

Платформа для стриминга "Доцу".

Сяо Чжу, занимаясь тестированием другой игры, получил приглашение от великого Дай Сыма. Не раздумывая, он сразу же скачал новую игру.

Такое преданное сотрудничество нечасто встречается!

Войдя в игру, Сяо Чжу обратился к Дай Сыму:

— Старик Ма, подкинь мне снаряжения, у меня только начальное оружие!

— Всего лишь меч из кактуса? Ты такой жадный! Я смотрю, у тебя самого снаряжение не плохое!

— Дай мне тогда хотя бы волшебный жезл из слизи, говорят, он крут!

Дай Сыма, услышав это, рассмеялся:

— Да ты знаешь, какой у этой штуки низкий шанс выпадения? Это символ моего везения!

— Ладно, ладно, — Сяо Чжу с сигаретой в зубах сказал: — Похоже нам придется расстаться!

Сформировав команду, они начали исследовать мир игры. Хотя Сяо Чжу впервые играл в такую игру, его опытный геймерский навык быстро дал о себе знать. Спустя немного времени он уже освоился.

Они построили убежище и пригласили NPC, пережив ночь в безопасности, после чего начали исследовать карту.

Зрители стрима с удовольствием наблюдали за приключениями этой парочки.

— У меня вопрос: если обычный режим так сложен, что же тогда на уровне мастера?

— Это особенность этой игры. Если бы она была лёгкой, нашему клану было бы не интересно!

— Верно, наш клан должен показать этому разработчику, что даже такой сложности нас не напугает!

Продвигаясь дальше, Дай Сыма и Сяо Чжу нашли ещё один сундук.

— Ого, зелье гравитации? — Давай попробуем!

Выпив зелье, они действительно взлетели в космос. — Ого, небесные существа, бежим! — Сяо Чжу, столкнувшись с противником, заметил летающий остров. На нём была великолепная постройка и сундук.

Сяо Чжу первым добрался до сундука, не дождавшись Дай Сыма, и открыл его.

— Что там? — спросил Дай Сыма.

— Ничего особенного, — ответил Сяо Чжу, надевая крылья.

— Пустой сундук!

— Да ты издеваешься? У тебя за спиной крылья, а ты говоришь, что там ничего нет?

Зрители разразились смехом.

— Ха-ха-ха, эта игра просто взрывает мозг!

— Дай Сыма: что, устал? А как же любовь?

Наконец, Сяо Чжу пообещал после стрима отдать крылья Дай Сыму, и они продолжили свои приключения.

Через полчаса, перейдя пустыню, они добрались до моря и разбудили NPC-рыбака. Дай Сыма получил задание по рыбалке и был в восторге:

— Эй, здесь можно рыбачить? Это круто!

Он оставил Сяо Чжу и, сделав удочку, начал рыбалку у берега.

— Вот это рыба! Огромный тунец!

— Ещё одна! На этот раз форель!

Дай Сыма так увлёкся рыбалкой, что забыл обо всём остальном:

— Это намного интереснее, чем сражаться с монстрами!

Зрители, видя, как Дай Сыма ловит одну рыбу за другой, были в восторге.

— Отлично! Игра можно использовать для рыбалки!

— Эту игру можно было бы продавать дороже!

— Кибер-рыбак, вот это да!

Этим вечером ролики со стрима распространились по социальным сетям. Многочисленные стримеры, вдохновлённые игрой, тоже начали играть. Некоторые сразу же выбрали сложный режим, но были быстро побеждены слизнями. Другие не успели построить убежище и были съедены зомби.

Но самыми популярными стали ролики с Дай Сымом и Сяо Чжу. Зрители наслаждались их приключениями и постепенно сами увлеклись игрой "Террария".

Одна часть игроков любила её за боевые элементы, другая — за дух исследования. Но самая удивительная группа игроков пришла в игру ради рыбалки!

Вдохновлённые стримом Дай Сыма, кибер-рыбаки массово начали покупать игру. Они делали удочки и превращали "Террарию" в симулятор рыбалки.

Так, благодаря неожиданному повороту, "Террария" за один день взорвала рынок и стала хитом, побив рекорд по продажам за первые 24 часа.

"Террария" обрела славу!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269354>