

Игра "Я хочу быть парнем" за четыре дня с момента выхода разошлась тиражом почти в шестьдесят тысяч копий, а её популярность, подогреваемая стримерами, приблизилась к восьмидесяти тысячам.

Все участники Студенческого игрового фестиваля устанавливают одинаковую цену — всего три юаня за игру.

Цена кажется низкой, но есть одно неоспоримое преимущество, которого не найдешь в других конкурсах — платформа не взимает комиссию! Более того, все расходы на рекламу и продвижение также берет на себя оргкомитет фестиваля.

Таким образом, все заработанные деньги, за вычетом налогов, остаются у Цай Гоу. А по завершении фестиваля будут вручены еще и значительные денежные премии.

Для новичков, которые только начинают свой путь и уже добились успеха, это снимает проблему первой прибыли.

Именно поэтому игровая индустрия в этом параллельном мире так развита.

Полная система подготовки новичков — залог успеха любой отрасли.

— Восемьдесят тысяч популярности? К концу конкурса, вероятно, достигнет ста пятидесяти тысяч! — улыбнулся Цай Гоу. — Наконец-то можно развернуться по-настоящему! Можно начинать работу над новой игрой!

— Что ж, следующую игру можно сделать масштабнее, попробовать новый жанр!

— Думаете, что "Я хочу быть парнем" и так всех впечатлила? Это только начало!

— В следующей игре они узнают, что такое настоящее испытание!

Пока Цай Гоу размышлял о выборе темы для следующей игры, раздался стук в дверь.

Лю Жуя открыла приоткрытую дверь и вошла в комнату: — Цай, я не помешала?

Цай Гоу поднялся со стула: — Куратор, что привело вас сюда?

— Дело небольшое, — ответила Лю Жуя. — Твой телефон не отвечает, вот я и пришла в общежитие.

Цай Гоу достал телефон и пояснил: — С утра, после объявления результатов, многие звонили

мне, и я выключил телефон чтобы не отвлекали.

— Я так и думала! — Лю Жуя поправила прядь волос и спросила: — Каково быть на вершине?

— Ничего особенного, — ответил Цай Гоу.

— Хорошо, что ты не теряешь головы от успеха! — похвалила его Лю Жуя.

После нескольких любезностей, Лю Жуя перешла к делу, рассказав о приглашении от У Сюя: — Я ничего не обещала, решила сначала узнать твоё мнение. Если неудобно, то не обязательно соглашаться.

Цай Гоу почувствовал тепло в сердце. Ведь Лю Жуя нашла У Сюя ради него!

— Встретиться можно, но я сейчас очень занят. Давайте на территории университета, не хочу никуда ехать.

Лю Жуя согласилась, но спросила: — Занят? Конкурс только наполовину пройден, чем ты так занят?

— Собираешься сделать новые карты для "Я хочу быть парнем", обновить игру? — продолжала Лю Жуя, не дождавшись ответа.

— Это правильное решение. С тех пор как объявили результаты, все команды начали активизироваться!

— Хотя им вряд ли удастся тебя обогнать, если твои продажи будут расти такими темпами, ты сможешь побить все рекорды фестиваля!

— А это значит, что призовой фонд возрастет вдвое!

— Я не волнуюсь о других командах, — улыбнулся Цай Гоу. — Я просто думаю о следующей игре.

— Что?! — Лю Жуя была поражена. — У тебя уже есть идеи для новой игры?

— Да, но пока они на стадии разработки.

— Ты не хочешь побить рекорд? Не хочешь удвоить призовой фонд?

— Эти цели не противоречат друг другу! — смеясь, ответил Цай Гоу. — "Я хочу быть парнем" обновится, но я не буду создавать новые карты и уровни. Я открою "Творческую мастерскую", чтобы игроки сами могли создавать уровни!

Лю Жюя расширила глаза, понимая, что эта идея гораздо лучше создания нескольких новых карт.

Цай Гоу даже не надо работать над новыми картами, если он даст игрокам возможность создавать свои.

Игроки будут помогать улучшать игру, увеличивая её глубину и масштаб.

Другие команды просто утонут в этом море народного творчества!

И, что самое важное, Цай Гоу почти не придется прикладывать усилий.

Маленькие затраты — большие выгоды!

— Точно! Правильно говорят, что прозвища не бывают случайными! — улыбнулась Лю Жюя. — Теперь я понимаю, почему тебя называют "псом"!

— Главное, что ты понимаешь! — засмеялся Цай Гоу. — Я постараюсь оправдать ваши ожидания!

Проводив Лю Жюя, Цай Гоу вошел в игровой интерфейс и с улыбкой наблюдал за тем, как команды демонстрируют свои таланты, словно восемь бессмертных.

Но его взгляд остановился на игре "Бурный поток", занимавшей 33 место. В его глазах мелькнуло что-то жесткое.

— Не спешите, мы еще встретимся!

Полчаса спустя все игроки, купившие "Я хочу быть парнем", получили уведомление о новом обновлении.

Объявление от TianGong General: В этом обновлении открывается "Творческая мастерская". Игроки могут использовать редактор игры и материалы для создания уровней и загружать их, чтобы другие игроки могли попробовать их пройти.

Чтобы избежать злоупотреблений, игроки должны загрузить видео, подтверждающее, что они сами прошли созданный уровень.

До конца фестиваля игроки, чьи уровни не будут пройдены, получают уникальное звание "Настоящий мужчина".

В последующие месяцы игроки смогут оценивать новые уровни по различным критериям, таким как сложность, креативность и играбельность. Лучшие получают звания "Создатель уровней", "Мастер креатива" и "Король без короны".

Объявление вызвало бурю эмоций!

Игровое сообщество взорвалось, обновление разлетелось с невероятной скоростью.

— Что? Открыта "Творческая мастерская"? Мы можем создавать свои уровни? Это просто... невероятно!

— У меня свои принципы! Я не позволю, чтобы меня вечно унижали. Я ждал этого шанса целую вечность, и теперь я его использую. Я должен получить это уникальное звание!

— Ах! Не быть мне Сяо Чжу, если кто-то сможет пройти мои новые уровни!

— Я создам мир, которые только Дай Сыма сможет пройти!

С открытием "Творческой мастерской" продажи "Я хочу быть парнем", которые начали замедляться, вновь резко возросли.

Команды-участники в отчаянии наблюдали за этим взлетом и только могли восклицать:

"Кто на вершине в мире игр? Все меркнет перед Цай Гоу!"

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4269275>