международный рынок и за месяц преодолела адаптационные трудности. Но всё изменилось, когда один иностранный стример создал мод на

основе "Гарри Поттера"! Кто из иностранных игроков не мечтал быть волшебником? Особенно когда игра "Magical Battle Cry" предлагала невероятную свободу действий, позволяя модифицировать не только персонажей, но и эффекты навыков, а также монстров.

И вот игра с восточной философией превратилась в интерактивную версию "Гарри Поттера", что неминуемо привело к взлёту её продаж. Теперь она уверенно занимала первое место в международных чартах, и на её успех обратили внимание даже ведущие издания, предложив интервью с Цай Гоу.

Успех "Magical Battle Cry" принес не только славу студии Хуан Тянь, но и укрепил позиции Ланни на платформе Стим в китайском регионе. Оба ожидали светлого будущего.

В приёмной студии Хуан Тянь.

Лю Жуя, отпив чая, сказала: "Ты своим новым трейлером вызвал ажиотаж в индустрии, игроки до сих пор не утихают. Увидев, как все здесь заняты, я понимаю, что ты готовишь что-то грандиозное!"

Цай Гоу, улыбаясь, ответил: "Как говорится, слушай добрые советы, и будет тебе сытость. Учитель и директор намекнули, что нужно постараться."

"Не знаю, смогут ли конкуренты выдержать мой двадцатилетний удар!" - пошутил он, вызвав улыбку на лице Лю Жуя.

"Ну, раз ты позвал меня сюда, значит, что-то затеял?" - спросила она.

"Думал, не скажешь ли мне, до каких пор ты собиралась скрывать от меня правду?" - ответил Цай Гоу.

"Ты узнал?" - удивилась она.

"Хотя я не присутствовал на вчерашнем собрании, но в индустрии я уже считаюсь важной фигурой, узнать детали мне было несложно."

Вчера на онлайн-собрании национальной игровой ассоциации обсуждали инцидент с Цзи Чанконгом. Несмотря на то, что Лю Жуя не была напрямую связана с расследованием, за последнее полгода, когда она руководила делами ассоциации, многие проблемы вскрылись, и ответственность легла на неё.

"Что случилось, то случилось. Теперь нужно искать возможность исправить положение," - сказала Лю Жуя. "Даже если бы я рассказала, что бы ты мог сделать? Только волновался бы зря."

Цай Гоу улыбнулся: "Учитель, позволь мне вернуть тебе твои слова: слушай добрые советы, и будет тебе сытость. У меня есть идея, как исправить положение. Хочешь послушать?"

"Что за идея?"

"Я решил провести официальный офлайн-турнир по "Magical Battle Cry" под названием "Вознесение", совместно с нашей студией и ассоциацией."

С учётом нынешней популярности игры, первый официальный турнир непременно привлечёт внимание и окажет положительное влияние на туризм, гостиничный и ресторанный бизнес города. Поддержка со стороны ассоциации и местных властей была бы обеспечена.

Лю Жуя сразу поняла его план: "Это действительно хорошая идея! Мы можем также провести выставку косплея по мотивам игры."

Благодаря творческой мастерской, игра "Magical Battle Cry" получила широкое признание среди косплееров. Совмещение турнира и выставки косплея даст потрясающий эффект.

"Но..." - задумалась она. "Студия Хуан Тянь сейчас так занята. Успеете ли вы организовать турнир?"

"Заняты? Конечно. Я буду играть роль талисмана, появлюсь на сцене и вручу награды. Остальное - арену, планирование и взаимодействие с властями - оставлю на тебя," - ответил он, разведя руками.

Лю Жуя осознала, что Цай Гоу предоставляет ей эту возможность, чтобы она могла проявить себя. Турнир, конечно, будет трудным, но она будет в центре внимания и получит признание.

Она слегка улыбнулась: "Я знаю одно место с отличной кухней. Когда всё будет готово, сходим?"

"Договорились," - согласился Цай Гоу.

http://tl.rulate.ru/book/113146/4269643