

Название игры: Terraria

Разработчик: студия "Жёлтое Небо"

Жанр: одиночная игра, песочница, хардкор, приключение

Цена: 36 юаней

Послание разработчика: "Справишься или нет, сладкоежка?!"

— Тридцать шесть юаней? Игра в жанре песочницы? — Ма взглянул на страницу с описанием игры и увидел обложку.

На ней несколько пиксельных человечков стояли в ряд, а на фоне виднелись деревья разных цветов. Название "Terraria" крупно выделялось посреди обложки.

— Пиксельная графика? Такое нынче редкость! — Ма не раздумывая купил игру и, пока она загружалась, объяснил зрителям: — Но это вполне нормально, ведь другие команды готовились к этому конкурсу годами, а у Цай Гоу было мало времени. Пиксельная графика позволяет сократить время разработки. Для меня главное не графика, а игровая механика.

Игра загрузилась, Ма выбрал одиночный режим и удивился:

— В этой игре отдельно настраиваются сложность персонажа и мира?

— Чёрт возьми, в хардкоре всего одна жизнь? Нет, будем играть на лёгком уровне. Назову персонажа "Золотой Преподаватель".

Создав персонажа, Ма хотел было попробовать "мастерский" уровень сложности, но, зная хардкорный стиль Цай Гоу, решил побереечь свои нервы и выбрал обычный уровень.

— Эй, Ма, трусишь что ли?

— Ли Юньлун: чего ты боишься? Почему не выбрал "мастер"?

— Обычный уровень не может быть сложным, это неинтересно!

Ма возразил:

— Настоящий мастер всегда скромн. Вы думаете, я начинающий? На самом деле я опытный

игрок!

Мир был создан, и Ма вступил в игру. Вокруг него расстилалась зелёная поляна с несколькими деревьями.

— Начальные инструменты — медная кирка, топор и короткий меч, значит, для начала нужно нарубить дров!

Ма начал рубить деревья медным топором, но вскоре на него напали два фиолетовых слизня.

— Ого, это уже монстры?

— Не паникуйте, смотрите на мой навык!

Обычный уровень вселил в Ма уверенность, и он с медным мечом ринулся в атаку на слизней. Но быстро понял, что его удары по слизням были, как царапины, тогда как атаки слизней были смертоносными.

— Нет, нет, нет!

Ма отчаянно размахивал мечом, пытаясь увернуться, но в итоге был убит слизнями. На земле осталась могила, а слизни продолжили прыгать.

— И это называется обычным уровнем сложности?

Зрители в чате залились смехом.

— Слабак дерётся со слабаками! Ха-ха-ха!

— Слизень: кто слабее, я или Ма с Севера?

— Трус и есть трус, я так и знал!

Ма, не сдаваясь, возродился и снова вступил в бой со слизнями, но на этот раз с большей осторожностью, использовал тактику партизанской войны, чтобы победить слизней.

— Вот это да! Посмотрите, что я нашёл!

Ма радостно показал новоприобретённый предмет:

— Жезл слизня! Можно призывать слизня для помощи в бою!

Ма всё больше увлекался игрой. Он нарубил деревьев, сделал деревянную броню, а затем, исследуя мир, нашёл дерево жизни и в сундуке обнаружил бумеранг. Вооружившись двумя мощными орудиями, он уверенно продолжил исследование.

— Кто ещё против меня?!

— Я же говорил, в таких играх нужно исследовать!

— У меня жезл слизня и бумеранг, никто не сможет меня остановить!

Зрители смотрели на Ма с смешанными чувствами — его удача и хвастовство вызывали у них сложные эмоции.

— Ну ты и везучий! Я проверил, у жезла слизня очень низкий шанс выпадения!

— Что ж, везунчик, смотри не сглазь себя!

— Вот зараза, гляди, как ему везёт!

Ма, на этот раз серьёзно, сказал:

— Должен признать, игра хоть и пиксельная, но очень интересная, с высокой степенью свободы и замечательной системой крафта!

Но тут же, пренебрежительно улыбнувшись, добавил:

— Хотя... сложно назвать её сложной.

Зрители:

— ...

— Он что, на "мастерском" уровне играет?

— Не смей нас, Ма!

Ма, не обращая внимания на комментарии, продолжил играть. Вскоре он наткнулся на область

с кровавой почвой и мрачным фоном.

— Что это? Биом высшего уровня?

Осторожно избегая врагов, Ма пробрался в туннель, где нашёл несколько пульсирующих сердец. Его кирка не могла их сломать, поэтому он использовал бомбы. Взрывом он уничтожил сердце и нашёл магический аксессуар — "Ожерелье ужаса".

— Так вот как оно работает!

Ма продолжил использовать бомбы на сердцах, пока не появился босс — "Мозг Ктулху".

— Что это за чудовище? Босс? Откуда он взялся?

— Он слишком сильный, да ещё и клонируется, как мне уклоняться?

Босс легко справился с Ма, оставив его раздавленного на земле.

— Это называется обычным уровнем?

Зрители, наконец, почувствовали удовлетворение, видя, как Ма был наказан.

— Ах, как приятно!

— Увидеть Ма мёртвым — лучше, чем выиграть в лотерею!

— Игра идеально подошла под мои вкусы, мне нравится!

— Пиксельная графика, но есть исследования, приключения, бои — всё, что нужно!

— Ма, что думаешь об игре?

Ма, поднимая большой палец вверх, сказал:

— Мой сын Цай Гоу обладает качествами великого императора!

— Но играть одному не так весело. У игры есть многопользовательский режим, подождите, я позову Сяо Чжу, и мы будем играть вместе!

Зрители радостно согласились.

— Дуэт Ма и Сяо Чжу снова вместе в Terraria — это будет захватывающее зрелище!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269352>