

[Эмоции: x10000]

[Ключ S-уровня: Жесткий x1]

- О? Ключ S-уровня? - произнес Цай Гоу, улыбнувшись. - Похоже, это начальный период защиты новичка? Интересно!

[Ключ: Жесткий]

[Уровень: S]

[Примечание: Справишься ли ты, неумеха?]

Получив жесткий ключ, Цай Гоу узнал, что ключи подразделяются на пять уровней: S, A, B, C и D. Чем выше уровень ключа, тем большее количество и качество игр он охватывает.

Получив в стартовом наборе новичка ключ высшего уровня S, Цай Гоу явно оказался везунчиком. К тому же, как опытный дизайнер игр, он был хорошо знаком с играми сложного жанра.

Жесткие игры обычно подразумевают высокий порог вхождения и требуют от игроков определенного уровня мастерства. Хотя такие игры могут показаться трудными для новичков или слишком уникальными по стилю, их аудитория, как правило, сравнительно мала. Однако ограниченная аудитория вовсе не означает отсутствие рынка для жестких игр. Напротив, такие игры отличаются высокой степенью вовлеченности игроков.

Цай Гоу вошел в магазин игр с жестким ключом.

[Oxygen Not Included], [Don't Starve], [Cuphead], [Civilization Series], [Monster Hunter], [EVE Online], [Sekiro: Shadows Die Twice]...

Глядя на множество разнообразных игр, Цай Гоу почувствовал волнение. Он понимал, что, обладая достаточным количеством эмоций, сможет вдохнуть новую жизнь в эти шедевры девятого искусства в этом параллельном мире.

К сожалению... С текущими ценами в десятки тысяч и сотни тысяч эмоций, бедный Цай Гоу мог позволить себе лишь выбирать игры, сортируя их по возрастанию цены.

- Хм!

Через некоторое время глаза Цай Гоу загорелись.

[Название игры: I Wanna Be The Guy (Я хочу быть парнем)]

[Цена: эмоции x10000]

"Я хочу быть парнем" - это одиночная игра с высокой сложностью. Большинство новичков теряют в ней терпение, и обычно без тысячи смертей пройти ее невозможно. В этой игре игроки переживают путь молодого, неопытного мальчика, стремящегося стать героем своей мечты. Непредсказуемый и увлекательный сюжет - лишь часть бесконечного креатива, а удручающие прыжки и стрельба вызывают у игроков уважение к главному герою.

Эту игру можно описать одним словом - жесткая! Она известна как разрушитель клавиатур, спаситель низкого давления и благодать для неумелых геймеров. В свое время эта игра успешно доводила до отчаяния множество стримеров.

Цай Гоу потратил все свои эмоции на покупку этой игры, не оставив ни капли.

[Имя: Цай Гоу]

[Личный уровень: 1 (1/2)]

[Разблокировка уровня 2: Универсальный движок]

[Эмоции: 0]

[Ключ: Жесткий (S)]

Благодаря бурному развитию игровой индустрии в этом мире, под влиянием спроса и предложения, появилось множество сайтов по разработке игр. Наиболее известным из них является сайт "Игровой рай".

Сайт "Игровой рай" предлагает множество бесплатных и платных материалов для создания игр, и многие разработчики активны на нем. От креативного планирования и художественного дизайна до создания пользовательского интерфейса, моделирования и рендеринга, предоставляются всевозможные ресурсы для разработки.

Цай Гоу, сидя за компьютером, представил себе архитектуру исходного кода "Я хочу быть парнем" и, воспользовавшись бесплатными материалами сайта "Игровой рай", начал создавать модели персонажей и карты. Модели персонажей и дизайн карт в "Я хочу быть парнем" несложны, но сложность заключается в проектировании ловушек.

Нарушение логики! Нарушение правил! Нарушение обыденности! В процессе игры неожиданные и одновременно логичные ловушки вовлекают игрока, делая игру непреодолимо

увлекательной.

Однако оригинальная версия "Я хочу быть парнем" была слишком легкой. Чтобы подчеркнуть жесткость игры, Цай Гоу решил заменить первую главу оригинала на первую главу из производного произведения "I Wanna Diverse Traps (Я хочу разные ловушки)", тем самым увеличив сложность игры.

Объем игры был невелик. Менее чем за три дня Цай Гоу завершил ее разработку.

В последний момент перед завершением регистрации на фестивале студенческих игр Цай Гоу зашел в специальный раздел фестиваля на платформе Steam и зарегистрировался как индивидуальный участник. В графе "Имя разработчика" он почти не задумываясь указал "Тяньгун Цзянцзюнь" в качестве своего псевдонима. Обладая системой игровых ключей, Цай Гоу хотел сказать всем игрокам этого мира:

- Небо умерло, Желтое небо восстанет!

После завершения регистрации Цай Гоу загрузил игру на платформу. На экране, где появилось поле для приветствия разработчика, он на мгновение задумался и ввел:

"Справишься ли ты, неумеха?!"

...

Девять часов вечера. Платформа прямых трансляций Доу Юй, комната стримера Да Сы Ма.

- Спасибо Лао Ма за самолет с кумином и вкусным ароматом, спасибо за самолет с кумином и вкусным ароматом!

- Спасибо за самолет от того, кто страдает запором и недоеданием!

- Спасибо за самолет от Лао Ма, теперь я съем!

Да Сы Ма по обычаю поблагодарил зрителей за подарки, хотя абсурдные названия все еще вызывали смех у аудитории. Чат продолжал бурлить непрерывными сообщениями.

- Хан Тин, я оставил черный разрез на своем месте, моя бывшая девушка будет патрулировать по квадрату, ей доверена работа полицейской собакой!

- Хан Тин, я прислал календарь!

- Учитель Ма, как насчет моей должности заместителя?

- Сколько раз вам говорить, что во время работы нужно звать растения по имени!

Как один из ведущих стримеров игровой зоны, Да Сы Ма, недавно ставший официальным сотрудником, привлек еще больше зрителей.

- Ребята, какую игру вы хотите, чтобы я стримил дальше? - спросил он, поднимая чашку.

- Эй, сегодня первый день студенческого игрового фестиваля, не так ли? - внезапно вспомнил он. - Может быть, сыграем в игры, созданные этими студентами?

Чат тут же взорвался комментариями:

- Два года назад он был Сяо Сы Ма и звал меня Большим Боссом, год назад он был Да Сы Ма и звал меня Маленьким Боссом, теперь он Хан Тин и зовет меня Молодым Парнем...

- Всем известно, что студенческая жизнь хороша, а игры, созданные студентами, идеальны для стримов. Я за!

- Хотя игры студенческого фестиваля идеальны для стримов, скажите, где находится ваш Чжао Синь?

- Да Сы Ма, я могу представить себе самое романтичное, что я делаю, это становлюсь все хуже вместе с тобой!

- "Хан Тин недавно сделал важное заявление о студенческом игровом фестивале."

Несмотря на хаотичные комментарии, зрители с нетерпением ждали ежегодного студенческого игрового фестиваля и желали увидеть, какие необычные игровые впечатления принесут новички Да Сы Ма.

Да Сы Ма, увидев это, поставил чашку и вошел в раздел фестиваля на платформе Steam, отсортировав игры по времени публикации. Первая игра в списке - "Я хочу быть парнем".

- Я хочу быть парнем? - улыбнулся он. - Интересное название!

Да Сы Ма нажал на страницу с подробностями игры.

[Название игры: I Wanna Be The Guy (Я хочу быть парнем)]

[Разработчик: Тянь Гун Цзянь]

[Жанр: Одиночная, жесткая, прохождение]

[Цена: 3 юаня (фиксированная цена для участников студенческого фестиваля)]

[Приветствие разработчика: Справишься ли ты, неумеха?!]

Увидев это, Да Сы Ма усмехнулся:

— Ого, малец! Задираешься, да?

— Ну что ж, ты выбран!

<http://tl.rulate.ru/book/113146/4266140>