

"Почему я здесь вдруг? Что это за место?" "Почему вокруг такая густая дымка? Я ничего не вижу ясно." "Мы выбраны?" "Что именно выбрано?" "Запретная игра..." Как только эти четыре слова прозвучали, окружение вдруг затихло. Примерно через минуту девушка, казалось, не выдержала и начала плакать. Их местонахождение в этот момент — автобусная остановка 1044. Это заброшенная пригородная автобусная остановка, окруженная густой дымкой. Только слабый свет над остановкой горит, едва освещая этот маленький мир. Люди на остановке видели в глазах друг друга страх и беспомощность. "Ууу, я хочу домой, я не хочу умирать..." "Почему ты плачешь? Это так раздражает." Мужчина, прислонившийся к стороне, вдруг заговорил, его глаза были свирепы, и он зло сказал: "Если ты продолжишь плакать, я убью тебя." Девушка была уже растеряна из-за внезапного появления здесь, и теперь она снова испугалась. Ее лицо побледнело еще больше, и она дрожала от попыток удержать слезы, но все равно не могла остановить рыдания. Мужчина, угрожавший девушке, был высок и крепко сложен, в черном жилете из крупной клетки, словно гора прислонившийся там. Его взгляд пробежал по всем, и окружающие его люди бессознательно отвернулись и отошли в сторону, чтобы держаться от него подальше. "Идиот." Мужчина в жилете легко фыркнул и полез в карман брюк, но, похоже, обнаружил, что там ничего нет. Он тяжело фыркнул и проигнорировал остальных. Возможно, мужчина в жилете был слишком страшен, так что остановка на какое-то время стала жутко тихой. Через некоторое время юноша с бледным лицом наконец заговорил дрожащим голосом: "Почему... почему я?" Другой юноша рядом с ним, казалось, принял этот факт: "Что еще могло быть? Мне не повезло быть выбранным." Как только эти слова прозвучали, несколько человек почувствовали, что конец близок, и их лица побледнели. Они не понимают, почему им так не повезло быть выбранными в запретную игру. Эта страшная игра смерти..... Пять лет назад запретные игры появились в городах по всему миру. Те, кто не повезло быть выбранными, войдут в запретную игру и примут участие в так называемой игре-копии. Есть только один критерий для прохождения игры — остаться в живых. Есть много типов подземелий, но тема остается той же — выживание. Только выжив, можно покинуть инстанс. Хотя... следующим шагом будет лишь продолжение борьбы за выживание в одном копии за другим. Единственное ограничение запретной игры — возраст, те, кто младше 10 и старше 65, не будут выбраны. Кроме того, любой может стать участником игры. После первоначального панического состояния войны всем пришлось принять эту реальность. С тех пор запретные игры постепенно вошли в жизнь каждого, сопровождая их день и ночь. Однако есть еще много людей, которым везет, и они думают, что не будут так невезучи и станут избранными. Теперь, ад пришел, и они — несчастные..... "Сможем ли мы выжить?" Девушка в мини-юбке с медвежьим рюкзаком крепко сжала руку своего парня, на ее лице был вид паники. Парень рядом с ней сразу же утешил ее: "Не бойся, Цици, я защищу тебя." Слыша слова ответственности от своего парня, Фу Цици почувствовала облегчение и крепко сжала его руку, чтобы почувствовать себя в безопасности. "Ха....." Прежде чем Фу Цици успела успокоиться, она услышала смешок позади себя, за которым последовал ряд странных, нервных смешков. "Ха ха ха ха ха ха ха....." В такой обстановке нервный смех делал кожу гусеницами, и удушающее чувство страха витало вокруг них. Фу Цици крепко сжала руку своего парня и хотела закричать, но ее горло словно было забито ватой, и она не могла издать ни звука. Ее парень, Цзян Лян, не был намного лучше. Они не могли даже сделать шаг, чтобы убежать. Они застыли и повернули шеи, чтобы посмотреть в сторону звука. Рядом с ними — рекламный щит автобусной остановки, с рекламным лицом, испачканным черными пятнами и покрытым всевозможными случайными небольшими объявлениями. Смех в ее ушах продолжался, Фу Цици сглотнула и опустила голову вниз. На земле напротив рекламного щита была черная тень, и тень дрожала вместе со странным смехом... Не только Фу Цици увидела эту тень, все глаза были на ней в это время. "Нет... разве вы не сказали, что у новичков есть... время защиты? Как... как мы могли сразу встретить монстра?!" Наконец, кто-то в ужасе закричал. "Мы еще не вошли в подземелье, так что здесь не должно быть монстров." Мужчина средних лет, который говорил, был хорошо одет, и его тон был спокойным и уверенным. "Здесь

не должно быть монстров." "... "Если это не монстр... тогда это игрок? Но игрок смеется так? Кого ты пугаешь? Мужчина в жилете был очень смел и пошел прямо вокруг. Он увидел человека, стоящего там сразу. Это была девушка. Очень красивая девушка. Девушка была в длинном черном плаще. Странная улыбка на ее лице застыла, когда он приблизился, постепенно утихла, и она слегка подняла глаза, чтобы посмотреть на него. Мерцание света упало в темные глаза, даже малейшего света не вышло. В сочетании с слегка бледным лицом, было неопишное чувство мрачности. Хотя мужчина в жилете думал, что эта девушка немного странная, он все же усмехнулся: "Притворяйся призраком!" Мужчина средних лет также подошел и посмотрел на девушку: "Игрок?" "Игрок?" Девушка открыла бледные губы и повторила слова мужчины средних лет. Она не знала, о чем думала, но через некоторое время ответила легко: "Да." "... "Да значит да, нет значит нет, почему еще да? Разве она даже не уверена, что она игрок? ! Ты так испугалась, что сошла с ума сразу после входа в подземелье? Или, может быть, ее мозг и не был нормальным с самого начала... Мужчина средних лет спросил с осторожностью: "Почему ты прячешься здесь?" "Прятаться?" Девушка положила руки в карманы своего плаща и сказала в слегка повышенном тоне: "Я всегда была здесь, просто вы, ребята, меня не видели." Все появились перед автобусной остановкой. Позже новые игроки упали в страх внезапного попадания в игру. Действительно, никто не пошел назад. Но в то время все говорили спереди, и она не вышла..... Иньсу вышла из-за рекламного щита с закатанным плащом. Мужчина в жилете и мужчина средних лет последовали за ней один за другим. Оба они держали определенную дистанцию от нее, очевидно, были насторожены и охраняли ее. Встретить нового игрока, который постоянно плачет, не страшно, но встретить такого непонятного психотического игрока страшно. Те, кто постоянно плачет и умирает, в основном сами, но сумасшедшие игроки жертвуют своими товарищами по команде... Иньсу осознанно пошла в сторону и не присоединилась к большой семье, собравшейся вместе. Все глаза невольно следили за ней. Ждавшаяся Иньсу: "... "Ощущая 'восторг' в глазах всех, Иньсу подумала и подняла вежливую улыбку, чтобы поздороваться: "Здравствуйте все. Рад встрече." Она действительно была счастлива.*#Полный текст##БезСРБезглавного# #Безбезумногокрутого#Начиная с сегодняшнего дня, я буду обновлять статью~Бесконечные истории выживания, добро пожаловать, маленькие милые~

<http://tl.rulate.ru/book/113085/4386820>