

Как оказалось, истина проста: Не умеешь в математику — значит не умеешь! Хардкорные игры — это действительно хардкор! Черная пятница стала днём падения всех ведущих стримеров игровой платформы.

Игроки окончательно убедились в сложности "Программы космических полётов Кербала".

Однако возникла одна важная проблема: Если даже руководство для новичков невозможно понять, то кто вообще захочет покупать эту игру? Первый день после выпуска "Программы космических полётов Кербала" оказался неутешительным —

За двадцать четыре часа было продано менее двадцати тысяч копий! А число возвратов достигло пяти тысяч!

Такое положение дел повергло сотрудников студии "Хуан Тянь", таких как Чжу Пинъань и Фэй Яньян, в полное замешательство.

Неужели игра, над которой они трудились полгода, будет обречена на провал?

В офисе собрались трио братьев-основателей студии.

Чжу Пинъань, ходя взад-вперёд, размышлял:

— За двадцать четыре часа, за вычетом возвратов, реальных продаж может быть меньше пятнадцати тысяч, и, скорее всего, будут дальнейшие возвраты!

Фэй Яньян с беспокойством посмотрел на Цай Гоу:

— Гоу-ге, что нам делать? Игра слишком сложная!

Цай Гоу, успокаивая их, разлил горячий чай:

— Не волнуйтесь, дайте пулям долететь.

В отличие от унылого настроения в студии "Хуан Тянь", Цзи Чанконг и Ци Дунцян, узнав об этом, едва не открыли шампанское.

— Ци-цзун, ваша проницательность удивительна!

Цзи Чанконг возбужденно говорил:

— Ваши прогнозы оказались точны!

Ци Дунцян с довольной улыбкой ответил:

— Это очевидные вещи, студия "Хуан Тянь" просто не видит проблемы.

— Вы слишком скромны!

Цзи Чанконг почтительно поднял тост:

— Уверен, что теперь ваша компания станет образцом для других в игровой индустрии!

Между тем, в общежитии Пекинского аэрокосмического университета, преданный фанат Цай Гоу, Фан Чан, внимательно следил за событиями Черной пятницы.

Он обнаружил, что "Программа космических полётов Кербала" настолько сложна, что требует профессиональных знаний.

К счастью, Фан Чан сам был аспирантом по аэрокосмическим технологиям, и игра пришлась ему по душе.

В выходные он решил сделать руководство для новичков по "Программе космических полётов Кербала" —

Руководство для новичков по руководству для новичков! Да, это именно так!

"Программа космических полётов Кербала" настолько хардкорна, что даже руководство требует руководства! После создания своих обучающих материалов он немедленно отправил сообщение стримеру Сяо Чжу.

Фан Чан: Привет, я твой давний поклонник и фанат Цай Гоу!

Фан Чан: Видя ваше поражение, как аспирант аэрокосмического факультета, я решил помочь и доказать силу игроков!

Фан Чан: Вот руководство для новичков по "Программе космических полётов Кербала". Изучив его, вы поймёте, как играть!

Сяо Чжу, прочитав сообщение, с недоверием перешел по ссылке.

Фан Чан сделал четырнадцать видео по каждому этапу руководства.

Хоть Сяо Чжу и хотелось пошутить над тем, что за игра такая, что требует учебника к учебнику, но выбора не было.

— Вперед!

Он отправил ссылку в закрытую группу стримеров, объясняя ситуацию.

Сяо Чжу: Вот такие дела!

Сяо Чжу: Один из моих фанатов, аспирант, подготовил материалы, и я решил рискнуть!

Ин Лао: Включи меня! Неужели есть игра, которую я не осилю? Это всего лишь учеба!

Лю: Ха-ха, посмотрим! Видео действительно полезное, думаю, после просмотра смогу играть!

Бо Бо: Никогда бы не подумал, что стримеры должны учиться! Цай Гоу, ты мой враг навеки!

Игровые стримеры объединились, чтобы покорить "Программу космических полётов Кербала"! И вот, вечером, на платформе "Доууй" произошло нечто удивительное!

Все стримеры вместо игр изучали учебные материалы.

— Кто бы мог подумать, что "Программа космических полётов Кербала" превратит игровую зону в учебную?

— Хорошо, раз так, я тоже не буду возвращать игру и буду учиться!

— Всего лишь четырнадцать уроков! Вперёд!

— Сначала учёба в университете, потом для игры нужны учебные материалы. Разве не зря я закончил университет?

Игроки ворчали, но сидели в стримах, изучая материалы.

— Не верится! Чтобы понять игру, нужно учебное руководство!

— Фан Чан: Командный модуль управляет всеми действиями космического корабля и

находится в центре системы реакционных колёс. Без командного модуля управление невозможно. Только при полном сигнале связи учёные или инженеры могут полностью управлять кораблём.

Сяо Чжу и другие стримеры одновременно изучали видео и делали конспекты.

Игровая зона стала местом обучения, сравнимым с учебной!

Эта сцена удивила всех, кто зашёл в стримы.

Узнав, в чём дело, зрители были ошеломлены!

— "Игроки: я думал, что уже видел всё, но эта игра превосходит все ожидания! Кто её разработчик?!" — "Кербал: Я — Чжан Фэй!"

— Зритель: Сяо Чжу, почему ты конспектируешь учебное видео для руководства?

— Сяо Чжу: Потому что руководство по руководству... тоже хардкорное!

Постепенно, несмотря на неизменную сложность и отсутствие обновлений, продажи игры начали расти!

Это было невероятно! Фан Чан, в своём общежитии, усердно продолжал создавать обучающие видео.

Внезапно получил сообщение от научного руководителя:

— Научный руководитель: Это ты на видео?

— Фан Чан: Да, это я!

— Научный руководитель: Немедленно ко мне в офис!

— Всё пропало!

Фан Чан, глядя на небо, воскликнул:

— Небеса, за что?!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269440>