

Старинная чайная комната, наполненная духом древности.

Изысканная деревянная мебель и элегантные украшения придавали комнате особый шарм. В воздухе витал легкий аромат чая, создавая атмосферу расслабленности и уюта.

Двое мужчин сидели друг напротив друга.

Ци Дунсян, протягивая чашку чая Цай Гоу, произнёс:

— Чай — чтобы рассеять суету, вино — чтобы забыть печали! Пожалуйста, угощайтесь!

Цай Гоу принял чашку, улыбнулся и промолчал.

Ци Дунсян без лишних предисловий заговорил:

— Господин Цай, с тех пор как вы впервые показали себя на студенческом игровом фестивале, я постоянно за вами наблюдаю.

— Но, по правде говоря, когда я узнал, что вы решили откликнуться на призыв офиса культурных игр, мне показалось, что вы слишком молоды.

Цай Гоу с любопытством спросил:

— О? Почему вы так считаете?

Ци Дунсян, словно раскрывая душу, объяснил:

— Подумайте, что такое офис культурных игр? Это наш небесный владыка!

— Чтобы выжить в этой отрасли, каждому приходится считаться с мнением этого офиса.

— А что вы сделали? В присутствии председателя игровой ассоциации и директора офиса культурных игр вы выступили с инициативой, когда ваша игра ещё даже не была в разработке.

— Если игра выйдет и не получит должного отклика на рынке, как вы думаете, какое впечатление у руководства останется о вас?

Слова Ци Дунсяна пробудили у Цай Гоу скрытые мысли.

— А вот и ключевой момент! — подумал он.

— Уверен, у него уже есть решение.

Цай Гоу поднял голову и с улыбкой спросил:

— Так что же вы предлагаете, господин Ци?

— Всё просто! — ответил Ци Дунсян.

— Хотя на рынке уже есть несколько игр на тему космоса, их качество оставляет желать лучшего.

— Наша компания разрабатывает игру о космосе, которая выйдет в первой половине года и точно получит признание сверху.

— Если вы присоединитесь к нам, ваша команда будет работать под вашим именем. Всё просто, верно?

Цай Гоу с интересом спросил:

— И как же стать "своим"?

Ци Дунсян улыбнулся:

— Вступите в команду Пингвин Геймс, и вы станете своим! Тогда и добавить ваше имя к проекту будет легко.

— О?

Цай Гоу посмотрел на Ци Дунсяна.

— Не торопитесь с отказом! — улыбаясь, продолжил Ци Дунсян.

— Позвольте мне объяснить.

— У вас есть талант, но вы не умеете вести дела.

— Если вы присоединитесь к нам, сможете спокойно заниматься тем, что вам нравится —

создавать игры.

— Условия оплаты и бонусов будут на высшем уровне!

— Более того, ваша команда также войдёт в компанию и станет частью студии Хуан Тянь.

Услышав это, Цай Гоу слегка улыбнулся. Ему показалось, что он уже слышал эти слова.

— Разве это не мои собственные слова, когда я пытался включить в свою команду студию У Сю? — подумал он.

Ци Дунсян покачал головой и продолжил:

— Буду откровенен. Если бы игры "Хочу быть парнем" и "Террария" были у нас, их доходы были бы намного выше.

— Возьмём "Хочу быть парнем". Игра продаётся без дополнительных покупок — это неприемлемо!

— Мы могли бы добавить разных персонажей с уникальными способностями, такими как иммунитет к ловушкам или возрождение. Игроки, которые не могут пройти игру, будут вынуждены покупать этих персонажей, и количество платящих игроков возрастёт.

— Например, в "Террарии" редкий предмет можно было бы продавать за первый донат — всего 6 юаней. А если игрок хочет возродиться после смерти, ему нужны алмазы...

Не дождавшись окончания речи Ци Дунсяна, Цай Гоу прервал его:

— Вы имеете в виду, что алмазы нужно будет покупать за деньги?

Ци Дунсян улыбнулся:

— Похоже, брат Цай наконец-то начинает понимать!

— Согласитесь, мой анализ раскрыл вам глаза?

Цай Гоу поставил чашку и, не ответив, задал свой вопрос:

— Читали ли вы интервью со мной в "Игровом еженедельнике"?

— Читал. А что? Это стратегия, а не копирование.

Сквозь раздражение в глазах Цай Гоу проскользнуло презрение:

— Если следовать вашей стратегии, останется ли игра игрой?

— Меня будут проклинять игроки, и я буду бояться за могилы предков.

Ци Дунсян серьёзно ответил:

— В этом вся суть индустрии.

Цай Гоу покачал головой:

— То, что это так повелось, не делает это правильным.

— Я найду способ заработать, следуя своим принципам! Что касается вашего предложения о сотрудничестве, извините, но я не заинтересован.

Лицо Ци Дунсяна омрачилось. Он встал и сказал:

— Ты...

Цай Гоу прервал его:

— Что касается мнения руководства обо мне, я не думаю, что ваш путь — единственный.

— Студия Хуан Тянь также разрабатывает игру о космосе, которая выйдет в первой половине года.

— Кто получит признание, покажет время.

Лицо Ци Дунсяна напряглось. Как человек, привыкший к успеху, он не ожидал такого отказа. Ведь он представлял одну из крупнейших игровых платформ в стране!

— Как он смеет? Почему?

Когда Цай Гоу встал и собрался уходить, Ци Дунсян не удержался и с угрозой в голосе спросил:

— Ты просто уйдёшь?

— Не боишься, что потеряешь доступ к крупнейшей игровой платформе в стране?

Цай Гоу обернулся:

— Одной из крупнейших.

— Что?

— Я сказал, Пингвин Геймс — одна из крупных платформ, но не монополист.

Не дав Ци Дунсяну ответить, Цай Гоу продолжил:

— Кстати, взгляните на данные выставки игр ко Дню святого Валентина.

Ци Дунсян, заметив уверенность Цай Гоу, открыл свой телефон и вошел в систему. Выставка шла только полдня, но игра от студии Хуан Тянь уже занимала первое место.

□Название игры: Overcooked□

□Разработчик: студия Хуан Тянь□

□Жанр: симулятор, хардкор, многопользовательская□

□Цена: 68 юаней□

□Послание разработчика: "Справишься или нет?!"□

Ци Дунсян увидел, что несмотря на высокую цену в 68 юаней, игра разошлась огромными тиражами, оставляя конкурентов далеко позади.

— Почему? Как он это делает?

Цай Гоу, увидев замешательство Ци Дунсяна, усмехнулся:

— Мне никогда не приходится склоняться, ибо мои игры поднимают мой дух и дают смелость!

— Господин Ци, если вам это не по нраву, мы можем соревноваться.

— Посмотрим, кто получит признание от офиса культурных игр.

— Я уверен, это буду я. А вы как думаете?

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269413>