

На следующий день

Официальный аккаунт студии "Желтое Небо" опубликовал анонс новой игры.

В ролике анонса появились трое великих из студии.

В зале, освещённом тусклыми огнями, Цай Гоу, носивший прозвище "старый плут", начал говорить:

— Смотрите! Если игра сложная, то кто-то непременно провалится. А если кто-то провалится, то, конечно, начнёт жаловаться! Говори же, у тебя ведь есть что сказать!

Облачившийся в роль игрока Чжу Пинань произнёс:

— Я не должен был говорить, что твоя игра сложная?

— Нет, не это!

— Цай Гоу - старый плут! Это я сказал!

— И это тоже не то!

— Было бы лучше, если новая игра не была бы такой сложной!

— Новая игра?

В этот момент, к ним подбежал верный слуга, Фэй Янъян:

— Господин, в секторе "Игры и Образование" все активно готовятся к запуску, наши люди в полной боевой готовности!

Едва успев произнести эти слова, экран застыл, и появились две крупные надписи:

"Пришёл губернатор, в городе мир и покой!"

"Пришёл губернатор, и свет справедливости озарил всё вокруг!"

Так студия "Желтое Небо" впервые представила информацию о своей новой игре.

Игроки ожидали увидеть обложку игры или хотя бы её название, но они и подумать не могли, что Цай Гоу устроит такой спектакль.

Однако, несмотря на всю эту постановку, конкретной информации о новой игре не было.

— Даже в рекламном ролике от студии "Желтое Небо" столько тумана! - воскликнул один из зрителей.

— Эй, ты, наверное, из реформаторов! Получи мою тысячу-летнюю атаку!

— Это явно особенность консерваторов! Так сложно!

— Я просто хочу узнать больше о новой игре. Вы устраиваете спектакль, а нам трудно понять, что к чему!

Модель "Игры и Образование" была предложена игровым офисом, но первопроходцами в этом направлении была именно студия "Желтое Небо".

До сих пор их проект "Kerbal Space Program" остаётся непревзойдённым в этом жанре.

Поэтому, несмотря на то, что в последние дни многие игровые гиганты анонсировали свои проекты, в сердцах игроков студия "Желтое Небо" остаётся единственным истинным первопроходцем.

Анонс новой игры от студии "Желтое Небо" стал сигналом к наступлению и вызвал большой ажиотаж в игровом сообществе.

Однако, несмотря на многочисленные просмотры ролика, игрокам не удалось понять, о чём именно будет новая игра.

Со временем под анонсом появились две популярных комментария:

— Студия "Желтое Небо", кажется, настроена серьёзно...

— Брат, а может быть, это мы с тобой те, кто настроены серьёзно?

Но разработка игр занимает много времени, и, по мере приближения времени обновления, внимание игроков переключилось на ожидание новых добавлений в игру "Magical Battle Cry".

На стриминговой платформе в игровом разделе, как только обновление вышло, все крупные стримеры сразу начали скачивать новую версию "Magical Battle Cry".

Инь Лао, как опытный застройщик в игре "Magical Battle Cry", не стал исключением.

Пока игра обновлялась, он прочитал заметки об обновлении.

В этот раз была добавлена возможность войти в виртуальный мир.

Игроки могли войти в виртуальный мир на стадии становления для проведения дуэлей 1 на 1.

По сути, виртуальный мир был режимом PvP.

Кроме того, в этом обновлении была открыта творческая мастерская.

Игроки могли свободно воплощать свои идеи и создавать свои собственные моды.

— Виртуальный мир? - загорелся Инь Лао. - Сражаться с монстрами скучно, а сражения между культиваторами - это именно то, что нужно!

— Пойдёмте, испробуем свои силы!

Как только обновление завершилось, Инь Лао первым вошёл в виртуальный мир.

Возможно, потому что функция только что была запущена, он мгновенно нашёл противника.

— Инь Лао посмотрел на своего оппонента. Худощавый Сяо Яньян, в чёрном одеянии и с огромным мечом за спиной, выглядел грозно, но был всего лишь на стадии становления.

— Молодой человек, ты не знаешь своего места! - пренебрежительно сказал Инь Лао. - Я уже достиг стадии золотого ядра. Не хочу биться с тобой. Сдавайся!

— Сдаться? - высокомерно ответил Сяо Яньян. - Мы, гордецы, давно привыкли побеждать на равных, а битвы с противниками выше нас по уровню - дело привычное!

— Ваше золотое ядро ничего не значит для меня!

Обе стороны начали бой.

— Призываю Владыку Грома и Молнии! - воскликнул Инь Лао, быстро складывая знаки руками. Его умения были выполнены мгновенно.

Вокруг начали раздаваться эхо:

— Как смеешь ты противостоять мне? Вернись, чтобы не причинять вреда другим!

В мгновение ока за спиной Инь Лао появился огромный, суровый дух с красным лицом, в золотых доспехах, держащий в одной руке золотую печать, а в другой - золотой кнут.

Это был Владыка Грома и Молнии, чьё имя звучало как предвестник битвы.

Сяо Яньян не хотел оставаться в стороне и закричал:

— Смотри на мою авторскую технику - Лотос Огненной Ярости!

Огненный лотос, создаваемый под его контролем, устремился к Инь Лао. Лотос, излучая невыносимый жар, словно пытался сжечь всё живое.

— Авторская техника? Впечатляет, но этого недостаточно! - Инь Лао поднял правую руку и резко опустил её вниз.

Величественный дух за его спиной сделал то же самое, и огромная рука мгновенно потушила огненный лотос.

— Бум!

Огненный лотос был уничтожен одним ударом, и гигантская рука духа устремилась к Сяо Яньяну.

— Тридцать лет на востоке, тридцать лет на западе, не унижайте молодость! - закричал Сяо Яньян перед своей смертью. - Запомни это имя, Инь Лао!

Сражение закончилось, Инь Лао победил и вышел из виртуального мира, громко смеясь:

— Даже если мне приходится справляться с трудностями, я, Инь Лао, остаюсь непобедимым в этом мире!

— Ха-ха-ха, кто ещё осмелится бросить мне вызов? Ну же, кто?

Зрители начали комментировать:

— Ты сражался с начальной стадией, победа – это само собой разумеется. Проиграть было бы позором!

— Ты только и можешь вызывать Владыку Грома? Нельзя ли что-то другое?

— Берегись трёхлетнего договора!

— Ха-ха-ха, вы просто дрались в виртуальном мире, зачем такие пафосные речи?

Инь Лао, ударив по столу, воскликнул:

— Вы не понимаете, насколько мощен Владыка Грома! Да и к тому же, если оппонент был в ударе, я должен был ему соответствовать, не так ли?

Зрители сразу указали:

— Я ведь помню, что это ты начал с речами.

— Согласен!

— Точно!

— Ах, как же это интересно! – быстро сменил тему Инь Лао. - Пойду-ка я на ещё один бой!

Инь Лао против Кунь Даньцзы!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269592>