

На следующий день Линь Е продолжил игру, снова появившись на карте Темного Леса. Почти все высокоуровневые места для рыбалки в Темном Море были опустошены. Линь Е бродил вокруг, но не нашел ресурсов, стоящих того, чтобы задержаться, поэтому он воспользовался телепортационным каналом, чтобы вернуться в среднегородский Даллас. Достигнув уровня 15, Линь Е мог посетить Ассоциацию Путешественников, организацию, выдающую задания, куда могут прийти все игроки, достигшие уровня 15, чтобы принимать или выдавать задания. В игре многие игроки зарабатывают игровую валюту, выполняя выданные задания, и среди них много мастеров-одиночек. Ведь не каждому удается часто создавать высококачественное снаряжение. Без источника наград за задания действительно трудно продвигаться в игре. Уровень заданий можно разделить примерно на пять категорий: простой, нормальный, сложный, экспертный и адский, что соответствует сложности подземелий. Типы заданий делятся на три вида: индивидуальные, отрядные и командные. В зале ассоциации множество игроков входило и выходило, сдавая задания. На доске заданий было много заданий, но это были простые и сложные задания, которые мало кто брал, так как награды за них слишком малы и они тратят время. А некоторые хорошие задания сразу же захватывались игроками, которые тусовались у доски. Внезапно замигал красный свет, и появилось новое задание. [Задание: Нападение Мурлоков] Сложность: Эксперт, Тип: Индивидуальное. Содержание задания: В водах около города Харлем появилось множество мурлоков. Эти захватчики доставили большие неприятности жителям Харлема. Охранник требует, чтобы вы поспешили в Харлем и дали этим мурлокам урок. Требования: Убить 100 мурлоков и принести голову вожака мурлоков. Награды: 500 000 очков опыта, 300 очков славы и кусок бронзового снаряжения. Срок: 5 дней. Как только такое задание экспертного уровня появляется, к нему сразу же бросаются сотни игроков, многие из которых — представители студий. Их задача — оставаться здесь. Как только появляется сложное командное задание, они уведомляют вышестоящие этажи студии. — Вау, награда 500 000 очков опыта и кусок бронзового снаряжения, — воскликнул один игрок, и с этим возгласом многие игроки бросились к доске. — Черт, я что, ошибся, это же индивидуальное задание, я чуть его не взял, — вымолвил один из игроков, отвечающих за гарнизон, и сразу же отдернул руку, увидев слово "индивидуальное". — О, как жаль, — вздохнул другой игрок из студии. Он не мог взять такое задание. Если оно будет выполнено, ему придется сделать это в одиночку. Это же задание экспертного уровня. Как он мог это сделать? Множество игроков подошло, взглянуло и решило уйти. Если бы речь шла только об убийстве мурлоков, то здесь много хороших игроков, которые справятся, но вот убить вожака — это совсем другое дело. Обычно для убийства лидера нужна команда из 20-30 человек. Один на один? Лучше иди спать! Срок задания обычно два часа. Если никто не возьмет его в течение этого времени, оно обновится системой. Воспользовавшись моментом, когда никто не мешал, Линь Е подошел, взглянул на содержание задания и быстро проверил информацию о Харлеме. Харлем, принадлежащий городу Далласу, находится далеко. Без транспорта можно только воспользоваться телепортационным каналом. Вокруг города минимальный уровень диких монстров — 20, а максимальный неизвестен. По карте, место обновления мурлоков находится около Харлема, и их уровень должен быть 20. Принято! Линь Е больше не колебался и взял задание. Это была уверенность в себе. Игрок рядом с Линь Е был поражен, увидев, как Линь Е так прямо взял задание. — Я ошалел, этот парень просто так берет экспертное индивидуальное задание? — Не может быть, это задание взято? Внезапно место оживилось. Линь Е не захотел задерживаться и поспешно покинул зал ассоциации. — Кто только что взял задание? У него действительно есть сила одолеть лидера в одиночку? — спросил кто-то. — Да ладно, думаю, это просто какая-то студия послала игрока разрушить задание, — объяснил кто-то другой. Так как система может обновлять такие сложные индивидуальные задания, это доказывает, что в игре действительно есть игроки, способные их выполнить. Может быть, их не много, но они есть. Некоторые студии не имеют силы выполнить задание сами и не хотят, чтобы его взяли враждебные силы. Поэтому они посылают игроков забирать задание, а затем ждут, пока время задания истечет. Если время проходит, задание

считается проваленным. Самая серьезная кара за провал — снижение уровня, компенсация монет и невозможность принимать задания в течение определенного времени. Для некоторых игроков это не имеет большого значения. Такие вещи, наносящие вред другим и приносящие пользу себе, действительно случались. Покинув зал, Линь Е сначала подготовился, включая тушеную крокодиловую котлету, приготовленную Лао Хуангом, и два свитка атрибутов, которые он купил, а затем отправился в отдаленный городок Харлем через телепортацию. Улицы Харлема были заполнены игроками. Игроки, которые могли здесь появиться, были очень хороши, по крайней мере, 18 уровня. Эти команды в основном состояли из игроков со студий. Вокруг улиц было много продавцов, кричащих. Это были не игроки, а системные NPC. Большинство того, что они продавали, были трупы вновь убитых зверей. Трупы можно было использовать для снятия шкур. Шкура животного была материалом, а редкая шкура — основным материалом для изготовления высококачественного кожного брони. Во вторых, мясо зверей было одним из ингредиентов для приготовления пищи. В голографической игре каждый NPC имел самостоятельное мышление и IQ, и мог даже торговаться с игроками. Линь Е не останавливался. Он вышел из города и пошел прямо вперед. Примерно через полчаса он пришел к мелкому пляжу и озеру неподалеку. Здесь обновлялась карта мурлоков. Мурлоки были амфибиями, которые могли двигаться в воде и сражаться на суше. Мурлок-хищник, уровень 22, HP 2500. Уровень мурлока достиг 22, что было выше, чем ожидал Линь Е. По сравнению с Линь Е, разница в уровнях составляла 7 уровней. С текущей силой Линь Е, он мог справиться с обычными мурлоками. Если бы это был лидер, то это было бы маловероятно. В игре, если разница в уровнях между игроком и монстром превышает пять уровней, сложность пробивания защиты удваивается с каждым уровнем. Поэтому, если Линь Е столкнется с лидером мурлоков сейчас, у него может возникнуть проблема с пробитием защиты. Однако, Линь Е не торопился. Время задания — пять дней. В течение пяти дней, с тем

<http://tl.rulate.ru/book/113082/4387797>