

Врачи и медсёстры могут только выбить дверь, очевидно, они не могут открыть её сами и войти в палату. Но... пациенты, как и они, могут открыть дверь. Просто не важно, в какую комнату ты откроешь... Однако, для этих пациентов, готовых к еде, нет выбора, кроме как поглощать ночные закуски повсюду. Это и есть настоящая опасность ночью. Пациенты, которые могут открыть дверь в любое время. Как только игрок вынужден покинуть комнату, снаружи дежурят врачи и медсёстры... а также призрачные существа. Тройная опасность, как игроки могут её избежать? У Канг Мая также быстро вертелась голова, и он вскоре подумал о сокращении мест в столовой днем: "Сокращение мест в столовой — это чтобы предотвратить поедание этими пациентами. Если они не поедят и станут голодными ночью, они откроют дверь... Этот уровень действительно не оставляет нам шансов на выживание." Лицо Канг Мая было мрачно, мог ли он ещё выбраться из этого уровня живым? Иньсу достал футляр с лекарствами, который он отобрал у дежурной медсестры, потряс его и сказал прямо: "Я всё ещё держу его." Как и эти таблетки. Она консультировалась с дежурной медсестрой и узнала, что если принять эту таблетку, то не увидишь призраков и не будешь атакован этими голодными пациентами. По крайней мере, не станешь главным объектом, возможно, просто игнорируют или уменьшают присутствие. Таблетки — это защита ночью. Но..... Дежурная медсестра не отдаст таблетки добровольно. Игроки должны принять таблетки на месте, как только получают их, и дежурная медсестра атакует игрока, пока он принимает таблетки. Если игрок не съест их на месте, дежурная медсестра также атакует игрока. В любом случае, независимо от того, съешь ты или нет, дежурная медсестра предпримет действия. Дежурные медсёстры сильнее, чем врачи ночного смены. Конечно, для Иньсу это слабо... но для других новых игроков, кажется, очень сильно. Они едва могли уйти, не взяв таблетки у дежурной медсестры. Иньсу смотрел на футляр с таблетками в руке, размышляя: "Должны быть и другие способы получить таблетки, но никто не делал этого бокового задания." Как и код профиля игрока, есть несколько способов получить его. Канг Ма: "Разве это не загоняет нас в тупик?" Подсказки, оставленные для них, были так глубоко спрятаны, лучше бы их вообще не оставлять. Иньсу сказал правду: "Игра изначально хочет, чтобы игроки умирали." "... Это правда, но сложность начального уровня очень аномальна! У них нет накопленных предметов в руках, так что невозможно выжить в сложном подземелье! Иньсу: "Но я согласен. Этот уровень, кажется, хочет убить игроков. Он полностью наполнен злобой." Канг Ма: "... Верно!" Какова была сложность вашего предыдущего уровня? "Это не сложно..." Канг Ма не мог сказать конкретное содержание подземелья, поэтому он мог только использовать метафору: "Это, наверное, так же сложно, как карта столовой." Иньсу: "???" Столовая почти не сложна. Все ли начальные уровни такие? Они не могли сказать ничего о сложности этого подземелья, так каков был уровень новичка, который она прошла? Адом сложности? Она хочет выйти и посмотреть... Подожди! Она не сможет вернуться бесконечно в этом подземелье, не так ли? Этот уровень сложности недостаточен... Не может быть, что этот санаторий — просто деревня новичка, и за железными воротами есть большая карта, не так ли? Подумав об этой возможности, Иньсу запыхалась и её зрачки дрогнули. Разве она не была бы так неудачна? Но она всегда была неудачницей. "Что с тобой?" Канг Ма заметил что-то неладное в лице Иньсу. За два дня в подземелье это был первый раз, когда он мог увидеть немного... страха на её лице? Да, это страх. Она не испугалась, когда увидела нечеловеческое чудовище, она не испугалась, когда встретила те экзотические растения в саду, и она даже не испугалась, столкнувшись с пациентом только что... она не испугалась. Почему она внезапно показала такое выражение, разговаривая с ним... Неужели они действительно не могут пройти это подземелье и умрут здесь? "Не смогу." "Что ты не сможешь сделать?" "Не будет возврата." "???" Иньсу повернулась и ушла. Канг Ма был в замешательстве, почему он не сможет вернуться?..... Иньсу почувствовал, что, возможно, он подумал слишком много. Это подземелье не на том же уровне, что и первое подземелье. Ловушка смерти в первом подземелье была настолько возмутительной, что она шагнула правой ногой вперёд, открыла дверь левой рукой и не использовала ложку для еды... Этот уровень очень злонамерен для игроков, но он не совсем невозможен для

прохождения. Иньсу выдохнула, она никогда не повторит цикл! Ей нужно покинуть это адское место!..... Канг Ма не знал, что случилось с Иньсу. Он поднялся с земли и посмотрел на тело, лежащее в луже крови, затем на репортёра, лежащего в проходе между двумя кроватями, и на мёртвого пациента на своей кровати... Их комната выглядела как место убийства. Канг Ма отступил к кровати, подтолкнул пациента, которого он задушил, и сел на кровать, не заботясь о том, чистая она или нет. Он бросил взгляд. Иньсу сидела напротив, глубоко задумавшись, глядя на чайник на тумбочке. Как раз, когда он собирался отвести взгляд, Иньсу внезапно повернула голову и посмотрела на него из угла глаза, "Ты принимаешь лекарства?" "..... Что?" Иньсу открутила крышку футляра, высыпала из него таблетку и бросила прямо. Канг Ма автоматически поймал её. Таблетка размером с горошину лежала в его ладони, цвет которой был окрашен кровью, что давало зловещее чувство. Лекарство от дежурной медсестры... Предыдущее выражение лица Иньсу больше не было видно, и она вернулась к своему прежнему спокойствию. "Я не знаю, есть ли какие-либо побочные эффекты. Решать тебе, принимать его или нет." Канг Ма услышал шаги и открытие дверей в коридоре снаружи. Там было довольно много пациентов, которые не ели сегодня ночью... Может ли его тело ещё поддерживать себя, чтобы справиться с этими пациентами? Даже если она в комнате... Она, возможно, не предпримет действия. Канг Ма не будет предполагать, что она поможет ему каждый раз только потому, что она помогла ему несколько раз раньше. Если она вдруг передумает и не поможет, он умрёт. Она даёт эту таблетку сейчас, вероятно, потому что хочет увидеть конкретные эффекты и побочные эффекты таблетки... Канг Ма, который был использован в качестве подопытного кролика, не имел много мыслей. Если бы это был он, он бы сделал то же самое. Вещи в подземелье могут спасти тебе жизнь или убить тебя. Канг Ма теперь имеет только два неиспользованных таланта, и завтра будет один день и одна ночь. Самое опасное — это завтра ночь... Эта девушка, вероятно, уже придумала способ пройти уровень. Он должен принять это лекарство. После некоторого размышления Кангма решил принять таблетки. В течение нескольких минут он почувствовал себя намного более расслабленным. Может ли это лекарство уменьшить загрязнение? "Как это чувствуется?" "Я больше не так устал... кажется, что уменьшается некоторое загрязнение." Это имеет тот же эффект, что и дневные обследования, но это только этот эффект? Это не должно быть... Дневные обследования полностью бесплатны и не связаны с каким-либо риском. Эта таблетка чрезвычайно сложна в получении, и результат тот же эффект... Это маловероятно.