

С выходом полной версии игры "Magical Battle Cry", наибольшее изменение состояло в переходе от одиночного режима к многопользовательскому.

Теперь игроки могли объединяться в пары, чтобы совместно изгонять демонов и защищать правду, либо же тайно совершать убийства и грабежи — все зависело от их предпочтений.

Ведь "Magical Battle Cry" отличалась высочайшей степенью свободы.

Кроме того, в новом обновлении были добавлены четыре искусства совершенствования:

Изготовление артефактов,

Создание эликсиров,

Установление формаций,

Изготовление талисманов.

Каждый игрок мог обучаться этим искусствам в учебных залах своих сект, хотя процесс обучения был непростым.

Например, для создания эликсиров игрокам приходилось следить за временем добавления различных ингредиентов и правильностью последовательности жестов.

Процесс приготовления одного эликсира превращался в сложную серию магических движений.

Таким образом, входной порог повышался, и те, кто обладал мастерством в одном из искусств, становились более ценными.

К тому же, в новом обновлении поднялся предел системы совершенствования от этапа "Основа" до "Юань Инь".

Игрок, достигший уровня "Золотого Даня", мог создавать свою секту, принимать учеников и становиться владыкой.

Поскольку предварительная версия игры была с удалением данных после тестирования, первая группа игроков начинала заново.

К счастью, несмотря на изменения, опытные игроки быстро становились лидерами.

Это обновление вывело "Magical Battle Cry" на новый уровень! Широкий мир совершенствования открывался перед игроками, а благодаря интерактивным элементам они не

могли оторваться от игры.

С ростом популярности прямых трансляций игры, крупные платформы даже выделили отдельные разделы для игр с интерактивными элементами.

Хотя на данный момент там была только одна игра — "Magical Battle Cry", это предвещало огромный рынок для таких игр.

Игровая индустрия видела перед собой неосвоенное пространство, а разработчики находили здесь золотую жилу!

К концу февраля несколько крупных игровых компаний объявили о своем намерении войти на рынок интерактивных игр.

В одночасье Цай Гоу, как первопроходец в этом жанре, стал самой востребованной фигурой в индустрии.

В результате, за первый месяц после выхода официальной версии, продажи игры превысили два миллиона копий и продолжали расти.

К началу апреля некоторые игроки уже достигли уровня "Золотого Даня".

Среди них был и маститый игрок Ин Лао.

На платформе трансляций "Доууй" в игровом разделе:

— Благодарю за ракету от "Желтый Флаг"!

— Благодарю за самолет от "Мастера Тендинита"!

— Благодарю за три воздушных шара от "Фанатов"!

Ин Лао поклонился:

— Спасибо всем, кто пришел на мою конференцию "Золотого Даня"!

Да, вы не ослышались! Сегодняшняя трансляция посвящена его переходу на уровень "Золотого Даня"! В прямом эфире он делился опытом совершенствования, и зрители не только слушали, но и делали записи.

Эта трансляция в мире совершенствования считалась бы передачей знаний от древнего учителя, и простым людям было бы трудно её услышать.

После завершения конференции Ин Лао торжественно объявил о создании собственной секты под названием "Цзиньмэнь".

Зрители были в восторге и откликнулись:

— Я хочу быть первым в "Цзиньмэнь"!

— Мастер Ин, считай меня!

— Я тоже хочу вступить!

Но реальность оказалась суровой. Когда Ин Лао отправился в главный город для создания своей секты, он понял, что совершенствование требует ресурсов: для создания секты нужно не только огромное количество духовных камней, но и земля с духовными артериями, защитные формации, здания и даже жалование ученикам.

Каждый шаг требовал духовных камней.

Но нашелся выход. Ин Лао, размышляя всю ночь, придумал способ: он решил построить жилой комплекс для учеников "Цзиньмэнь", разделив его на обычные и элитные квартиры.

В районах с высокой концентрацией духовной энергии жилье обеспечивало бы быстрое совершенствование, как "школа-по-месту-жительства".

— Недвижимость не ради прибыли, я просто хочу завести друзей! — объяснял Ин Лао в эфире.

— Я буду строить на лучших местах, с наймом лучших мастеров формаций, и все должно быть на высшем уровне: прямой доступ к духовной энергии!

— Минимальная площадь квартиры — четыреста квадратных метров, со всеми удобствами: духовные источники, поля, загон для духовных зверей!

— На крыше будет площадка для полетов на мечях, в доме — лаборатория для создания эликсиров, а у входа — слуга на уровне "Основа", из клана девятихвостых лисиц, особенно красивая!

— Игрок, входящий в дом, должен услышать от нее: "Господин, приказывайте!" — с бархатным голосом, очень престижно...

— Высокие духовные артерии, интенсивная духовная энергия, защитные формации, элитные здания и слуги — все для комфорта и быстрого совершенствования!

— При внесении предоплаты можно получить скидку!

— Комплекс для учеников "Цзиньмэнь" — лучшее вложение!

Игроки были ошеломлены! Ин Лао только начал строить секту, а уже продавал недвижимость?

— Это не интерактивная игра, это недвижимость в мире совершенствования!

— Если даже здесь нужно покупать недвижимость, то где же моя свобода?

Один из игроков спросил:

— А что, если у меня нет денег на первоначальный взнос?

— Без проблем! — сказал Ин Лао.

— У нас есть возможность кредитования под духовные камни сроком до трехсот игровых лет!

Вот так!

Теперь есть и кредиты! Цена игры в 108 юаней оказалась заниженной!

Слова Ин Лао привлекли множество игроков, и за один день он собрал достаточно духовных камней для создания секты.

Через неделю жилье в комплексе было передано игрокам. Высокая концентрация духовной энергии и формации значительно ускоряли процесс совершенствования.

Стоимость жилья оказалась выгоднее аренды элитных комнат в главном городе.

Многие игроки, увидев выгоду, начали активно приобретать жилье.

Однако, только игроки уровня "Золотого Даня" могли создавать свои секты, и им требовалось огромное количество духовных камней.

Пока что только шесть игроков достигли этого уровня, и лишь немногие могли следовать

примеру Ин Лао.

Игроки уровня "Основа" и "Этап постройки" решили присоединиться к "Цзиньмэнь" и вложить свои накопленные духовные камни, оформив кредиты на триста лет.

Однако, стоимость жилья в комплексе росла каждый день, и за неделю она увеличилась в пять раз!

Эти игроки не только стали обладателями жилья, но и значительно повысили своё состояние!

Вскоре другие стримеры, достигнув уровня "Золотого Дая", тоже начали заниматься недвижимостью, вдохновившись успехом Ин Лао.

— Совершенствование? Какое совершенствование? — Финансовые дела, духовные партнёры, методы и земля — всё начинается с недвижимости!

Ведущие стримеры в "Magical Battle Cry" становились предпринимателями, игроки брали кредиты на триста лет, а мы все...

...идём к светлому будущему!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269550>