

Они смотрели друг на друга, и их взгляды были прикованы к ружью S686. На всей крыше лишь это оружие, и тот, кто его возьмет, одержит победу. Некоторое время они двигались синхронно, но в итоге Ян Ланг оказался чуть ближе и первым поднял ружье. — Эй, брат, ты слишком медленный, — с самодовольной улыбкой заметил он, и, зарядив патрон, сразу же выстрелил в противника. На таком близком расстоянии, даже если сила Яна Ланга невелика, попадание было гарантировано. На теле противника вспыхнула струя крови, и он был немедленно исключен из игры. — Ты убил игрока, используя ружье s686. — Дзинь Дон, получено значение кошмара +5. — Дзинь Дон, получено улучшение мастерства навыков с 98K! Что такое значение кошмара? — Система, для чего нужно это значение кошмара? Мастерство с 98K, по названию, Ян Ланг понял эффект, но значение кошмара было для него загадкой. — Ответ хозяину: Очки Кошмара могут быть использованы для обмена на деньги и проведения лотерейных розыгрышей. Сто очков Кошмара могут быть использованы для начальных розыгрышей. Тысяча очков Кошмара — для средних. Десять тысяч очков Кошмара — для продвинутых розыгрышей. Система объяснила это, и Ян Ланг понял роль значения кошмара. Сто очков Кошмара могут быть использованы только для лотереи. Это пока не стоит рассматривать. Ян Ланг больше интересуется обменом на деньги. — Система, что говорит об обмене денег? — Ответ хозяину: Соотношение обмена юаней (RMB) к очкам кошмара — 100:1. Так что же это? — 100 очков Кошмара могут быть обменены только на один доллар, тогда мне придется заработать целую вечность, чтобы выбраться из нищеты. После того как Ян Ланг услышал ответ системы, он инстинктивно пожаловался. — Хозяин, похоже, твое понимание несколько ограничено. Система ответила так, с легким оттенком презрения. Хм? — Это кошмар обменять 100 юаней? — спросил Ян Ланг. Система ответила: — Действительно! Бедность, действительно, ограничивает его мышление. — Тогда чего ты ждешь, скорее обменивай. Ян Ланг приказал системе. Система ответила: — Хозяин может открыть панель системы и выбрать обмен или розыгрыш. Панель системы? Ян Ланг попробовал это в уме, и, действительно, перед ним появилась светло-голубая завеса. Система Игрока Кошмара в PUBG Mobile Хозяин: Ян Ланг Возраст: 22 Навыки в игре: Мастерство с 98K, продвинутый уровень Навыки в реальности: Нет Предметы: Нет Очки Кошмара: 5 [Обмен] [Розыгрыш] Панель системы была очень проста, и Ян Ланг сразу понял ее функции. За очками кошмара были две кнопки: обмена и розыгрыша. Ян Ланг нажал кнопку обмена. Затем выбрал "Выкупить все". — Дзинь Дон, очки Кошмара успешно обменены! Звук системного сигнала раздался. Телефон Ян Ланга, лежащий на столе, вдруг зазвонил — это был звук уведомления о текстовом сообщении. Подняв телефон, он увидел, что это сообщение о поступлении денег на банковскую карту. — На вашу карту, заканчивающуюся на 1314, поступило 500 юаней, и баланс составляет 525 юаней! (Хуа Ся Банк) Деньги действительно поступили! Надежно! Он заработал 500 юаней, просто убив одного человека. Впервые Ян Ланг почувствовал, что зарабатывать деньги так легко. В этот момент внезапно раздался звук стрельбы, и двое игроков, которые приземлились на противоположном здании, уже начали действовать. Один из них был быстро исключен, а у другого осталось немного здоровья. Ян Ланг не торопился действовать, он сначала взял надежную пушку. Ружье s686 в PUBG имеет прозвище "равенство всех существ". Потому что его сила огромна, любой под его огнем будет убит одним выстрелом. Но и слабость этого оружия очевидна — на большом расстоянии оно неэффективно. Ян Ланг вошел на второй этаж с крыши здания, и когда он спустился по лестнице, его глаза загорелись. Неприметное ружье привлекло его внимание. Там на самом деле был 98K. Как будто кто-то принес подушку, когда ты хочешь спать. Такие редкие материалы, как 98K, обычно имеют высокую вероятность появления только в больших местах, таких как аэропорт и город Р, и найти его в дикой местности — просто удача европейца. Ян Ланг быстро поднял его, быстро зарядил патрон, а затем нашел красный точечный прицел в здании. Момент, когда он получил 98K, Ян Ланг почувствовал странное чувство в своем теле, как будто теплой струей прошло через него. Навыки использования различных снайперских винтовок 98K были интегрированы в его сознание! В этот момент он превратился в бога с 98K! Получив 98K, Ян Ланг сразу же побежал на крышу, и игроки на противоположной крыше

продолжали стрелять в него. Пуля попала в тело Яна Ланга, и он мгновенно потерял половину своего здоровья. Он быстро успокоился, поднял 98К в руке, открыл прицел, мгновенно заблокировал голову противника и нажал на спусковой крючок. — Бум! Со звуком выстрела 98К, 7.62-миллиметровая пуля мгновенно взорвалась. Человек на противоположной крыше, вторая голова на его голове была мгновенно разбита ударом, и он упал прямо на землю, превратившись в коробочный дух. — Ты убил игрока, попав в голову снайперской винтовкой 98К! — Дзинь Дон, значение кошмара +8. Системный звук подсказки также прозвучал в его сознании. Неплохо, значение кошмара немного больше, чем у предыдущего человека, но взрыва навыков не было. Вероятность взрыва навыков, похоже, невысока. После того как он разобрался с человеком, Ян Ланг сразу же побежал, чтобы облизать коробку, которая содержала штурмовую винтовку М16, патроны и боеприпасы, а также 4-кратный прицел. Ян Ланг заменил оригинальное ружье на штурмовую винтовку М16, а затем установил 98К с 4-кратным прицелом. 98К без увеличительного стекла — бессмысленный. Самое большое очарование 98К в том, что он чрезвычайно мощный и может быть убит одним выстрелом. Если только это не третий уровень головы, если попасть в голову, он будет исключен напрямую. Именно поэтому 98К очень популярен в игре PUBG. Представьте, когда ваши товарищи и враг сражаются насмерть, вы очень спокойно поднимаете 98К в руке, убиваете врага одним выстрелом в голову, а затем уходите спокойно, разве это не мастерство? После того как Ян Ланг облизал коробку, он обыскал два близлежащих здания и забрал несколько полезных предметов. В этот момент снаряжение Яна Ланга уже было в основном сформировано. Хотя на его голове все еще была зеленая шляпа, на спине был третий уровень брони и второй уровень рюкзака. Боеприпасы и лекарства в рюкзаке также были необычайно обильны. Штурмовая винтовка М16 и снайперская винтовка 98К также были довольно хорошей комбинацией винтовки и снайпера, достаточной для того, чтобы поддержать его до конца игры. После того как он покинул небольшую жилую зону, Ян Ланг нашел джип на дороге и поехал на джипе к ближайшему большому ресурсному пункту. Посмотрев на карту, ближайшее место было городом Р, и Ян Ланг поехал прямо туда. Раньше, когда он выбирал так, чтобы не попасть в коробку, теперь, с мастерством с 98К и 98К в руках, он больше не тот трус, что был раньше! Настоящий мужчина не может быть трусом! Что Ян Ланг не заметил, так это то, что в области подсказки убийств в правом верхнем углу экрана игрок постоянно скроллил экран.