

Новые игроки медленнее реагировали, но они чувствовали, что что-то не так, и подсознательно обернулись, чтобы посмотреть на Инсу. Инсу сначала не прореагировал, но когда увидел, что они смотрят на него, он без эмоций ответил: "Что вы от меня хотите? Хотите, чтобы я извинился перед вами?" Основная тема — сумасшедший человек. Все: "... Никто не извинился. Они просто молча отвернулись, делая вид, что ничего не произошло. Их тела лишь немного неудобны, это не серьезно, и на данный момент это не повлияет на их действия. Декан не заметил движения за своей спиной и продолжал говорить: "Школа также хочет подождать, пока вы полностью восстановитесь, прежде чем вернуться, но вы также знаете, что большой экзамен скоро. Если ваши оценки не будут соответствовать, это будет еще более проблематично. В школе есть школьный врач. Если вы все еще чувствуете себя плохо, обратитесь к школьному врачу. Смотрите там." Декан не сказал много. Я могу извлечь лишь немного информации из слов декана. У их тел есть проблемы по какой-то неизвестной причине, и они еще не полностью восстановились. Это, должно быть, потому, что игра намеренно наложила негативный бафф на их тела в начале. "Почему в начале начинающего уровня такое происходит?" "не знаю....." "Этот уровень не будет сложным, верно?" "Насколько сложным может быть начинающий уровень..." Новые игроки были в растерянности, а ветераны начали шептаться, очевидно, чувствуя, что с этим негативным баффом что-то не так. Декан привел их к учебному зданию. В это время большинство студентов уже вошли в классы, и на улице было мало видимых студентов..... Класс 4044. В классе уже было более дюжины студентов, и остальные места были пусты. Но студенты, сидящие в классе, немного отличались от тех, которых они видели на кампусе. Каждый из этих студентов сидел прямо, держа книги в руках, и их тела стали безжизненными. Декан стоял в дверях и подал знак войти. Игроки могли подумать, что декан скажет что-то еще, но когда они вошли, декан просто сказал: "Сядьте на свои места и не теряйте время на учебу." Затем он ушел. Игроки: "... Откуда они знают, где их место? Разве этот NPC не скажет несколько слов о правилах? Даже если это неправильно, все равно лучше, чем ничего не знать!" "Сядьте на свое место... разве нельзя сесть где-нибудь? Но на этих столах нет имен, как мы узнаем, где наше место?" "Что произойдет, если сесть где-нибудь?" "Не знаю, но это определено не хорошо." Другие студенты в классе, казалось, не заметили двадцати с лишним дополнительных игроков в классе, и все они держали свои книги и внимательно их читали. Инсу бегло пролистал стол ближе к ней. На книге не было имени или чего-либо, что могло бы ее идентифицировать. Помимо книг, на столе были некоторые бумаги. Они были полны по различным предметам, некоторые были выполнены, а некоторые нет, но на всех бумагах не было имен. Очевидно, что по имени нельзя определить свое место. "Привет, одноклассник, ты знаешь, где мое место?" Некоторые игроки уже начали разговаривать с одноклассниками в классе. Однако одноклассник читал внимательно и полностью проигнорировал вопрос игрока. Другие игроки спрашивали других студентов в классе, но, к сожалению, никто не ответил на их вопросы. Каждый студент, казалось, был привлечен книгами и плавал в океане знаний. Никто не мог нарушить их учебу. "В этих книгах нет никаких подсказок. Как мы определим, где мы?" "Посмотрите в другом месте в классе." "Ничего нет....." "Нет....." "Пойдем в другие классы и посмотрим, есть ли какие-то закономерности." Ветераны быстро ушли вместе, чтобы наблюдать за другими классами, пытаясь найти какие-то подсказки. Инсу прислонился к задней части класса, его глаза бегло просканировали группу безголовых игроков в классе. В этой запретной игре есть немного справедливости. 24 игрока, половина мужчин и женщин. Что касается того, сколько из них ветеранов, Инсу пока не может подтвердить. Возьмем, к примеру, группу F4, которые хорошо знают друг друга. В целом они выглядят опытными, но в группе есть один человек, который выглядит новичком. Конечно, Инсу не слишком заботится о том, кто новичок, а кто ветеран. Она была еще более любопытна, как команда F4 вошла в одну и ту же инстанцию. Может ли эта чертова игра быть сыгранна в группе? Разве не говорилось, что людей тянут случайным образом? Было бы так удачно, если бы четверо из них были случайно вытянуты вместе!" Сестра. "Инсу не шевелился, но бросил взгляд на мальчика, который двигался к нему с

боковым зрением. "Здравствуй, сестра, меня зовут Юй Юн." Мальчик сначала представился. Он все еще выглядел застенчивым, и его голос был немного тихим. "Разве ты не ищешь место?" Инсу долго не говорил. Когда застенчивость Юй Юна постепенно перешла в смущение, он наконец заговорил: "Почему ты пытаешься приблизиться ко мне?" "Разве она кажется легкой в общении? На станции она еще могла более-менее понять его поведение, когда он подошел к ней поговорить. Но после того, как она убила водителя и все игроки стали относиться к ней с осторожностью, казалось странным, что он попытался приблизиться к ней. Юй Юн, очевидно, не ожидал, что Инсу задаст такой вопрос. Он застыл на несколько секунд и пробормотал: "Я... просто хочу... познакомиться с сестрой." Инсу холодно отклонил его запрос на дружбу: "У меня нет намерения заводить друзей." Юй Юн: "...". Юй Юн, который был отвергнут снова, все еще не беспокоился слишком много. Он опустил голову в разочаровании, отошел в сторону и остался один..... "Почему бы просто не сесть?" Мужчина-игрок, который выглядел как новичок, казался раздраженным, потому что не мог найти никаких подсказок, и просто сдался. Некоторые игроки сразу же насмешливо ответили: "Сели где-нибудь? Ты действительно думаешь, что ты здесь учишься! Что это за место? Ты умрешь, если будешь не осторожен!" Мужчина-игрок тоже был недоволен: "Тогда мы не можем найти никаких подсказок. Что нам делать, если мы просто не сядем? Разве ты не можешь позволить нам умереть в первый день?" "В этом подземелье 24 игрока. С таким количеством людей, неудивительно, что кто-то умрет в первый день?" "Так есть ли способ, которым вы можете помочь нам найти наши места?" "...". В это время ветераны, которые вышли, чтобы наблюдать за другими классами, вернулись. Все глаза устремились на них, но они просто покачали головами. Студенты в следующем классе были так же серьезны в чтении, как и студенты в их классе. Нет никакой закономерности в их местах. Они были высокими, низкими, толстыми и худыми, как будто они были распределены случайным образом. Игроки обыскали класс и нашли только расписание дежурства. Однако число, написанное на форме дежурства, было двужначным числом, и никто не знал, кто оно представляет. Пустые места не имели имен, и даже студенты-NPC, книги и бумаги на столе не имели имен. Неясно, как они определили свои места.— Добро пожаловать в мой ад — Дорогие малыши, у которых есть ежемесячные голоса, пожалуйста, проголосуйте~~Идея главы извлечения активности:[Есть вероятность не покинуть копию. Будьте осторожны] Союз Юнчжунсян Цзинхун[Запретная игра с нетерпением ждет вас в следующий раз] Союз Юнчжунсян Линью[По крайней мере, она может позволить Канмай быть ее проводником в реальном мире] Джинсу[Вот как я прошел смертельный экземпляр] Семь слов и шесть глав Победитель, милая, пожалуйста, присоединитесь к группе благосостояния 553224216, чтобы забрать его~Это мероприятие является долгосрочным, и все приветствуются к участию~

<http://tl.rulate.ru/book/113085/4388868>