

"Не волнуйся, я присмотрю за Наруто вместо тебя", - подумал Шишоу, возвращаясь в реальность после изучения техники Летящего Бога Грома и поглядывая на все еще спящего Наруто.

Техника Летящего Бога Грома была дзюцу ранга S, разработанным Вторым Хокаге, Тобирамой Сенджу. С помощью этой техники Второй Хокаге смог победить Учиху Изуну, брата Мадары, который владел Мангекё Шаринганом.

Во время Третьей мировой войны шиноби Четвертый Хокаге, Минато Намикадзе, еще больше усовершенствовал эту технику. С ее помощью он уничтожил пятьдесят джонинов Ивагакуре и достойно выступил против комбинации Эй-Би из Кумогакуре, получив прозвище "Желтая вспышка" и став широко известным.

Мастерское владение Минато техникой Летящего Бога Грома стало одной из причин, по которой он был выбран Четвертым Хокаге вместо Орочимару.

Изучение Техники Летящего Бога Грома было чрезвычайно сложным. Даже с талантом и способностями Шишоу ему потребовалось бы больше месяца, чтобы освоить основы. Чтобы использовать ее в бою так же умело, как это делали Второй и Четвертый Хокаге, потребуется гораздо больше времени.

Шишоу вздохнул, снова посмотрев на спящего Наруто. Ему нужно было больше времени, прежде чем он сможет сознательно вступить в контакт с Наруто. Пока Наруто не продемонстрировал свою поддержку Воли Огня, Третий Хокаге не позволял никому вмешиваться в дела Наруто. Даже Данзо не мог.

Данзо часто ворчал Третьему Хокаге по поводу желания ввести Наруто в подразделение Корня, говоря: "Хирузен, ты пожалеешь об этом!".

На что Третий Хокаге отвечал: "Данзо, я - Хокаге".

---

Месяц спустя в Стране Огня, в Городе Горячих Источников.

Город Горячих Источников был шумным городом недалеко от Конохи, всего около десяти часов пути для ниндзя. Для гражданских это заняло бы пять-шесть дней.

Город был богат минеральными ресурсами, привлекал различные силы, что делало его местом, полным смешанных элементов и несколько хаотичным в плане безопасности. Он также был известен как город потворства в Стране Огня, предлагая разнообразные удовольствия, такие как еда, напитки, азартные игры и многое другое. Улицы были усыпаны торговцами, изакаями и казино, а нарядно одетые женщины завлекали прохожих.

Шишоу подошел к казино с названием ""Казино удачи"". Он взглянул на вывеску и толкнул дверь, открывая ее. Внутри он заметил присутствие пяти ниндзя-отступников, в том числе одного сенсорного типа, который, вероятно, был поставлен для того, чтобы помешать опытным ниндзя жульничать.

Активировав свой шаринган, Шишоу просканировал скрытых ниндзя казино. Подойдя к стойке, он протянул свои деньги: "Дайте мне пять фишек по 10 000 рё".

У Шишоу было всего 50 000 рё, которые он копил с детства, что позволило ему обменять их на

пять фишек по 10 000 рё.

Он взял фишки и сел за стол для ставок на выпадение костей. Правила были просты: ставь на то, какая сумма выпадет на костях - большая, маленькая или определенная тройка. Выигрыш удваивал ставку, а проигрыш означал, что дом забирает ставку себе. Угадав точную тройку, ты получал десятикратную ставку.

Дом также брал 5 % с победителей каждого раунда, поэтому казино было сложно потерять деньги.

"Делайте ваши ставки", - сказал красивый дилер, встряхнув кости и накрыв их чашкой. Шишоу небрежно бросил фишку в 10 000 рё на "меньше".

Дилер показал кости: три, пять и шесть - больше.

"Поздравляю тех, кто поставил на больше", - вежливо объявил дилер, собрав проигравшие фишки и начав следующий раунд.

Шишоу остался без выражения и продолжил делать ставки. Он поставил четыре фишки на определенную тройку. Заметив это, крупье с любопытством взглянул на Шишоу, прежде чем раскрыть кости: один, один, один- тройка!

"Бау", - воскликнули окружающие азартные игроки. "Он действительно выбил тройку".

Шишоу, по-прежнему не выражая лица, собрал свои 400 000 рё в фишках и продолжил делать ставки. После первого раунда он отправил своих наноразмерных жуков-роев прикрепиться к костям. При наличии менее 100 000 этих микроскопических жучков их не мог обнаружить даже Мангекё Шаринган, не говоря уже о ниндзя казино.

С помощью системы Шишоу мог четко видеть своих жучков. Таким образом, как бы дилер ни тряс кости, он всегда мог "угадать" правильно.

За полчаса Шишоу накопил более миллиона рё в фишках. Дилера сменила владелица казино, красивая женщина, а толпа вокруг Шишоу становилась все гуще.

Владелица казино, нервно потев, не решалась раскрыть кости под своей рукой. Толпа молча ждала, наблюдая за чашей.

Шишоу поставил весь свой миллион рё на очередную тройку. Если бы он выиграл, казино было бы должно ему десять миллионов рё - состояние, о котором окружающие азартные игроки могли только мечтать, чтобы заработать его за всю жизнь.

Некоторые азартные игроки уже запомнили внешность Шишоу, планируя ограбить его позже.

Однако владелица казино подтвердила статус Шишоу как ниндзя и его грозную силу с помощью своего сенсорного ниндзя. Она не хотела провоцировать его.