```ПРецепт: Вкусные Маленькие РыбкиПОписание: Учит вас готовить вкусные маленькие рыбки, требуется уровень кулинарии LV2.[Вкусные маленькие рыбки]: После употребления восстанавливает 15 единиц энергии, 300 единиц жизни и 200 единиц маны в течение 30 секунд. Это был рецепт кулинарии второго уровня. Линь Е был немного разочарован. Такие коробки бывают нечасто. Было бы здорово, если бы я мог получить книги навыков или что-то в этом роде. Но это все же лучше, чем ничего. Эффект этого рецепта неплохой. На данном этапе большинство игроков покупают родниковую воду и хлеб у NPC. Если они смогут готовить вкусные маленькие рыбки и продавать их, продажи должны быть довольно неплохими.Линь Е бросил рецепт в рюкзак, собираясь уделить время тому, чтобы передать рецепт старому Хуану, ему, должно быть, будет интересно в этом направлении. Далее, Линь Е очистил все рыбные места на целом озере. Хотя больше не появилось сундуков с сокровищами, он поймал много рыбы. Это озеро производит вкусные маленькие рыбки и колючих сомов. В рюкзаке Линя Е находятся 73 вкусные маленькие рыбки и 58 колючих сомов. Урожай неплохой. Кроме того, мастерство Линя Е в рыбалке поднялось до 71% третьего уровня, что уже недалеко от четвертого. Как доказательство своей силы, Линь Е уже набрал 49, всего одно очко не хватает. Система: Вы получили [Доказательство Силы]. После убийства шести черных бронированных крокодилов, наконец, выпало последний предмет задания. Линь Е выдохнул с облегчением, и он может вернуться, чтобы сдать задание. И именно когда Линь Е собирался вернуться в лагерь, он вдруг вздрогнул и остановился. Питомец Линя Е передал ему часть своего зрения, и на другой стороне озера появился элитный монстр. "Опять золотой элитный?" Линь Е был немного озадачен. Черный бронированный крокодил (золотой элитный), уровень 12, объем крови 2800 единиц. "Элитный уровень 12!" Линь Е зафиксировал его и проверил атрибуты. У этого золотого элитного объем крови 2800 единиц. Уголки рта Линя Е немного задирались, показывая уверенность. "Кажется, моя удача всегда была хорошей." Линь Е легко улыбнулся. Он нашел холм и начал натягивать свой лук.Окружающие магические элементы быстро сконцентрировались и сразу превратились в ослепительную магическую стрелу. Стрелок не нужно читать заклинания, как маг. Скоро первая атака Линя Е уже была запущена. Две последовательные огненные магические стрелы попали в лоб черного бронированного крокодила, и сразу раздался звук взрыва, и с его головы всплыли цифры урона 53 и 89 единиц. Ношение лука качественного кадмиевого сплава, двойные стрелы не могут нанести сотню. Видно, какова защита этого золотого элитного. Линь Е ожидал этого заранее и не был слишком удивлен. Он ускорил скорость стрельбы стрелами. Когда стоишь на месте, игрокам легче сосредоточиться, и угол и скорость стрельбы стрелами могут быть улучшены. Линь Е не исключение. Его стрелы довольно точны, и почти каждый раз они попадают в слабые места, нанося дополнительный урон 20%. Когда черный бронированный крокодил был всего в десяти ярдах от Линя Е, он начал двигаться. Он разорвал свиток, и его скорость резко возросла, и вскоре он снова отступил на расстояние более тридцати ярдов.Линь Е попытался использовать гравитационный копьеносец один раз, но не удалось. Гравитационный копьеносец очень эффективен против гуманоидных существ, но шанс успеха против этого черного бронированного крокодила крайне низок. Но, к счастью, эффект высокого взрывчатого вещества все еще действует. Пока монстры на уровне 20 или ниже, шанс успеха почти 100%, что оправдывает высокую цену Линя Е.Монстры без навыков зарядки и перемещения вообще не могут коснуться одежды Линя Е. Используя свою позицию, чрезвычайно мощные кайты и небольшие предметы, купленные за высокую цену у NPC, этот золотой элитный уровень 12 имеет шаткий объем крови и скоро достигнет линии убийства. Система: Вы убили черного бронированного крокодила (золотой элитный), и вы получили 85 000 очков опыта. Шкала опыта Линя Е значительно увеличилась. Профессия лучника известна как одна из самых бессмысленных профессий в одиночной практике. Просто стреляй в спину, не думая. Система: Вы получаете [Рецепт: Крокодиловая Рагу]. Система: Вы получаете [Чертеж: Ботинки Бешенства].Система: Вы получаете 300 медных монет. "Нет снаряжения и книги навыков?" Линь Е хотел бы выругаться.[Рецепт: Крокодиловая Рагу] (Редкий)Описание: Учит вас готовить

крокодиловое рагу, требуется уровень кулинарии LV3.[Крокодиловое Pary]: После употребления восстанавливает 20 единиц энергии, 800 единиц здоровья и 600 единиц маны в течение 30 секунд, и увеличивает основной атрибут едока на 15 единиц, который длится 10 минут, и эффект исчезает после смерти.[Чертеж: Ботинки Бешенства] (редкий)Описание: Учит вас ковать Ботинки Бешенства, требуется уровень кузнечного дела LV4. Ботинки Бешенства (Броня): Медный качество, требуется уровень 12, ловкость +10, скорость движения +55, и дополнительный 5% пассивный эффект скорости движения. "На этот раз удача действительно дерьмовая. "Когда Линь Е увидел атрибуты этих предметов, он ухмыльнулся и открыл рот. Будь то еда, улучшающая атрибуты, или медные ботинки, все они первоклассные.Прежде всего, еда. Оказывается, помимо вкуса, восстановления крови, маны и энергии, приготовленная еда также может увеличивать значения атрибутов. Что такое концепция повышения атрибутов? Если это зелье атрибутов, то по крайней мере фармацевт 4-го уровня должен иметь формулу для его изготовления. На данном этапе ни один игрок не может сделать зелье атрибутов. Если вы хотите улучшить атрибуты в короткие сроки, вы можете только купить свитки атрибутов у NPC.Первичный свиток атрибутов может увеличить основной атрибут на 30 единиц в течение 20 секунд, но цена этой вещи составляет 500 медных монет, это просто грабеж. Даже если у тебя есть рудник дома, ты не можешь позволить себе эту вещь.Линь Е посмотрел на этот редкий рецепт, и он уже мог представить, что если бы он мог приготовить еду и продать ее, он определенно заработал бы много денег.Линь Е улыбнулся. Даже если он получит две медные монеты за этот свиток, он не поменяет его. Редкие вещи дороги. Линь Е знал это. Что касается других чертежей кузнечного дела, когда Линь Е увидел атрибуты снаряжения, он был поражен и ошеломлен. 55 единиц скорости? Ботинки с дополнительной скоростью движения 5%?"Разве это не взлет?" Сердцебиение Линя Е непроизвольно ускорилось. Что это за атрибут? Просто 55 единиц скорости движения, до уровня 20, это может увеличить скорость движения как минимум на 10%-15%, плюс пассивные 5%, этот бонус близок к 20%, даже первичный ускорительный свиток только 20% Скорость только. Даже после уровня 20, по мере увеличения атрибутов игрока, атрибут скорости движения 55 единиц постепенно разбавляется, но пассивные 5% скорости движения все еще действуют. С точки зрения скорости движения, даже снаряжение 30-го уровня может не соответствовать этим ботинкам. "Ботинки Бешенства достойны своего имени." Линь Е сказал, согласно нормальной ситуации, даже медные ботинки 12-го уровня обычно имеют атрибут скорости 20 единиц, но эти ботинки напрямую добавляют удивительные 55 единиц. Точка, просто непобедима. После упаковки трофеев Линь Е не задерживался и начал возвращаться в лагерь. ```

http://tl.rulate.ru/book/113082/4387124